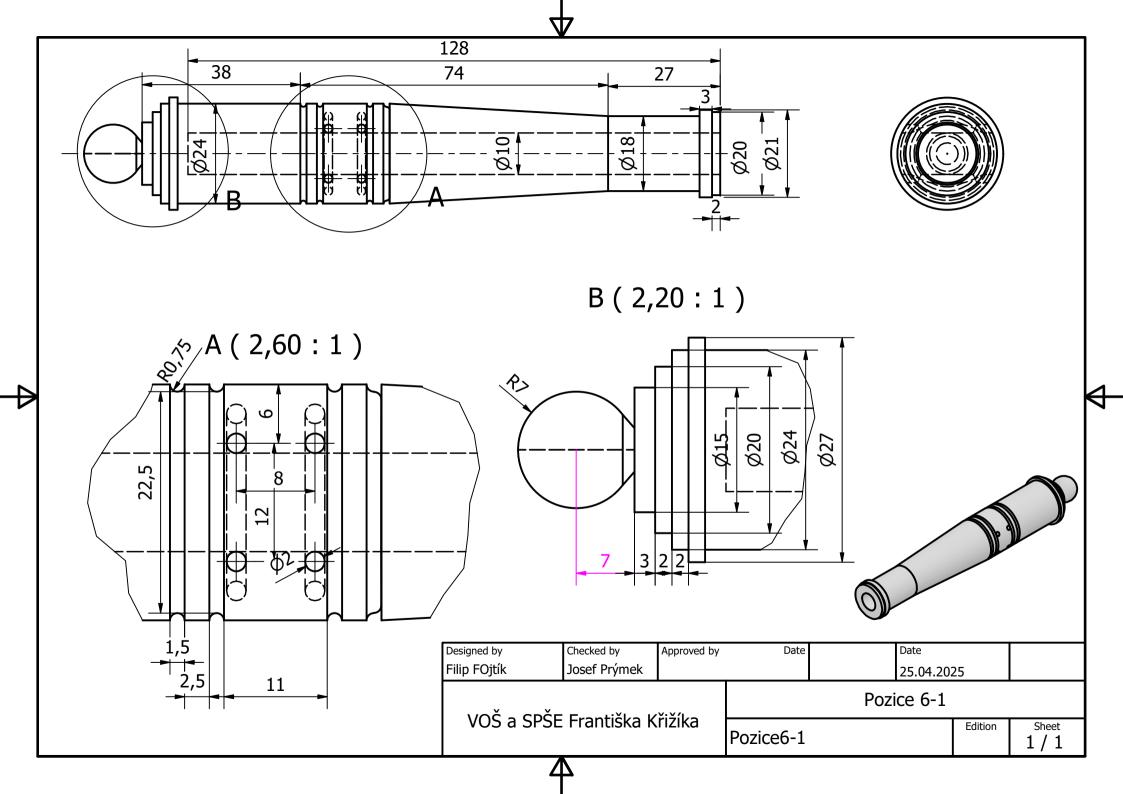
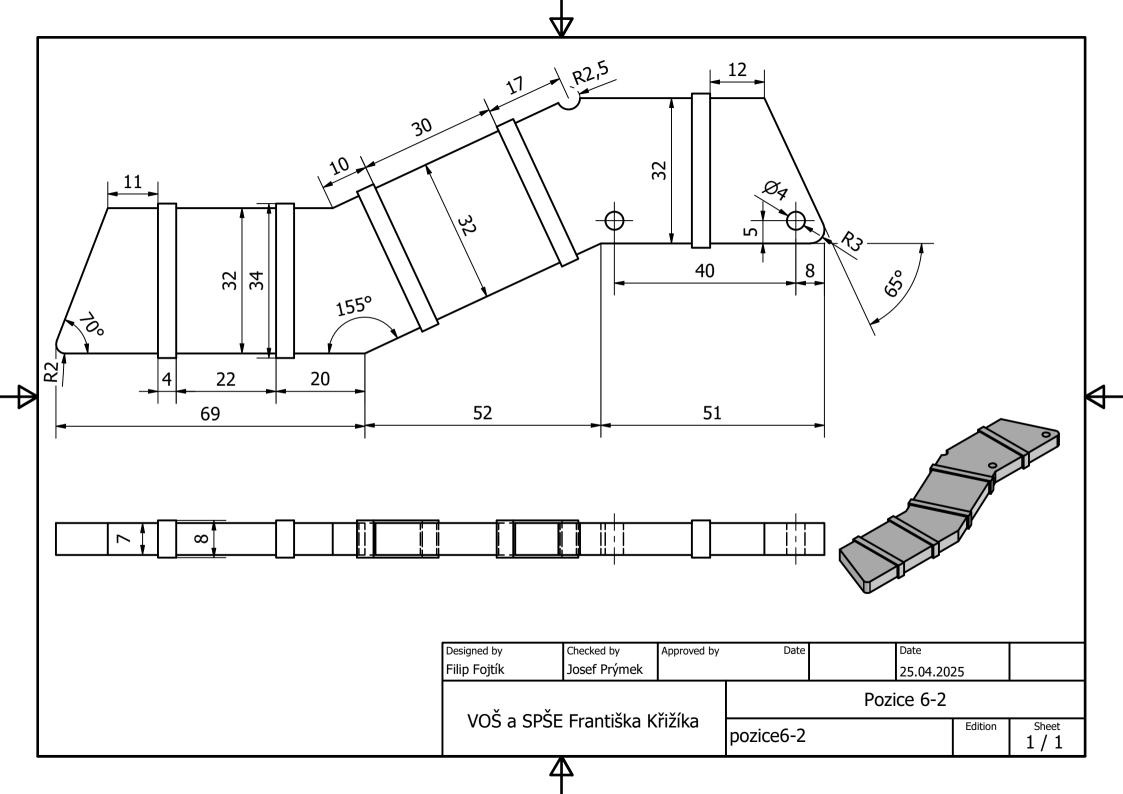
## CAD - praktická maturita Kanon

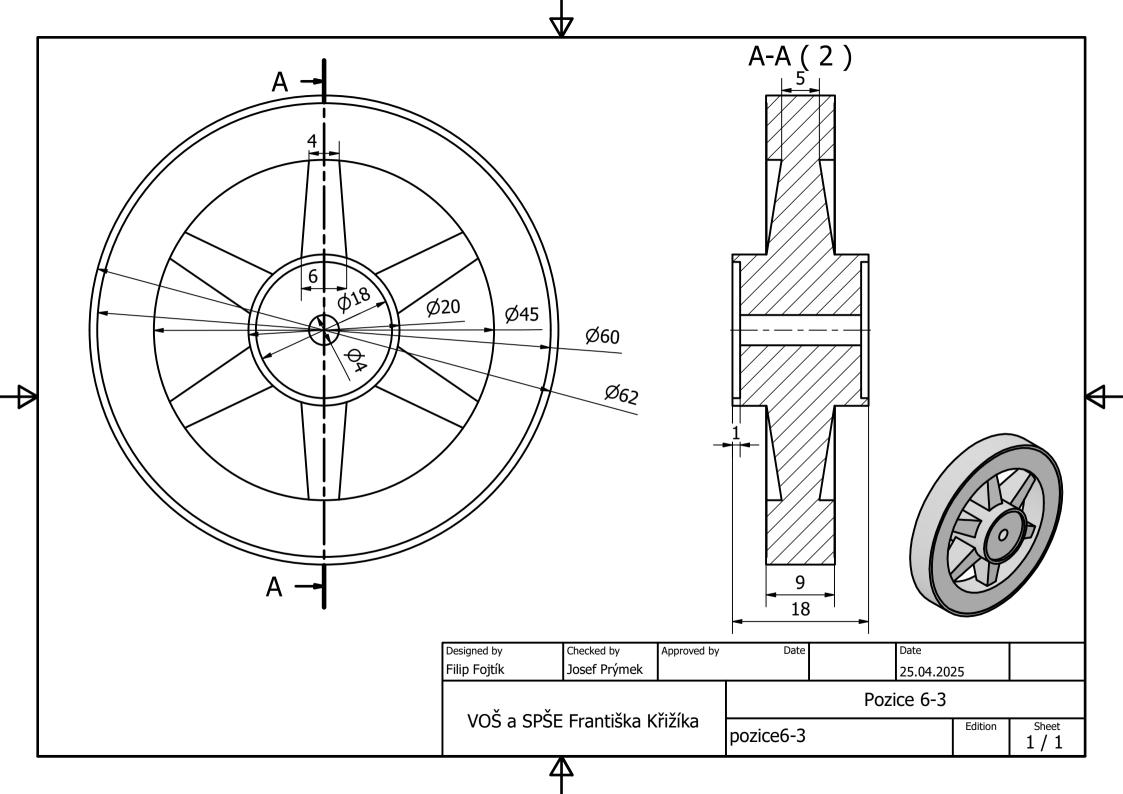


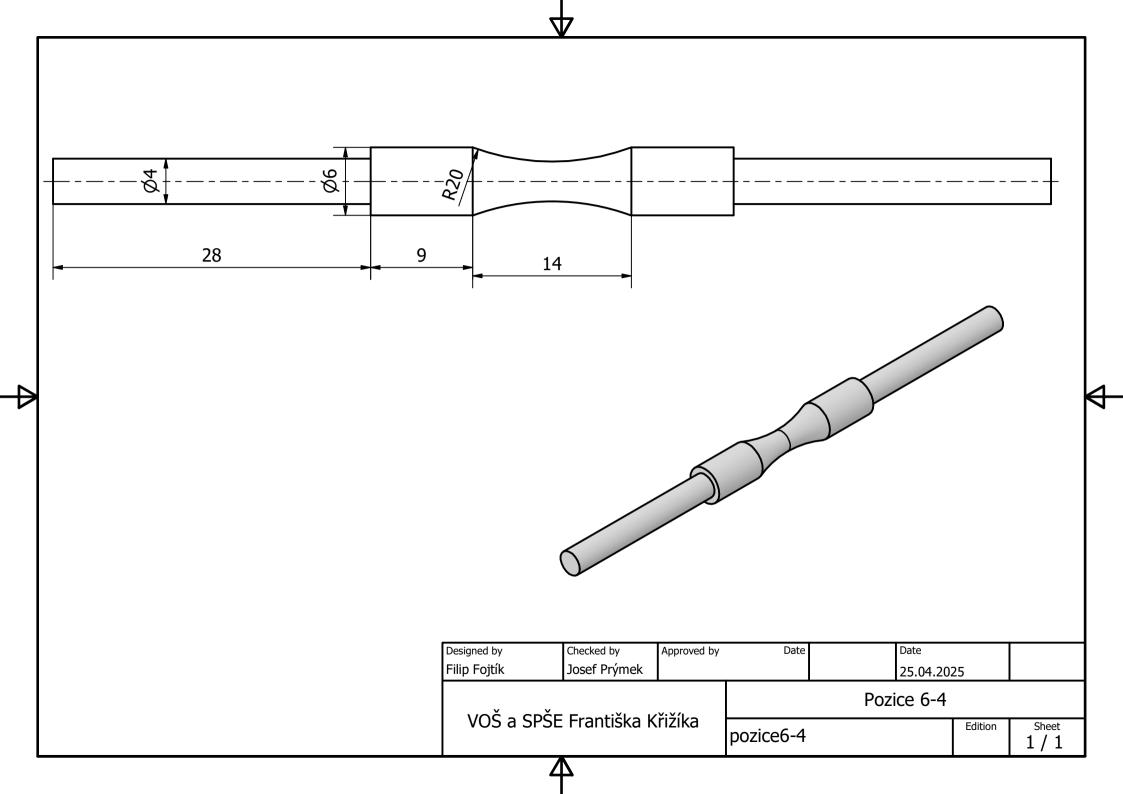
## **OBSAH**

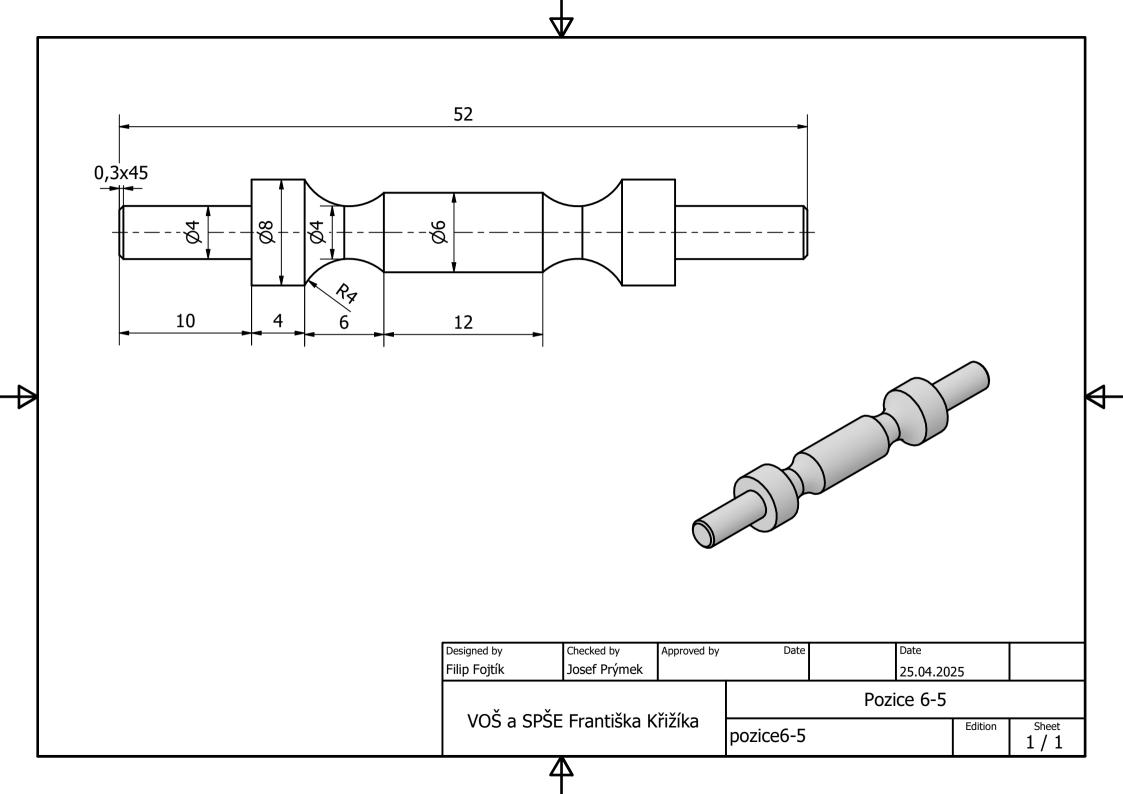
- 1. Titulní strana
- 2. Obsah
- 3. Pozice 6-1
- 4. Pozice 6-2
- 5. Pozice 6-3
- 6. Pozice 6-4
- 7. Pozice 6-5
- 8. Pozice 6-6
- 9. Pozice 6-7
- 10. Pozice 6-8
- 11. Pozice 6-9
- 12. Pozice 6-10
- 13. Pozice 6-11
- 14. Pozice 6-12
- 15. Sestava s kusovníkem
- 16. Popis postupu při práci (1. až 3. prvek)
- 17. Popis postupu při práci (4. až 8. prvek)
- 18. Popis postupu při práci (9. až 11. prvek)
- 19. Popis postupu při práci (12. prvek a soustava)

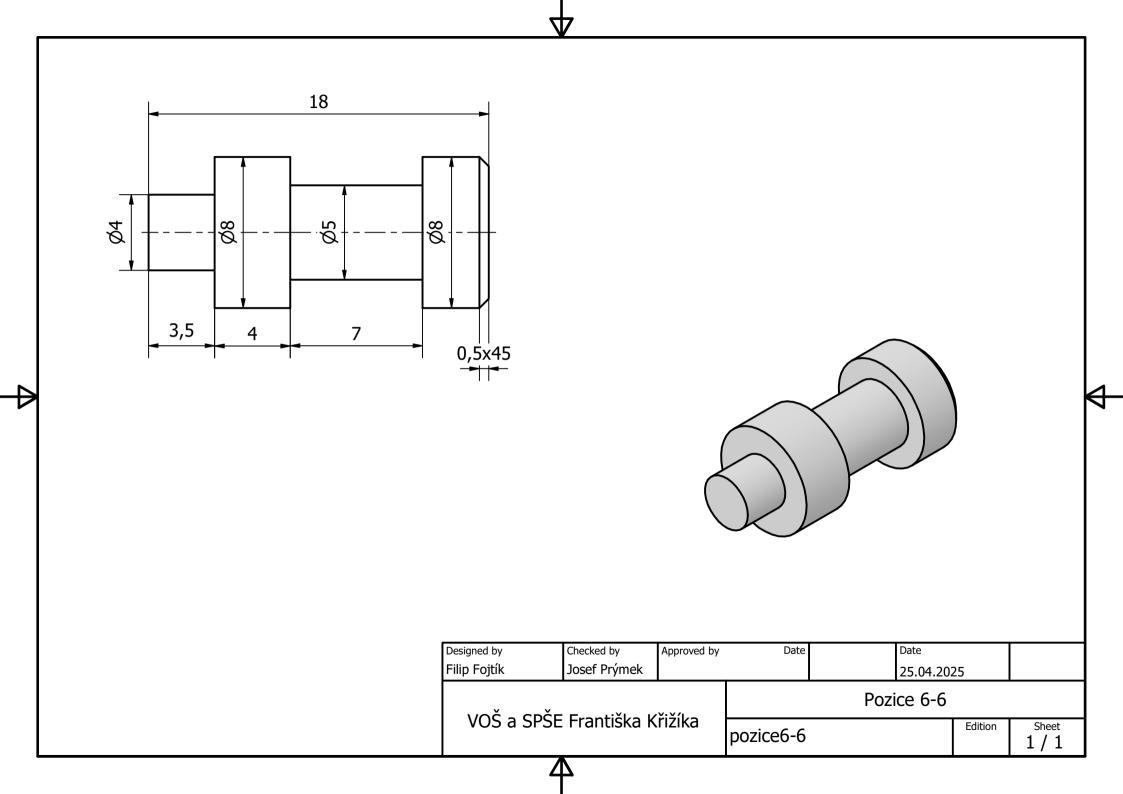


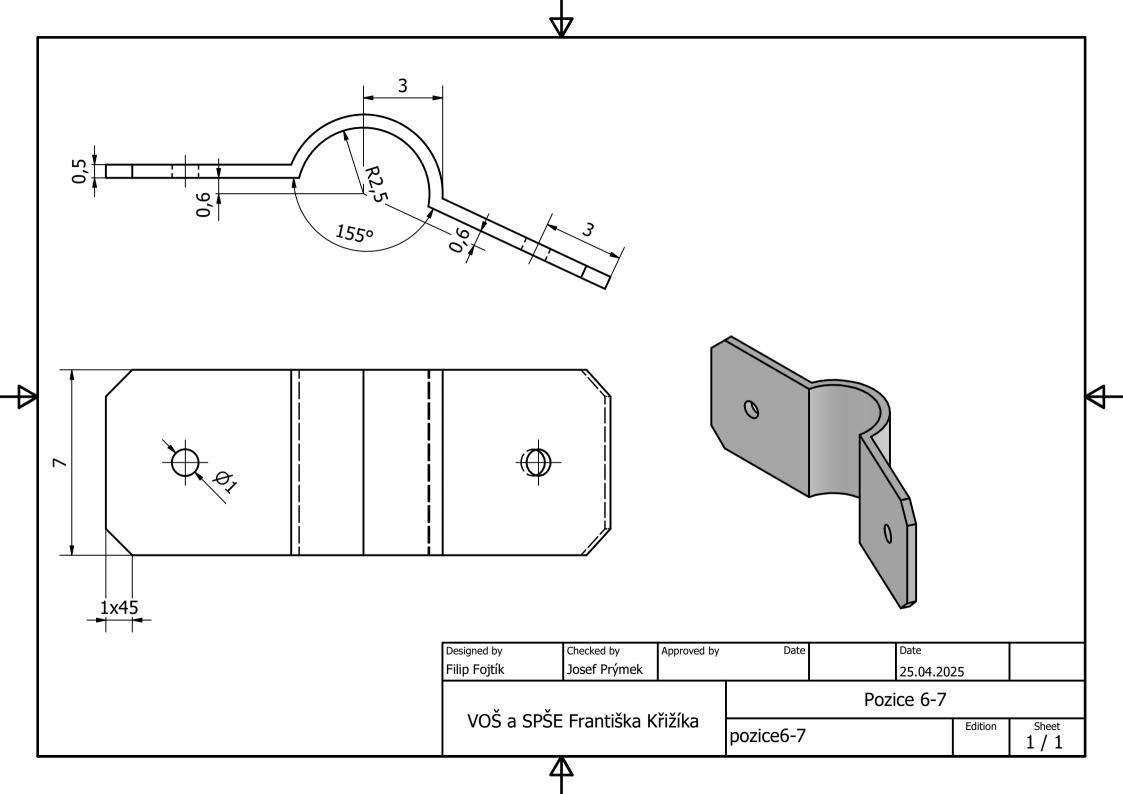


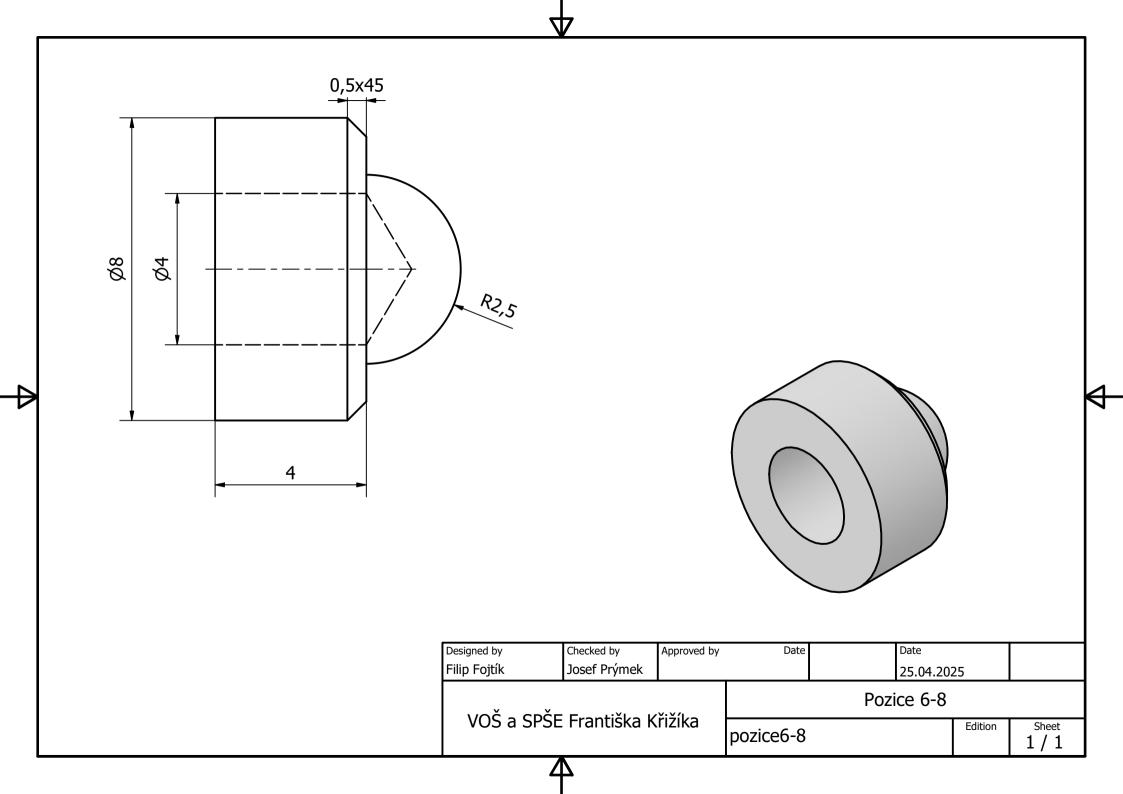


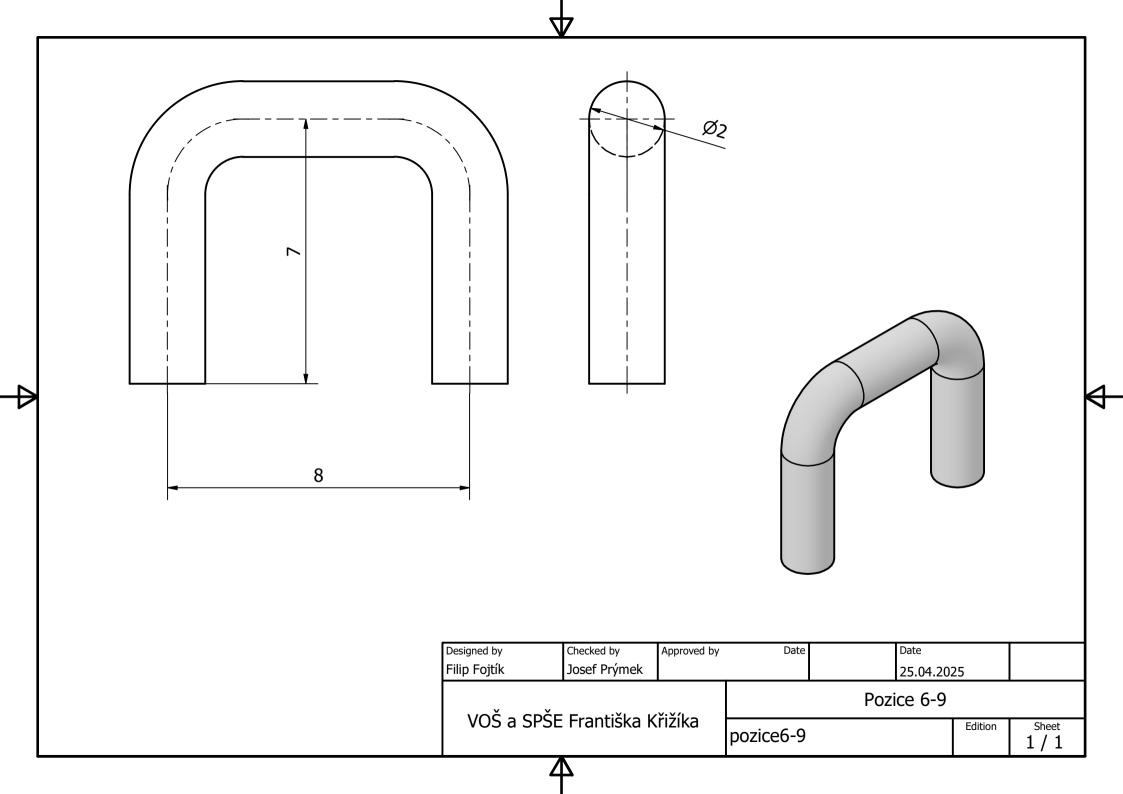


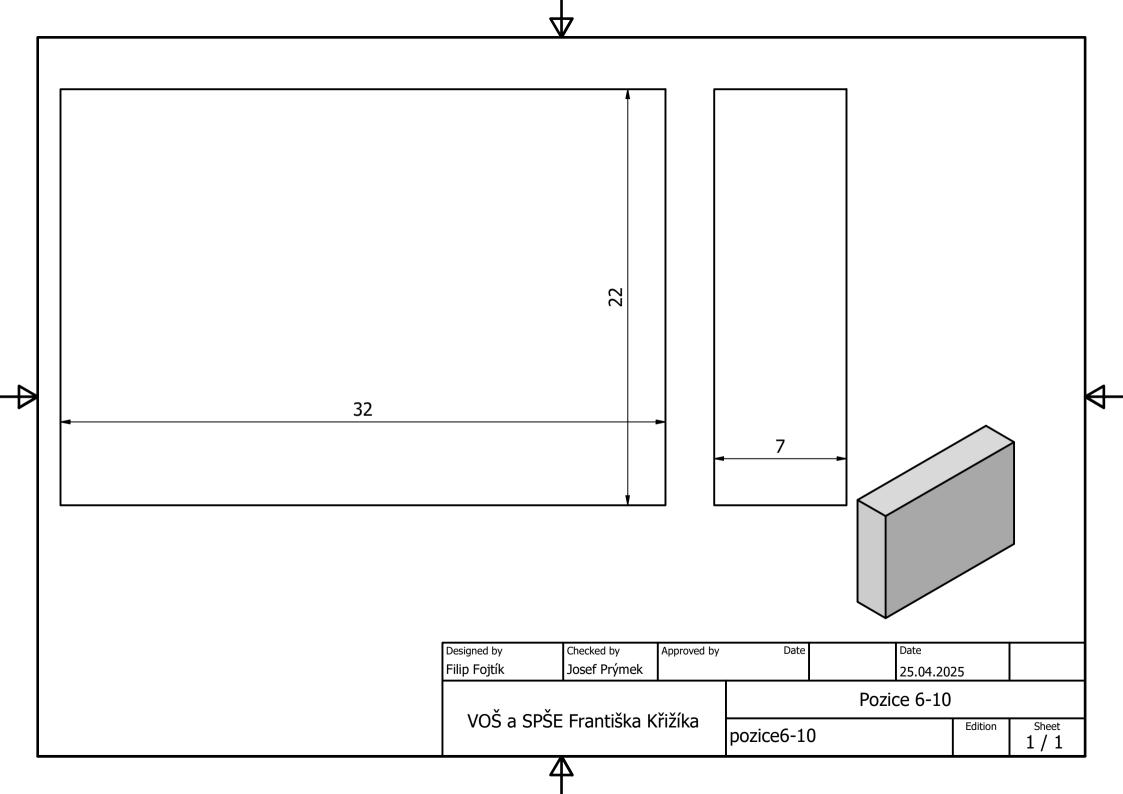


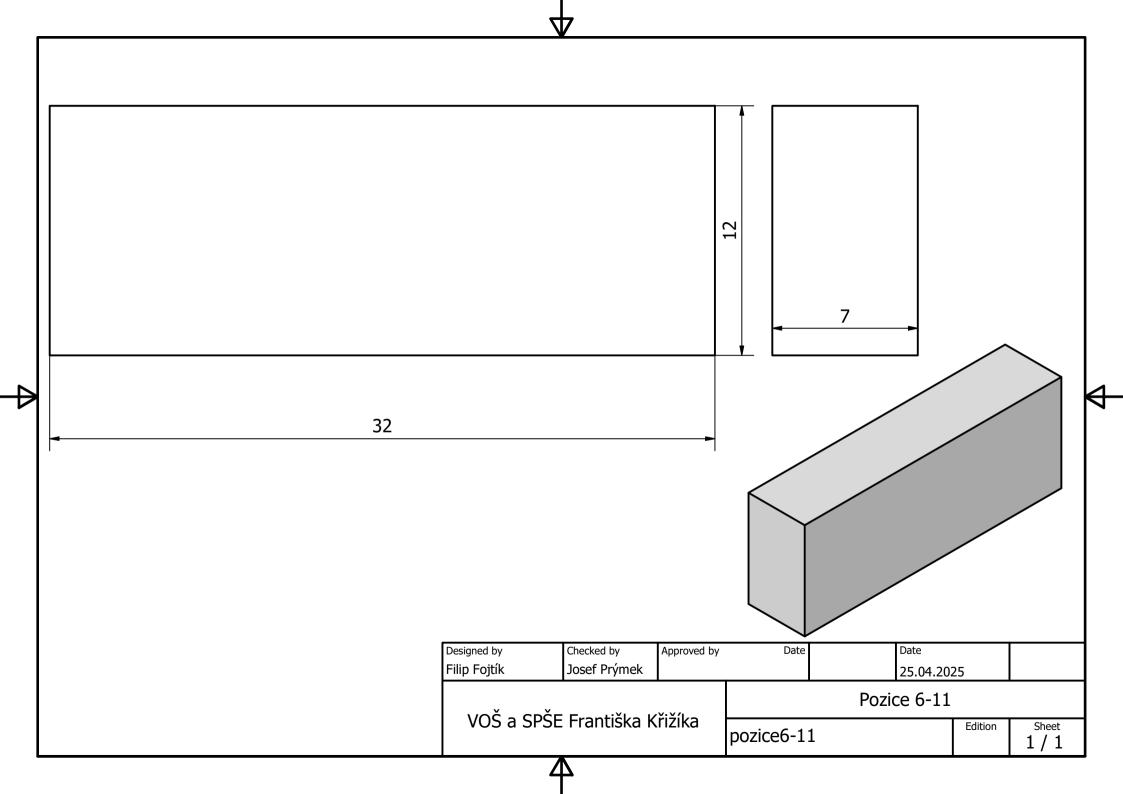


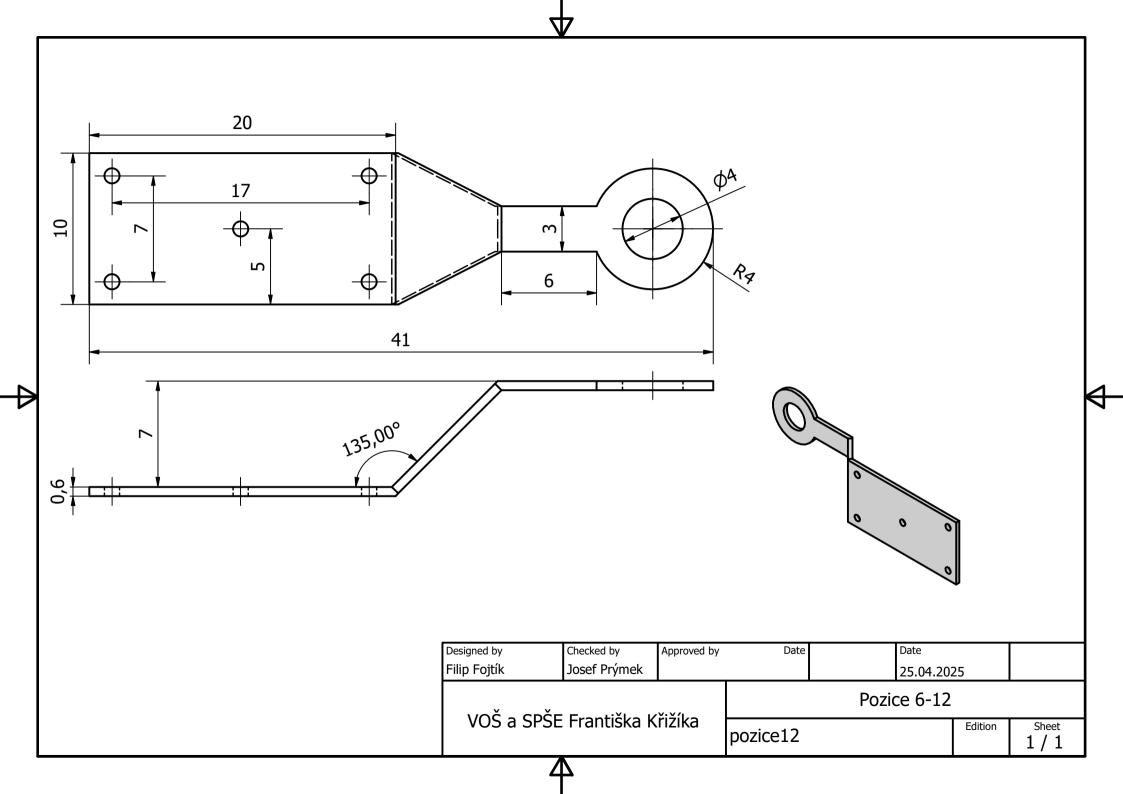


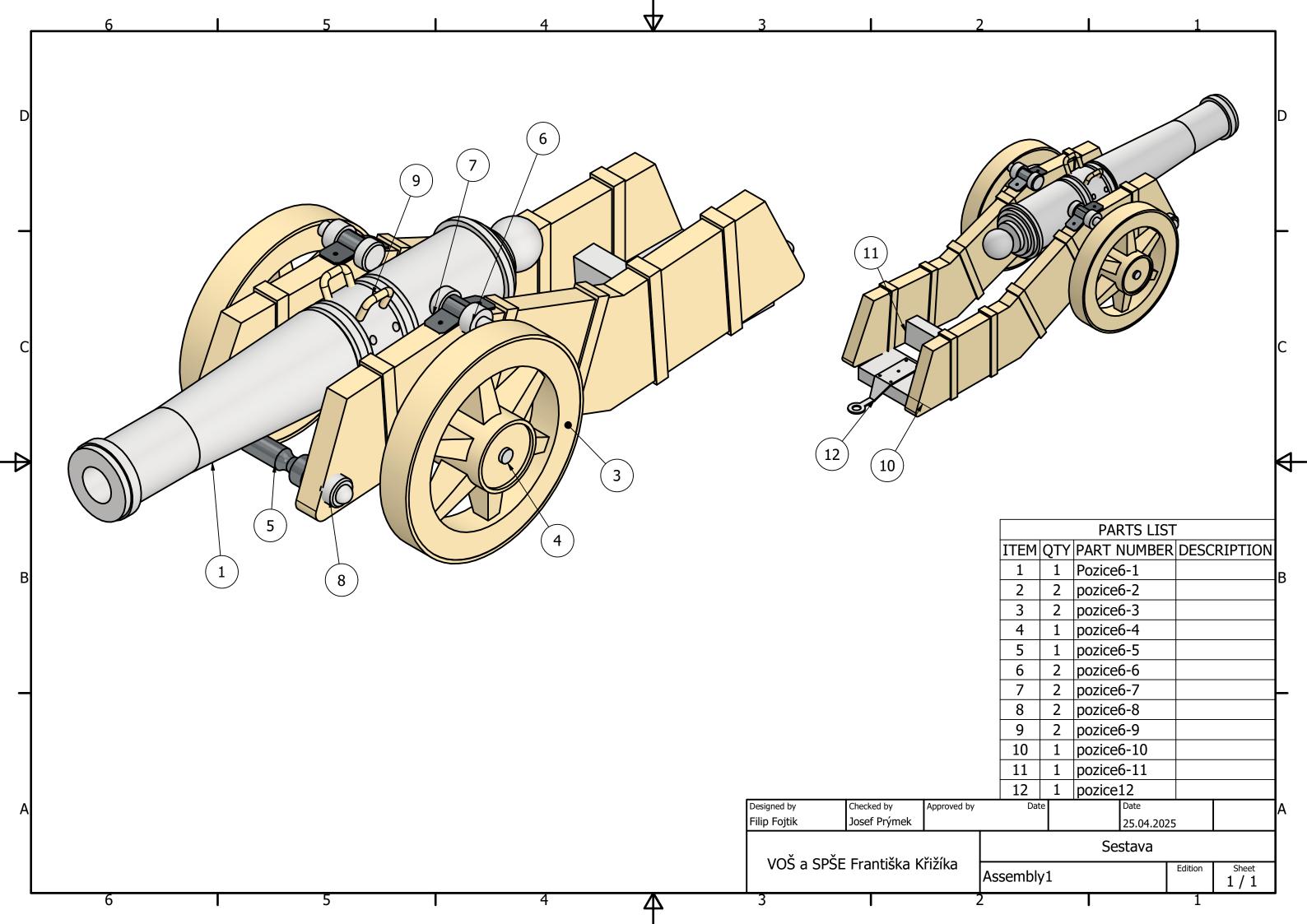






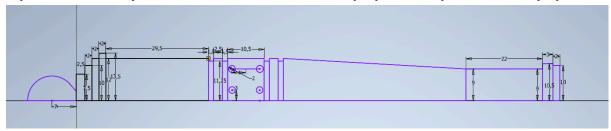




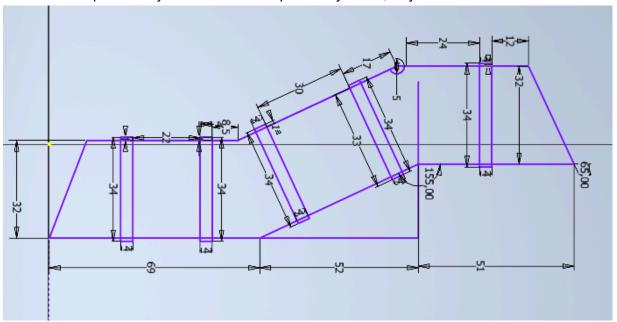


Při tvorbě tohot výkresu jsem postupoval jako vždy jindy, kreslil součátku po součástce, poté udělal sestavu a nakonec okotované dwg soubory, kde jsem si zkontroloval správné dimenze výkresu a jestli odpovídá zadání.

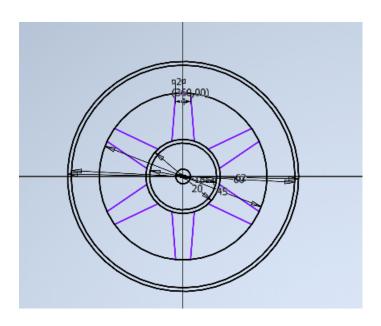
Při první součástky, děla kanonu, jsem si nejdříve narýsoval bokorys výkresu, kde jsem už vyznačil másto na díry a využíval klasické nástroje, což bylo jen obdélníky na levý výběžek děla a čáry pro zbytek, u zakončení děla jsem si podle poloměru udělal hladké spojení se zbytkem děla. Poté jsem součástku orotoval kolem osy, vykreslil díry a šel na druhý výkres.



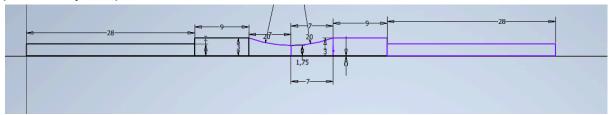
Ten byl o něco těžší, protože nebylo hned jasné, jak správně narýsovat úhel čar. Zde jsem nejdříve nakreslil nepřesně venkovní tvar a poté pomocí kot upravoval délky, aby odpovídaly. Největší problém mi dělalo dodržení šířky v prostřední části, ale nakonec po překreslení tvaru se mi to podařilo vyřešit. Poté stailo správné vysunutí, díry a zaoblení.



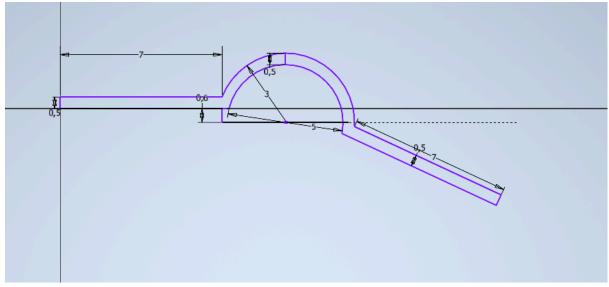
Třetí výkres jsem začal uděláním půdorysu kruhů, kde jsem poté vyznačil středové příčky a ty pomocí kruhové rotace přidal po celém obvodu kruhu 6x. Poté jsem vysunoval jednotlivé části. Měl jsem problém s vysunutím výklenků v kole. Vyřešil jsem to změnšením většího kruhu na šířku 5cm, kde jsem poté vysnuul výklenky na 9 a pomocí správného zkosení jsem je dostal do správné zkosené šířky.



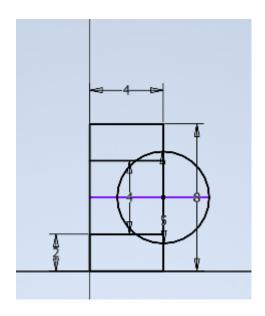
4-6. výkresy byly vlemi jednoduché, stačilo nakreslit bokorys a poté pomocí rotace dostat požadovaný tvar prvku.



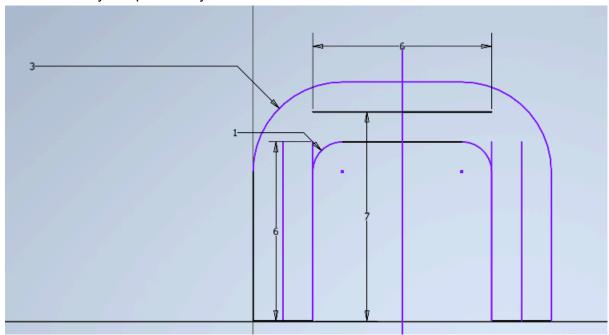
7. výkres byl už o něco složitější, ale také jsem si poradil. Měl jsem problém s nalezením přesné vzdálenosti konců dvou přímek před zaoblením, ale po dosazení správného prostředku bodu se mi to podařilo. Pak stačilo prvek vysnuout a zkosit.



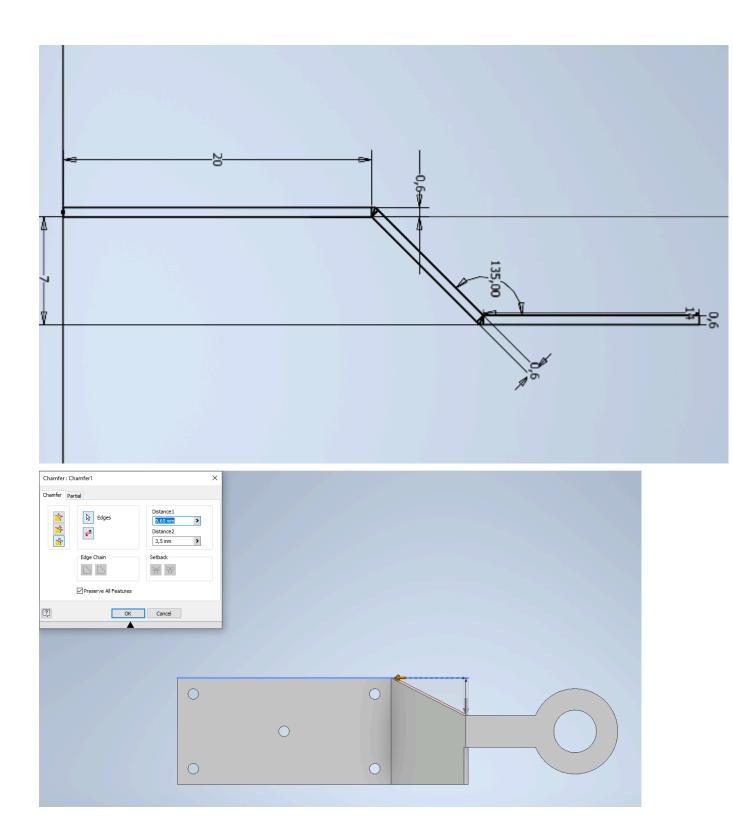
8. prvekstačilo nakreslit bokorys, kde jsem zbytečně naznačil díru a nakreslil i druhou část výkresu. Po rotace mi vyšel správný tvar a po dodělání díry s jehlanovým koncem bylo hotovo.



U 9. stačilo také nakreslit bokorys a po vysunutí a následně zkosení tělesa co nám vyšel, tak se mi celkem rychle podařilo výkres dokončit



10. a 11. byly pouze kvádry. 12. a poslední prvek byl ale už těžší. Dělal jsem ho přes kreslení půdorysu prvku. Poté jsem vysunul levou a pravou část samostatně pro potřebnou výšku každé z ní. Prostředek jsem poté vysunul do výšky většího prvku a následně zkosil na obou stranách pro správný úhel.



Poté už jen stačilo udělat dwg soubory všech prvků a soustava. Ta mi až na připevnění součásti 9 (madel) na kanon nedělala jakýkoliv problém. Po přidání kusovníku jsem měl výkres hotov.