服务器源接口文档

服务器的接口总共分为四类：创建(create)，查询(find)，修改(update)，删除(delete)

以上四个功能简称为CFUD

1)创建服务器资源

**def create\_server(server\_list):**

**函数功能：**

创建服务器

**函数返回值：**

创建成功返回新服务器组成的list，失败则抛出异常

**函数参数：**

server\_list是一个元素为dict的list，形如[dict1, dict2…..]

每个dict里的内容都是一个新的服务器的信息，包含的key:value对如下

“status” : 服务器所处的状态 (string)

“descripton” : 服务器的描述(string)

“name” : 服务器的名字(string)

“configuration” : 服务器的配置(string)

**函数异常：**

KeyError : key关键字不正确或缺失

**函数说明：**

1.上述key-value对必须全部包含，否则会抛出异常

2)查询服务器

**def find\_server(filt, exclude):**

**函数功能：**

查询符合条件的服务器

**函数返回值：**

满足filter里的条件且不包含exclude条件的服务器组成的list，list可以为空

**函数参数：**

filt： 服务器需要包含的性质

exclude: 服务器不能包含的性质

filt和exclude的格式要求完全一致，下面统一说明

参数是一个dict，可能包含的key：value对如下

“status” : 服务器所处的状态 (string)

“descripton” : 服务器的描述(string)

“name” : 服务器的名字(string)

“configuration” : 服务器的配置(string)

**函数异常：**

KeyError : key关键字错误

**函数说明：**

1.如果查找不到符合要求的服务器，则返回空list，既[]

3)更新服务器

**def update\_server(server\_id, update\_content)**

**函数功能：**

修改服务器的信息

**函数返回值：**

修改成功则返回修改后的对象，失败则抛出异常

**函数参数：**

server\_id : 待修改计算资源的id

update\_content ： 更新信息的内容，类型为dict，可能包含的key-value对如下

“status” : 服务器所处的状态 (string)

“descripton” : 服务器的描述(string)

“name” : 服务器的名字(string)

“configuration” : 服务器的配置(string)

**函数异常：**

ServerDoseNotExistError : server\_id不存在

KeyError : key关键字不正确或缺失

**函数说明：**

1.上述key-value对部分包含，如果有上述以外的key值，则会抛出异常

2.ServerDoesNotExistError定义在computing.interface.py里

4)删除服务器

**def delete\_server(server\_id)**

**函数功能：**

删除服务器

**函数返回值：**

删除成功则返回True，否则返回False

**函数参数：**

server\_id : 待删除的服务器的id

**函数异常：**

ServerDoesNotExistError: server\_id对应的用户不存在

**函数说明：**

1.ServerDoesNotExistError定义在computing.interfac.py