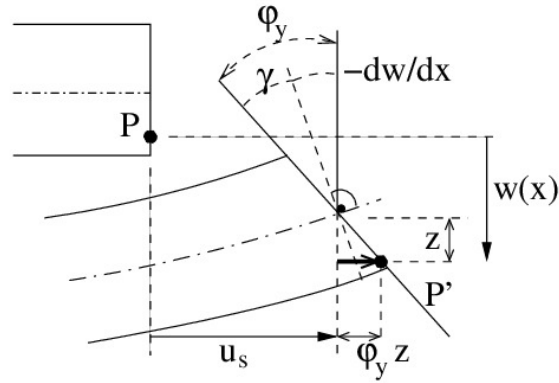


Cvičení č. 10 - Rovinné nosníky

Mindlinova teorie



- Předpoklady
 - Konstantní průhyb po výšce (nestlačitelnost).
 - Zachování rovinnosti průřezu, kolmost mezi střednicí a průřezem nemusí být zachována.
- Kinematika průřezu (rovina xz)

$$u(x, z) = u_s(x) + \varphi_y(x)z$$

$$v = 0$$

$$w(x, z) = w(x)$$

- Nenulové složky deformace

$$\varepsilon_x = \frac{\partial u}{\partial x} = \frac{\partial u_s}{\partial x} + \frac{\partial \varphi_y}{\partial x} z = \varepsilon_s + \kappa_y z$$

$$\gamma_{zx} = \frac{\partial w}{\partial x} + \frac{\partial u}{\partial z} = \frac{\partial w}{\partial x} + \varphi_y$$

- Diferenciální rovnice problému

$$\frac{d}{dx} \left(EA \frac{du_s}{dx} \right) + f_x = 0$$

$$\frac{d}{dx} \left(kGA \left(\frac{dw}{dx} + \varphi_y \right) \right) + f_z = 0$$

$$\frac{d}{dx} \left(EI_y \frac{d\varphi_y}{dx} \right) - kGA \left(\frac{dw}{dx} + \varphi_y \right) = 0$$

- Okrajové podmínky
 - Kinematické podmínky (předepsané u_s, w, φ_y)
 - Statické podmínky ($N(x) = \bar{N}(x), V(x) = \bar{V}(x), M(x) = \bar{M}(x)$)

Diskretizovaná úloha

$$\begin{bmatrix} K_{uu}^e & 0 & 0 \\ 0 & K_{ww}^e & K_{w\varphi}^e \\ 0 & K_{\varphi w}^e & K_{\varphi\varphi}^e \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} r_u^e \\ r_w^e \\ r_\varphi^e \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} R_u^e \\ R_w^e \\ R_\varphi^e \end{Bmatrix}$$

$$\mathbf{K}_{uu}^e = \int \mathbf{B}_u^{eT} E A \mathbf{B}_u^e dx$$

$$\mathbf{K}_{ww}^e = \int \mathbf{B}_w^{eT} k G A \mathbf{B}_w^e dx$$

$$\mathbf{K}_{w\varphi}^e = \int \mathbf{B}_w^{eT} k G A \mathbf{N}_\varphi^e dx$$

$$\mathbf{K}_{\varphi w}^e = \int \mathbf{N}_\varphi^{eT} k G A \mathbf{B}_w^e dx$$

$$\mathbf{K}_{\varphi\varphi}^e = \int \mathbf{B}_\varphi^{eT} E I \mathbf{B}_\varphi^e dx + \int \mathbf{N}_\varphi^{eT} k G A \mathbf{N}_\varphi^e dx$$

Lineární aproximace

- Matice interpolačních funkcí

$$\mathbf{N}^e = \left[\frac{l^e - x}{l^e}, \frac{x}{l^e} \right]$$

- Geometrická matice (derivace interpolačních funkcí)

$$\mathbf{B}^e = \left[\frac{-1}{l^e}, \frac{1}{l^e} \right]$$

- Jednotlivé submatice matice tuhosti

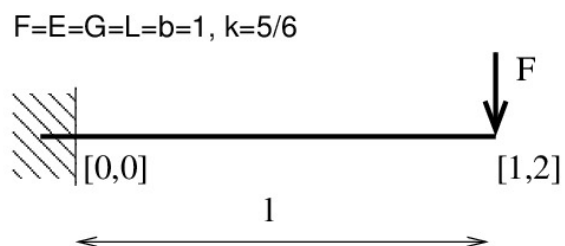
$$\mathbf{K}_{uu}^e = \frac{EA}{l} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{K}_{ww}^e = \frac{kGA}{l} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{K}_{w\varphi}^e = \mathbf{K}_{\varphi w}^e = kGA \begin{bmatrix} -1/2 & -1/2 \\ 1/2 & 1/2 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{K}_{\varphi\varphi}^e = \frac{EI}{l} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} + kGA \begin{bmatrix} l/3 & l/6 \\ l/6 & l/3 \end{bmatrix}$$

Příklad 1



```
In [3]: function Ke = beam2d_stiffness(xz, EA, kGA, EI)

    l = sqrt((xz(3) - xz(1))^2 + (xz(4) - xz(2))^2)

    Kuu = EA/l*[1 -1; -1 1];
    Kww = kGA/l*[1 -1; -1 1];
    Kwf = kGA*[-1/2 -1/2; 1/2 1/2];
    Kff = EI/l*[1 -1; -1 1] + kGA*[1/3 1/6; 1/6 1/3];
    % Kff = EI/l*[1 -1; -1 1] + kGA*[L/4 L/4; L/4 L/4];

    O = zeros(2);

    Ke = [Kuu O O; O Kww Kwf; O Kwf' Kff]
end
```

```

In [4]: % pole souradnic uzlu
xz=[0, 0;
      1, 0];

% pole kodovych cisel
global lm=[1, 2, 3, 4, 5, 6];

% pole uzlu prvku
elnode=[1 2];

%pocet prvku
nelem=1;

%prurez
b = 1; E = 1; G = 1; h = 0.1;
EA = E * b * h;
EI = E * 1/12 * b * h^3;
kGA = 5/6 * G * b * h;

%nulovani vektoru zatizeni, matice tuhosti
f=zeros(6,1);
k=zeros(6);
r=zeros(6,1);

%sestaveni matic tuhosti
for i=1:nelem;
kel=beam2d_stiffness([xz(elnode(i,1),:) xz(elnode(i,2),:)], EA, kGA, EI);
%lokalizace
k(lm(i,:),lm(i,:)) = k(lm(i,:),lm(i,:)) + kel;
end

%vektor zatizeni
f(4)=1;

%reseni posunuti
kuu=k([2,4,6],[2,4,6])
fu=f([2,4,6])
u=kuu\fu;

%dopocteni reakci
k([1,3,5],[2,4,6])
R=k([1,3,5],[2,4,6])*u;
R

%rekonstrukce celeho vektoru posunuti
r=[0;u(1);0;u(2);0;u(3)];
r

```

l = 1

Ke =

0.10000	-0.10000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000
-0.10000	0.10000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000
0.00000	0.00000	0.08333	-0.08333	-0.04167	-0.04167
0.00000	0.00000	-0.08333	0.08333	0.04167	0.04167
0.00000	0.00000	-0.04167	0.04167	0.02786	0.01381
0.00000	0.00000	-0.04167	0.04167	0.01381	0.02786

kuu =

0.10000	0.00000	0.00000
0.00000	0.08333	0.04167
0.00000	0.04167	0.02786

fu =

0
1
0

ans =

-0.10000	0.00000	0.00000
0.00000	-0.08333	-0.04167
0.00000	0.04167	0.01381

R =

0.00000
-1.00000
1.00000

r =

0.00000
0.00000
0.00000
47.57312
0.00000
-71.14625

Smykové zamykání

Při stejné volbě aproximace průhybu a natočení je aproximace posouvající síly o stupeň vyšší než aproximace momentu. To je v rozporu se Schwedlerovou větou a výsledek je pro štíhlé pruty příliš tuhý - dochází k tzv. smykovému uzamknutí.

- Posouvající síla $V(x) = kGA \left(\frac{dw}{dx} + \varphi_y \right)$ - lineární
- Ohybový moment $M(x) = EI \frac{d\varphi_y}{dx}$ - konstantní
- Schwedlerova věta $\frac{dM(x)}{dx} - V(x) = 0$

Problém smykového zamykání lze řešit např. redukovanou integrací nebo vylepšením aproximace průhybu.

Redukovaná integrace

Rozpor se Schwedlerovou větou je zmírněn redukovanou integrací $\mathbf{K}_{\varphi\varphi}$, tedy té části matice tuhosti, která odpovídá příspěvku pootočení do posouvající síly.

Smykové zkosení $\gamma = \frac{dw}{dx} + \varphi$ je uvažováno jako konstantní, tedy $\bar{\gamma} = \frac{w_2 - w_1}{l} + \frac{\varphi_1 + \varphi_2}{2}$, to odpovídá redukované integraci.

Uvažování konstantního průběhu smykového zkosení ovlivní ty části matice tuhosti, do kterých vstupuje N_φ . V případě lineární aproximace se změní pouze submatice $\mathbf{K}_{\varphi\varphi}$, protože členy v integrálu mají parabolický průběh. Pokud integrujeme lineární funkce, je jednobodová integrace v podstatě plnou integrací.

$$\mathbf{K}_{\varphi\varphi}^e = \frac{EI}{l} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} + kGA \begin{bmatrix} l/4 & l/4 \\ l/4 & l/4 \end{bmatrix}$$

Hierarchická funkce

V případě lineární aproximace pro smykové zkosení platí:

$$\gamma = \frac{dw}{dx} + \varphi = \frac{w_2 - w_1}{l} + \varphi_1 + \frac{x}{l}(\varphi_2 - \varphi_1) = \text{konst} + \frac{x}{l}(\varphi_2 - \varphi_1)$$

Aby bylo smykové zkosení alespoň konstantní, je možné vylepšit aproximaci průhybu tak, aby vymizel lineární člen. Toho docílíme, pokud budeme volit:

$$w(x) = w^{lin} + \frac{1}{2l}(\varphi_2 - \varphi_1)x(x - l)$$

Výsledná aproximace:

$$u_s(x) = N_1 u_{s1} + N_2 u_{s2}$$

$$w(x) = N_1 w_1 + N_2 w_2 - \frac{N_3}{2l} \varphi_1 + \frac{N_3}{2l} \varphi_2$$

$$u_s(x) = N_1 \varphi_1 + N_2 \varphi_2$$

Pro výpočet je v tomto případě praktické uspořádat uzlové hodnoty průhybů a natočení do jednoho vektoru $r_{w,\varphi} = \{w_1, \varphi_1, w_2, \varphi_2\}$.

Pro interpolaci průhybu a natočení pak platí

$$w(x) = N_w r_{w,\varphi} = \left[1 - \frac{x}{l}, \frac{x(x-l)}{2l}, \frac{x}{l}, \frac{-x(x-l)}{2l} \right]$$

$$\varphi(x) = N_\varphi r_{w,\varphi} = \left[0, \frac{1-x}{l}, 0, \frac{x}{l} \right]$$

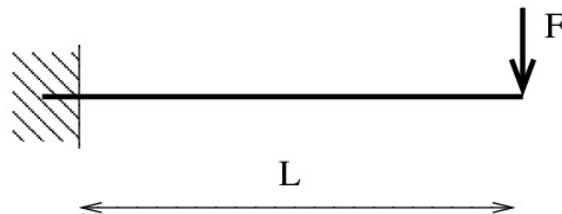
Sub-Matice tuhosti pak mají tvar $K_{ww} = \int B_w^T K G A B_w dx = \begin{bmatrix} 0 & -\frac{kGA}{l} & 0 \\ 0 & \frac{kGA l}{12} & 0 & -\frac{kGA l}{12} \\ -\frac{kga}{l} & 0 & \frac{kGA}{l} & 0 \\ 0 & -\frac{kGA l}{12} & 0 & \frac{kGA l}{12} \end{bmatrix}$

$$K_{w\varphi} = \int B_W^T kGA N_\varphi dx = \begin{bmatrix} -\frac{kGA}{2} & 0 & -\frac{kGA}{2} \\ 0 & -\frac{kGA l}{12} & 0 & \frac{kGA l}{12} \\ 0 & \frac{kGA}{2} & 0 & \frac{kGA}{2} \\ 0 & \frac{kGA l}{12} & 0 & -\frac{kGA l}{12} \end{bmatrix}$$

$$K_{\varphi,\varphi} = \int B_\varphi^T E I B_\varphi dx + \int N_\varphi^T kGA N_\varphi dx = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{EI}{l} + \frac{kGA l}{3} & 0 & -\frac{EI}{l} + \frac{kGA l}{6} \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{EI}{l} + \frac{kGA l}{6} & 0 & \frac{EI}{l} + \frac{kGA l}{3} \end{bmatrix}$$

Po sečtení členů dá stejný výsledek jako redukovaná integrace.

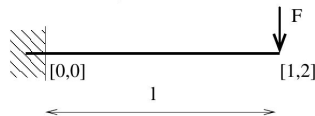
Porovnání na konzole



Plná integrace

Příklad: Konzola

$$F=E=G=L=b=1, k=5/6$$



$$\begin{bmatrix} kGA/l & kGA/2 \\ kGA/2 & EI/l + kGA l/3 \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} w \\ \varphi \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} F \\ 0 \end{Bmatrix}$$

$$h = 0.1 \rightarrow w_{(0.1)} = 47.6$$

$$h = 0.01 \rightarrow w_{(0.01)} = 479.9 \text{ Poměr}$$

$$w_{(0.01)}/w_{(0.1)} = 10$$

Průhyb na konzoli (nosníkové řešení) $w = FL^3/3EI + FL/kGA$.

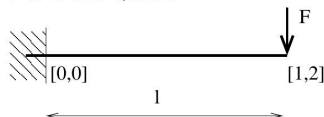
Pro náš příklad $w_{(0.1)} = 4 \times 10^3 + 12$, $w_{(0.01)} = 4 \times 10^6 + 120$,

$$w_{(0.01)}/w_{(0.1)} = 1000 \text{ !!!!}$$

Redukovaná integrace

Příklad: Konzola

$$F=E=G=L=b=1, k=5/6$$



$$\begin{bmatrix} kGA/l & kGA/2 \\ kGA/2 & EI/l + kGA l/4 \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} w \\ \varphi \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} F \\ 0 \end{Bmatrix}$$

$$h = 0.1 \rightarrow w_{(0.1)} = 3012$$

$$h = 0.01 \rightarrow w_{(0.01)} = 3 \times 10^6 \text{ Poměr}$$

$$w_{(0.01)}/w_{(0.1)} = 1000$$

Průhyb na konzoli (nosníkové řešení) $w = FL^3/3EI + FL/kGA$.

Pro náš příklad $w_{(0.1)} = 4 \times 10^3 + 12$, $w_{(0.01)} = 4 \times 10^6 + 120$,

$$w_{(0.01)}/w_{(0.1)} = 1000 \text{ ok.}$$

Celkové porovnání plné a redukované integrace pro jeden a více prvků

- Plná integrace (2 body)

$$h/L > 1/3:$$

nelem	w/w_e
1	0.0416
2	0.445
4	0.762
8	0.927

$$h/L < 1/10:$$

nelem	w/w_e
1	0.0002
2	0.0008
4	0.0003
8	0.0013

- Redukovaná integrace (1 bod)

$$h/L > 1/3:$$

nelem	w/w_e
1	0.762
2	0.940
4	0.985
8	0.996

$$h/L < 1/10:$$

nelem	w/w_e
1	0.750
2	0.938
4	0.984
8	0.996

Oboustranně vetknutý nosník (spojité zatížení, redukovaná integrace)


```

In [1]: function Ke = beam2d_stiffness_RI(xz, EA, kGA, EI)

    l = sqrt((xz(3) - xz(1))^2 + (xz(4) - xz(2))^2);

    Kuu = EA/l*[1 -1; -1 1];
    Kww = kGA/l*[1 -1; -1 1];
    Kwf = kGA*[-1/2 -1/2; 1/2 1/2];
    Kff = EI/l*[1 -1; -1 1] + kGA*[1/4 1/4; 1/4 1/4];

    O = zeros(2);

    Ke = [Kuu O O; O Kww Kwf; O Kwf' Kff];
end

l = 3;
n = 11;
fz = 1;

%prurez
b = 1; E = 1; G = 1/2; h = 0.1;
EA = E * b * h;
EI = E * 1/12 * b * h^3;
kGA = 5/6 * G * b * h;

k = zeros((n+1)*3);
f = zeros((n+1)*3,1);

dx = 1/n;
for i = 1:n
    xz = [(i-1)*dx 0 i*dx 0];
    ke = beam2d_stiffness_RI(xz, EA, kGA, EI);
    loc = [(i-1)*3+1 i*3+1 (i-1)*3+2 i*3+2 (i-1)*3+3 i*3+3];
    k(loc,loc) += ke;
    fe = [0 0 fz*dx/2 fz*dx/2 0 0];
    f(loc) += fe;
end

up = [1 2 3 n*3+1 n*3+2 n*3+3];

kuu = k;
kuu(up,:) = [];
kuu(:,up) = [];
fuu = f;
fuu(up) = [];

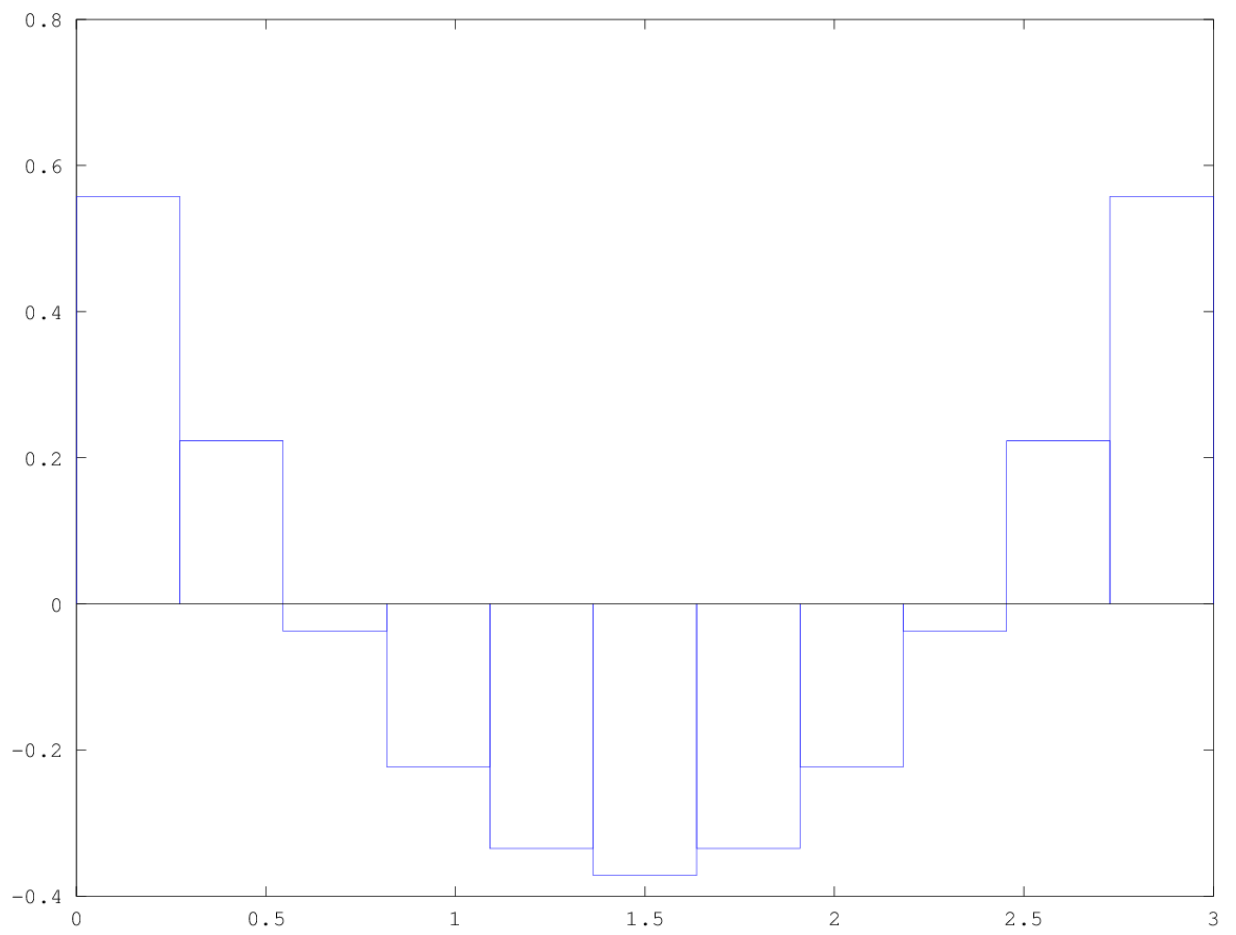
u = kuu\fuu;

r = [0; 0; 0; u; 0; 0; 0];

for i = 1:n
    df = (r(i*3+3) - r((i-1)*3+3))/dx;
    M = EI * df;
    plot([(i-1)*dx (i-1)*dx (i)*dx (i)*dx],[0 -M -M 0]); hold on;
end
plot([0 1], [0 0], 'k')
disp('Prubeh momentu')

```

Prubeh momentu



In []: