

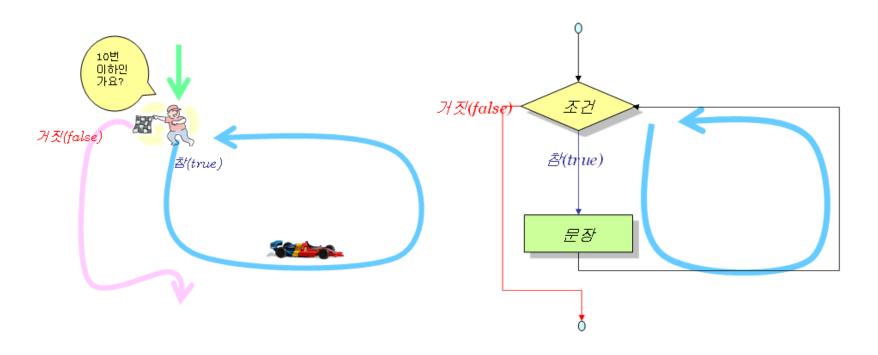
창의적 사고와 코딩

Lecture 4-2. 반복 (while)

while 문

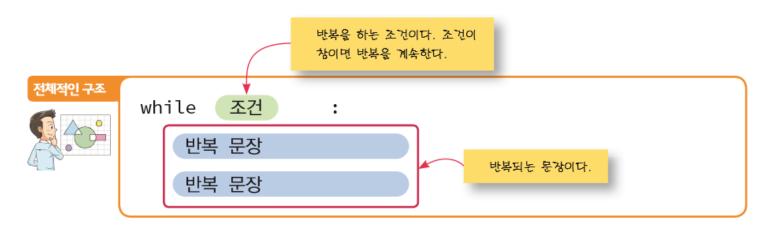


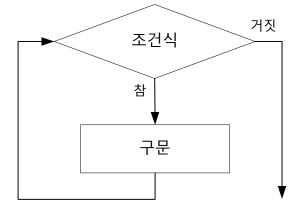
▶ while 문은 조건을 정해놓고 반복을 하는 구조이다.



while 문의 구조

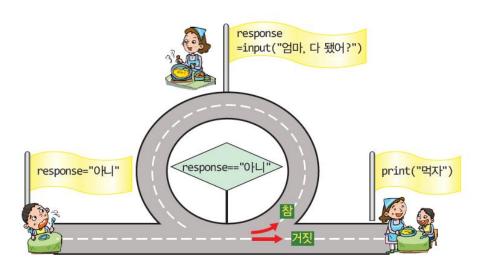






while 문





```
response = "아니"
while response == "아니":
response = input("엄마, 다됐어?");
print("먹자")
```



▶ 사용자가 암호를 입력하고 프로그램에서 암호가 맞는지를 체크한다.

```
암호를 입력하시오: hello
암호를 입력하시오: idontknow
암호를 입력하시오: 12345678
암호를 입력하시오: pythonisfun
로그인 성공
```

```
password = ""
while password != "pythonisfun":
    password = input("암호를 입력하시오: ")
print("로그인 성공")
```

예제 compare_for_while



```
i = 0
while i < 5:
print ("환영합니다.")
i = i + 1
print("반복이 종료되었습니다.")
```

```
환영합니다.
환영합니다.
환영합니다.
환영합니다.
환영합니다.
반복이 종료되었습니다.
```

```
for i in range(5): # range(0,5,1)
print("환영합니다.")
print("반복이 종료되었습니다.")
```

Lab: 0부터 9까지 출력하기



- ▶ 0, 1, 2, ..., 9까지를 차례대로 화면에 출력하는 프로그램을 작성하여 보자.
 - 변수 i의 값을 0으로 초기화하고 반복하면서 i를 출력하고 1씩 증가시키면 된다.
 - i가 10보다 작을 때까지 반복시키면 된다.

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

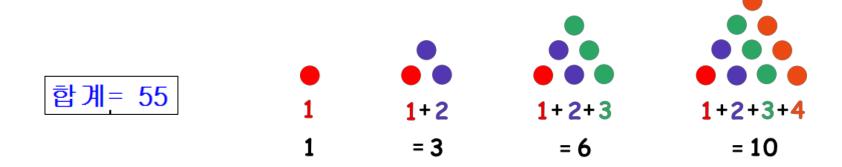
Solution : 파일명 while1.py



Lab: (1+2+3+...+9+10) 계산하기



▼ (1+2+3+...+9+10)의 값을 계산하는 프로그램을 작성하여 보자. 이것은 공식으로도 계산할 수 있으나 우리는 반복 구조를 사용해보자.



Solution : 파일명 while2.py



Lab: 팩토리얼 계산



▼ 팩토리얼을 계산하는 프로그램을 작성하여 보자. 팩토리얼 n!은 1부터 n까지의 정수를 모두 곱한 것을 의미한다. 즉, n! = 1×2×3×......×(n-1)×n이다. 예를 들어서 10!을 계산하는 프로 그램을 작성하여 보자.

팩토리얼을 구할 정수: 10 10!은 3628800입니다.

Solution: 파일명 facto.py



Lab: 구구단 출력



▼ 구구단 중에서 3단을 반복문을 이용하여 출력하여 보자. 3*1, 3*2, 3*3, ..., 3*9까지 9번 반복 시키면 출력하면 될 것이다.

Solution : 파일명 gugu.py



```
dan = int(input("원하는 단은: "))
i = 1
while i <= 9:
    print("%s*%s=%s" % (dan, i, dan*i))
    i = i + 1
```

```
#for
dan = int(input("원하는 단은: "))
for i in range(1, 10):
print("%s*%s=%s" % (dan, i, dan*i))
```

5가 입력 될 때 까지 임의의 수 선택하기



▼ 0부터 9까지의 무작위 숫자를 반복적으로 선택하여 출력하다가 5가 선택되면 5를 출력 후 종료된다.

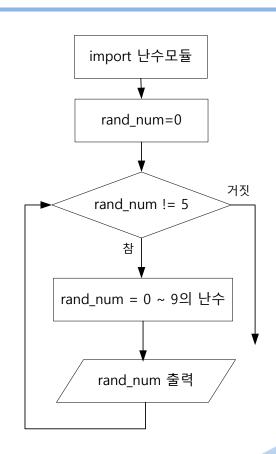
Solution : 파일명 num_select.py



```
import random
```

```
rand_num = 0
```

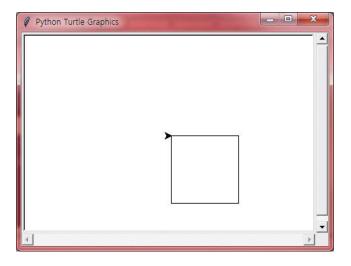
while rand_num != 5:
 rand_num = random.randint(0, 9)
 print(rand_num)



Lab: 사각형 그리기



₩ while 루프를 이용하여서 화면에 사각형을 그리는 코드를 작성해보자.



Solution : 파일명 squre_while.py



```
import turtle
t = turtle.Turtle()
i = 0
while i < 4:
           t.forward(100)
           t.right(90)
           i = i + 1
```

Lab: 투자 금액 계산하기



- ※ 1000만원을 은행에 저금한다고 가정하자. 현재 이율은 5%로 몇 년이 지나야 원금의 두 배가 될까?
 - 변수: year(기간), balance(금액), interest(이율)

원금의 두배가 되는 기간(년): 15 총액: 2078.928179411367

Solution : 파일명 invest.py



Lab: 자리수의 합

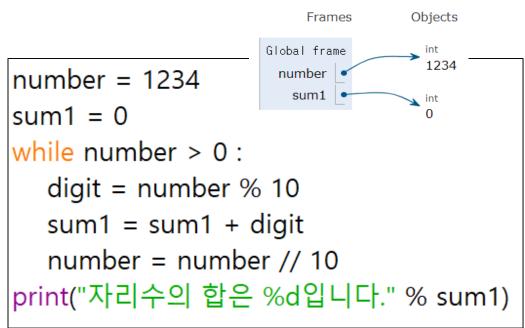


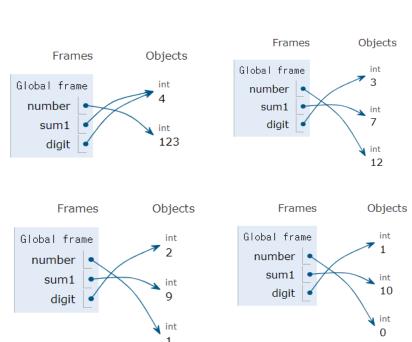
- ▼ 정수 안의 각 자리수의 합을 계산하는 프로그램을 작성해보자. 예를 들어서 1234라면 (1+2+3+4)를 계산하는 것이다.
 - 변수: number(1234), sum1(자리수 합), digit(일의 자리)
 - 반복 조건: number > 0

자리수의 합은 10입니다.

Solution





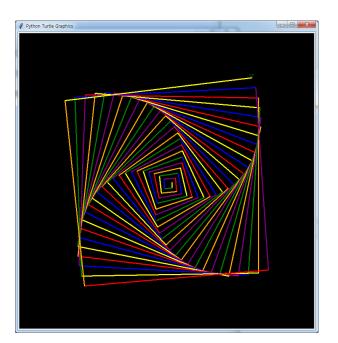


Lab 스파이럴 그리기



▶ 사각형을 그리는 것이지만 한 번 반복할 때마다 각도가 90도가 아니라 89도로 회전

- 색상은 리스트에 저장했다가 하나씩 꺼내 변경(그릴때마다 선색이 순서대로 바뀌도록) colors = ["red", "purple", "blue", "green", "yellow", "orange"]
- 배경색 변경
- 거북이의 속도 설정 (0이 최대 속도)
- 거북이가 그리는 선의 두께



Solution : 파일명 Spiral.py



```
import turtle
# 색상은 리스트에 저장했다가 하나씩 꺼내서 변경하도록 하자.
colors = ["red", "purple", "blue", "green", "yellow", "orange" ]
t = turtle.Turtle()
# 배경색은 다음과 같은 문장으로 변경이 가능하다.
turtle.bgcolor("black")
# 거북이의 속도는 0으로 설정하면 최대가 된다.
t.speed(0)
#거북이가 그리는 선의 두께는 width()를 호출하면 된다.
t.width(3)
length = 10
          # 초기 선의 길이는 10으로 한다.
# while 반복문이다. 선의 길이가 500보다 작으면 반복한다.
while length < 500:
  t.forward(length)
                                    # length만큼 전진한다.
  t.pencolor(colors[length%6])
                         # 선의 색상을 변경한다.
  t.right(89)
                            # 89도 오른쪽으로 회전한다.
  length += 5
                             # 선의 길이를 5만큼 증가한다.
```

Lab 사용자가 입력하는 숫자의 합 계산하기



- ▶ 사용자가 입력하는 숫자를 더하는 프로그램
- ▶ 사용자가 yes라고 답한 동안에만 숫자를 입력 받음

```
숫자를 입력하시오: 10
계속?(yes/no): yes
숫자를 입력하시오: 20
계속?(yes/no): yes
숫자를 입력하시오: 5
계속?(yes/no): no
합계는: 35
```

- → total을 0으로 설정
- → answer를 'yes'로 설정
- → answer가 'yes'인 동안에 다음을 반복
 - ① 숫자를 입력 받는다
 - ② 숫자를 total에 더한다
 - ③ '계속? Yes/no'를 묻는다
- → total의 값을 출력한다

Solution : 파일명 yes_no_number_input.py



break 문



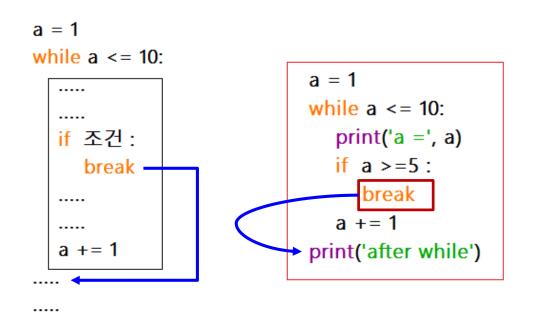
- ▼ 반복문에서 반복이 완료되기 전에 반복문을 빠져나오는 경우 사용
- ▶ 무한 루프 사용시 제어를 위해 break문을 사용
- ▼ break 문은 반복을 강제로 중단시키는 역할을 함

while True : 반복 문장 반복 문장 if 조건 : break

<무한 루프 사용시 제어를 위해 break문을 사용>

break 문





a = 1 a = 2 a = 3 a = 4 a = 5 after while

예제



▶ 5를 입력할 때까지 0~9 의 임의의 수 선택

```
import random

rand_num = 0

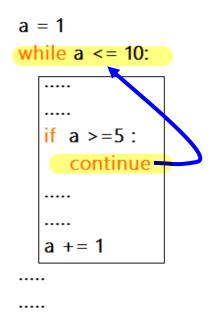
while True:
    rand_num = random.randint(0, 9) # 0 ~ 9 사이에 임의 수를 선택 print(rand_num)
    if rand_num == 5:
        break
```

```
9
4
0
5
>>>
```

continue 문



▼ countinue 문은 반복문의 조건으로 제어가 가도록 한다.



```
a = 0

while a <= 10:

a += 1

if a%3 == 0:

continue

print('a =', a)

print('after while')
```

```
a = 1
a = 2
a = 4
a = 5
a = 7
a = 8
a = 10
a = 11
after while
```

continue 조건이 참인 경우 continue 아래 부분은 실행하지 않는다.

Lab



▼ 1부터 100사이의 숫자 중 홀수의 합이 1000이 넘지 않는 위치가 어디인지를 묻는 프로그램을 작성해보자.

```
sum = 0

for n in range(1,101,2):
    sum += n

if sum > 1000 :
    break

print("1 + 3 + 5 + ... +", n-2, "=", sum-n)
```

```
sum = 0

n = 1

while True :

sum += n

if sum > 1000 :

break

n += 2

print("1 + 3 + 5 + ... +", n - 2, "=", sum - n)
```

Lab 숫자 맞추기 게임



- ▲ 프로그램이 선택한 정수를 사용자가 맞히는 게임
- ▲ 사용자가 답을 제시하면 프로그램의 정수와 비교하여 높은지 낮은지 만을 알려줌
- ▲ 게임이 끝나면 몇 번 만에 맞추었는지도 출력
- ▼ 시도횟수는 10번까지

1부터 100 사이의 숫자를 맞추시오 숫자를 입력하시오: 10 정답보다 낮음! 숫자를 입력하시오: 50 정답보다 높음! 숫자를 입력하시오: 40 정답보다 높음! 숫자를 입력하시오: 30 정답보다 높음! 숫자를 입력하시오: 20 정답보다 낮음! 숫자를 입력하시오: 25 축하합니다. 시도횟수= 6

Solution : 파일명 guess.py



Note: for문과 while문의 관계



- ▼ 반복문 for문과 while문은 상황에 따라 선택적으로 사용하지만 실질적으로는 동일한 반복문이기 때문에 언제든지 서로 간에 전환이 가능하다.
- ☑ 예: 1부터 100까지의 합을 구하는 프로그램

```
# for문 사용시

sum = 0

for i in range(1, 101, 1):

    sum = sum + i

print(sum)
```

```
# while문 사용시
sum = 0
i = 1
while i < 101:
  sum = sum + i
  i += 1
print(sum)
```

Note: for문과 while문의 관계



```
import turtle
geobuk = turtle.Turtle()
geobuk.shape('turtle')
```

for i in range(5): geobuk.forward(200) geobuk.left(144)



```
import turtle
geobuk = turtle.Turtle()
geobuk.shape('turtle')

i = 0
while i < 5:
    geobuk.forward(200)
    geobuk.left(144)
    i += 1</pre>
```