```
                    ┌─────────────────────────┐
                    │     MonoBehaviour       │
                    ├─────────────────────────┤
                    │                         │
                    ├─────────────────────────┤
                    │                         │
                    └─────────────────────────┘
                               △
                               │
                    ┌─────────────────────────┐
                    │    PlayerController      │
                    ├─────────────────────────┤
                    │  + _hungriness           │
                    │  + _walkingSpeed         │
                    │  + _jumpingPower         │
                    ├─────────────────────────┤
                    │  + NotifyEvent()         │
                    │  + HandleInput()         │
                    │  + Move()                │
                    │  + Attack()              │
                    │  + Jump()                │
                    │  + Interct()             │
                    │  - Start()               │
                    └─────────────────────────┘
```