

FHS			
/(根目录): 与开机有关 /usr: 与软件安装 / 执行有关 /var: 与系统运作过程有关			
/ 根目录所在的分区应该越小越好, 且应用程序最好不要放在与根目录同一个分区内.	必要	/bin	放置一般用户和root可用的命令
		/boot	放置开机会使用到的文件
		/dev	硬件的文档模式
		/etc	放置系统的主要配置文件, 目录下的文件可以让一般用户查看, 但只有root有权力修改. 不要放置可执行文件
		/lib	系统的函数库, 某些指令必须有这些函数库才能执行.
		/media	放置可移除的硬件.
		/mnt	暂时挂载硬件
		/opt	放置第三方软件目录
		/run	开机后所产生的各项信息
		/sbin	root用户的指令
		/srv	service 缩写, 一些网络服务启动后, 这些服务所需要取用的数据目录.
		/tmp	一般用户或正在执行的程序暂放文件的地方
		/usr	第二层FHS
		/var	第二层FHS
	建议有	/home	
		/lib<qual>	存放与/lib不同格式的二进制函数库
		/root	
/usr 有点类似windows中(C:\Windows\ (当中一部分) + C:\Program files\ ) 这两个目录综合体	必要	/usr/bin/	所有一般用户能够使用的命令都在这里
		/usr/lib/	与/lib功能相同
		/usr/local/	安装自己下载的软件, 可与旧软件并存.
		/usr/sbin/	
		/usr/share/	主要放置只读架构的数据文件, 也包括共享文件.
	建议有		
		/usr/game/	
		/usr/include/	c/C++等程序语言的档头(header)与包含档(include)放置处
		/usr/libexec/	某些不被一般使用者惯用的执行档或脚本等等
		/usr/lib<qual>	与/lib<qual>/功能相同
/var		/var/cache	应用程序本身运行过程会产生的一些缓存档
		/var/lib	程序本身执行过程中, 需要使用到的数据文件放置的目录. 在此目录下各软件都应该有各自的目录.
		/var/lock	某些硬件或文件资源一次只能被一个应用程序所使用, 如果同时有两个程序使用该装置时, 就可能产生一些错误, 因此就要将该装置上锁(lock), 以确保该装置只会给单一的软件使用.
		/var/log	这是登录文件放置的目录, 重要.
		/var/mail	放置个人电子邮件的目录, 不过这个目录也被放置到/var/spool/mail/中, 通常这两个目录互为链接文件
		/var/run	某些程序或者服务启动后, 会将他们的PID放置在这个目录下
		/var/spool	这个目录通常放置一些队列数据, “队列”指排队等待其他程序使用的数据. 这些数据使用后通常都会被删除.
/lost+found			使用标准的ext2/ext3/ext4 文件系统格式才会产生的一个目录, 目的在于当文件系统发生错误时, 将一些遗失的文件放置在这个目录下. 而xfs文件系统则没有这个目录.
/proc			本身是一个 虚拟文件系统(virtual filesystem), 放置的数据都是在内存当中, 不占用硬盘空间
/sys			跟/proc类似, 也是一个虚拟文件系统, 主要记录核心与系统硬件信息较相关的信息.