

Gradle

- 그루비(Groovy)를 기반으로 하여 이전 세대의 빌드 도구의 단점을 보완하고 장점을 취합하여 만든 오픈소스로 공개된 빌드 도구
- 프로젝트 시작 시, 설정에 드는 시간을 절약
- 자바, 안드로이드, 코틀린, C/C++, 그루비 등의 여러 언어 및 플랫폼에서 자동 빌드 시스템을 지원 / IntelliJ, Jenkins 등의 개발환경에서도 통합
- Gradle 빌드 도구 및 소스코드는 Apache License 2.0 을 기반

Apache License 2.0

1) Permission

- 상업적 사용 가능
- 배포, 복제, 수정이 가능(수정 사항에 대한 고지를 포함)
- 특허 사용 가능
- 개인적인 사용 가능

2) Limitations

- 이름, 상표, 상호에 대한 사용 제한
- 보증의 부인 가능
- 책임의 제한

3) Conditions

- 배포 시, 라이선스 사본 첨부
- 저작권 고지사항이 포함되어 있을 경우 이를 유지
- 특허 신청이 가능하나 라이선스가 특허 소송 제기 시 라이선스 종료

**

빌드 도구

- 소스코드를 컴파일, 테스트, 정적분석 등을 하여 실행가능파일로 자동 생성하는 SW
- 계속해서 늘어나는 라이브러리 자동 추가 및 관리
- 프로젝트를 진행하며 시간이 지남에 따라 라이브러리의 버전을 자동으로 동기화

[참고]

<https://madplay.github.io/post/what-is-gradle>

<https://github.com/gradle/gradle>

<https://galid1.tistory.com/194>

<https://github.com/gradle/gradle/blob/master/LICENSE>