Goods模型接口文档

Goods模型的接口总共分为三类：创建(create)，查找(find)，删除(delete)

**1)创建Goods**

**def create\_goods(name, gtype, values):**

**函数功能：**

创建Goods类

**函数返回值：**

返回成功创建的Goods类

**函数参数：**

name ： 待创建的Goods的姓名

gtype : 待创建的Goods对应的GType对象

values : Goods包含的属性值

**函数异常：**

无

**函数说明：**

无

**2)查找Goods**

**def find\_goods(filt):**

**函数功能：**

查找符合条件的Goods类

**函数返回值：**

符合条件的Goods实例组成的list

**函数参数：**

filt： 计算资源需要包含的性质

filt是一个dict，可能包含的key：value对如下

‘gtype\_name’ : Goods对应的gtype实例的name

‘name’ : Goods的name

**函数异常：**

KeyError: filt里包含了除’gtype\_name’和’name’以外的关键字

**函数说明：**

1.如果查找不到符合要求的计算资源，则返回空list，既[]

4)删除Goods

**def delete\_goods(goods\_id)**

**函数功能：**

删除Goods

**函数返回值：**

删除成功则返回True，否则返回False

**函数参数：**

goods\_id: 待删除的Goods的id

**函数异常：**

GoodsDoesNotExistError : Goods\_id对应的Goods不存在

**函数说明：**

1.GoodsDoesNotExistError定义在goods.interface里