#### 关于Minecraft 游戏的简要介绍

Minecraft是一个沙盘建造游戏，中文非官方译名为《我的世界》，《当个创世神》或 《麦块》。这个游戏让每一个玩家在三维空间中自由地创造和破坏不同种类的方块。其灵感源自于无尽矿工，矮人要塞和地城守护者。创始人为马库斯·阿列克谢·泊松，他同时也是Mojang AB的创立人。目前的开发负责人为延斯·伯根斯坦。玩家在游戏中的形象可以在单人或多人模式中通过摧毁或创造方块以创造精妙绝伦的建筑物，创造物和艺术品。

——摘自“百度百科：minecraft词条”

我所做的这个游戏，是以这款游戏为蓝本进行的创作尝试。二者的区别，主要在于该游戏是3D界面，而我所做是2D界面。另外，在许多游戏性的方面，我还有一定差距，由于原游戏具有丰富的世界生物、方块、物品、特效，而时间和技能所限，我没办法做到完全搬运，因此只选择了其中比较主要和有代表性的几个功能进行了搬运。即挖矿、熔炉、合成台（简易合成）、矿坑地形和树木等。我觉得，之前玩过Minecraft这款游戏的人，应该可以对其有一定熟悉感，而未曾玩过的大概不很能接受这种游戏性设定。

2014.1

QQ：287859992

Email：deathkon@126.com