# Signály a informace

12. cvičení

## Základy strojového rozpoznávání

## Cíl úloh rozpoznávání:

Zařadit neznámý "objekt" reprezentovaný číselnými daty do jedné z předem daných tříd.

### Příklady:

- Rozpoznávání tvarů: Je na obrázku nakreslený trojúhelník, obdélník, nebo kružnice? (3 třídy)
- Rozpoznávání obrázků: Je na obrázku pes nebo kočka? (2 třídy)
- Rozpoznávání ručně psaných číslic: Jaká číslice (0,1 ... 9) je na obrázku? (10 tříd)
- Rozpoznávání mluvených číslic: Jaká číslice (0,1 ... 9) je v nahrávce? (10 tříd)
- Rozpoznávání jazyka textu: V kterém z úředních jazyků EU je dokument? (24 tříd)
- atd.

## Základy strojového rozpoznávání

### Základní fáze vývoje rozpoznávacího (klasifikačního) systému

### 1. Sběr a příprava dat:

Shromáždění dostatečně reprezentativního vzorku dat, na nichž bude možné systém

- a) učit a průběžně ověřovat (trénovací sada + data vyčleněná pro průběžné testování a ladění)
- b) **testovat** (testovací sada <u>musí být odlišná od trénovací</u>)

### 2. Učení (trénování) systému

Vytvoření a odladění vhodného modelu, který bude co nejlépe **reprezentovat trénovací data** a zároveň co nejlépe **klasifikovat data** vyčleněná na vývoj.

### 3. Testování systému

Ověřování systému – rozpoznávání dat z testovací sady a vyhodnocování úspěšnosti

### Metoda nejmenší vzdálenosti

#### **Princip:**

- 1. Pro objekty v dané úloze musí být vytvořena číselná reprezentace (čísla, vektory, matice, ...)
- 2. V rámci učení se **pro každou třídu** určí (vybere, vypočítá) **1 či více vzorů**.
- 3. Klasifikace objektu se provádí **výpočtem vzdáleností k vzorům** všech tříd a rozhodnutí se provede na základě toho, **ke kterému vzoru (a z jaké třídy) má objekt nejblíže**.

Pozn. Metodě se také říká **Metoda nejbližšího souseda** (NN – nearest neighbour)

### Příklad: Jednoduchá třídička jablek a hrušek







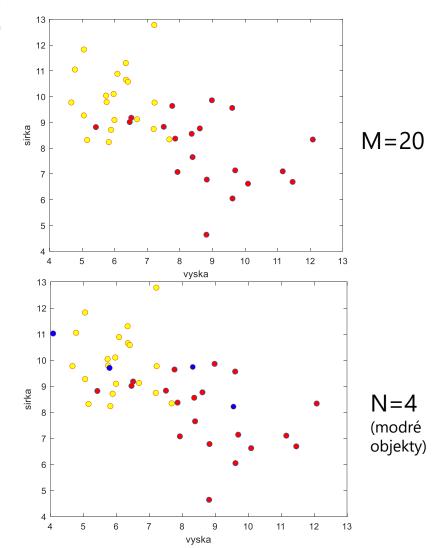
K dispozici (např. na automatické lince) je pouze jednoduchý měřič délky a výšky objektu

#### Fáze učení:

Předložíme systému M jablek a M hrušek, změříme jejich rozměry a uložíme do paměti. Pro každou třídu máme **M vzorů** (vektorů o 2 prvcích)

#### Fáze testování:

Pro **N testovacích** objektů změříme jejich rozměry a vypočítáme vzdálenost ke všem 2M vzorům.
Nejbližší vzor určí, jak bude objekt klasifikován.
Výsledek klasifikace je správný/nesprávný. **Úspěšnost = počet\_správných\_klasifikací/N** 



Příklad: Jednoduchá třídička jablek a hrušek - varianta s centroidy







Stejná jako předtím.

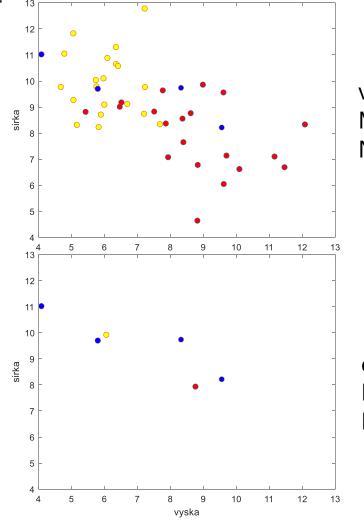
#### Fáze učení:

Předložíme systému M jablek a M hrušek, změříme jejich rozměry a pro každou třídu určíme **centroid** (vektor středních hodnot). Pro každou třídu máme **1 centroid**.

#### Fáze testování:

Pro N testovacích objektů změříme jejich rozměry a vypočítáme vzdálenost k centroidu každé třídy. Nejbližší vzor určí, jak bude objekt klasifikován. Výsledek klasifikace je správný/nesprávný.

Úspěšnost = počet\_správných\_rozhodnutí/N
Pozn. Mnohem rychlejší varianta, obvykle však nižší úspěšnost.



vzory M=20

centroidy M=1 N=4

## Jakou vzdálenost mezi vektory/maticemi používat? (N je počet prvků vektoru/matice)

#### Manhatanská vzdálenost

(vzdálenost **L1**)

$$dist(\mathbf{x}, \mathbf{v}) = \sum_{n=1}^{N} |x[n] - v[n]|$$

#### **Euklidovská vzdálenost**

(vzdálenost **L2**)

$$dist(\mathbf{x}, \mathbf{v}) = \sqrt{\sum_{n=1}^{N} (x[n] - v[n])^2}$$

Proč L1 a L2 (obecně Lp)

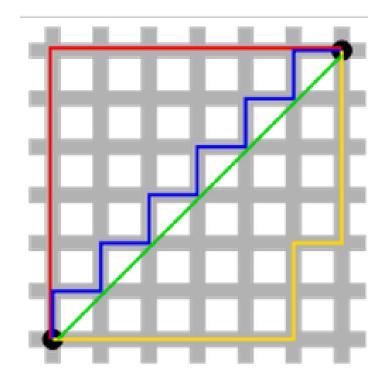
Obě vycházejí ze společného vztahu:

$$dist(\mathbf{x}, \mathbf{v}) = \sqrt[p]{(\sum_{n=1}^{N} |x[n] - v[n]|)^{p}}$$

Manhatanská vzdálenost ("vzdálenost naměřená podél pravoúhlých cest")

### Euklidovská vzdálenost

("vzdálenost naměřená vzdušnou čarou")



### **Aplikace metody NN**

Je to **nejjednoduší** metoda rozpoznávání z hlediska učení (pouze příprava vzorů či centroidů), bývá velmi pomalá (zvláště při velkém počtu vzorů pro každou třídu).

Podmínka použití: stejné rozměry vektorů nebo matic reprezentujících objekty

#### Možné aplikace:

- Rozpoznávání stejně dlouhých sekvencí dat
- Rozpoznávání objektů popsaných N-rozměrnými příznakovými vektory (vzorky, rozměry, spektrum, ...)
- Rozpoznávání obrázků (o stejné velikosti)
- Jednoduchá diagnostika nemocí na základě měřitelných příznaků, atd.

### Výpočet vzdáleností v Matlabu:

```
L1: u vektorů: dist = sum(abs(x-v)); u matic: dist = sqrt(sum ((x - v)*(x - v));
L2: u vektorů: dist = sqrt(sum ((x - v)*(x - v)))
```

Alternativní výpočet vzdálenosti nabízí funkce norm ()

## Rozpoznávání obrázků metodou NN - úloha

#### Úloha 1:

Napište program, který bude klasifikovat ručně psané číslice z obrázků o velikosti 32x32. K dispozici máte trénovací sadu – vždy jeden vzor pro každou číslici. Testovací sada obsahuje 10 obrázků, které máte za úkol klasifikovat pomocí metody NN a vzdálenosti L1.

Stáhněte si kostru programu (soubor Uloha1.zip) a doplňte, co je třeba. (Správný výsledek je 30 %).

## Úloha k odevzdání

Na základě vyřešené Úlohy1 sestavte program Uloha2.m, který

- 1. Využije všechna data stažená v předchozí úloze z elearningu (celkem 100 obrázků).
  - Názvy lze načíst jako: file\_list = dir(fullfile(datadir\_XXX, '\*.jpg'));
  - 2. Jednotlivé znaky v názvu souboru lze vyčíst pomocí pozice: c\_part = file\_name(pozice\_XX);
- 2. Data rozdělí do testovací sady (sady obrázků \_s01, \_s02, \_s03 a \_s04, tj. celkem 40 obrázků) a do trénovací sady (zbylé sady, tj. 60 obrázků).
- 3. Ve vašem programu Uloha2.m můžete využít co nejvíce kódu z Úlohy1.
- 4. Vzhledem k tomu, že se v Úloze2 načítá (často opakovaně) poměrně dost souborů, můžete se pokusit některé části optimalizovat.
- 5. V druhé části programu z trénovacích dat vytvořte pro každou třídu centroid a zopakujte rozpoznávání. Porovnejte výsledky získané pro vzory a pro centroidy.