**勤怠管理システム─Tempus─**

2024/11/28 都築ほのか

1. **プロジェクト概要**

知人の経営する会社が社員の勤怠管理を紙やエクセルで行っているが、知人は効率が悪いうえに人的ミスも起こりやすいことに困っている。そのため勤怠管理アプリを作成し、より効率よく社員の勤怠管理ができるようにする。

1. **ターゲットユーザー**

会社の経営者がターゲットであり、効率よく簡単に操作・管理できるものを作ることが目標

1. **機能要件**

ユーザー機能

・ログイン、ログアウト機能

・出勤、退勤の登録機能

・パスワード変更機能

管理者機能

・ログイン、ログアウト機能

・出勤、退勤の登録機能

・パスワード変更機能

・勤怠記録の検索・編集・削除機能

・社員の登録・削除機能

・管理者の登録・削除機能

1. **システム構成**

* Java、HTML、CSS、PostgreSQL、JavaScriptを使用

1. **開発スケジュール**

3日間：設計と基本機能の実装

1日間：デザイン

1日間：テストとデバッグ

1日で3つの機能をすべて実装する。また、テストとデバッグは1日としているが他の案件との兼ね合いで時間が出来た場合は適宜テストとデバッグを行う。

1. **リソース**

1日6時間、全体で30時間程度。GitHubでバージョンを管理する。

1. **リスクと対策**

リスクとしては、時間不足があげられる。基本的には1日6時間だが、納期に間に合わないと案断した場合は7時間以上の作業も行う。

1. **品質管理とテスト**

結合テスト：バグなし

総合テスト：バグなし

UIテスト：見やすく、直観的に操作できる

1. **納品物**

2024/12/19 勤怠管理システム最終版

1. **運用・保守計画**

ユーザーに納品後、バグが見つかった場合の修正と定期的なメンテナンスを行う。また、ユーザーからの要望があれば随時機能を追加していく予定。

1. **レビューと反省**

パスワード変更以外に社員情報を編集できる機能がないため、現在の機能だと一度対象の社員を削除してから再度登録し直す必要があり、効率が良いとは言えない部分がある。これは企画段階でユーザーが必要とする機能を見落とし、気づくのが遅れて実装できなかったことが理由のため今後は気を付けていきたい。

また、テスト計画が大雑把であったため、予定していた1日で発見できなかった修正箇所が見つかることがあった。今後は細かくテスト項目を分け、計画的にテストとデバッグを行っていきたい。