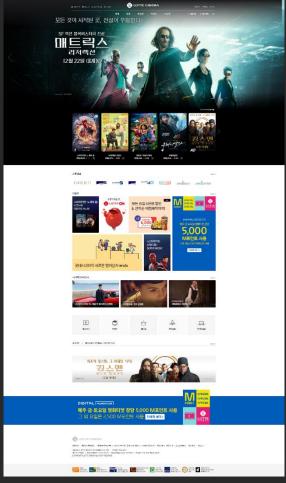
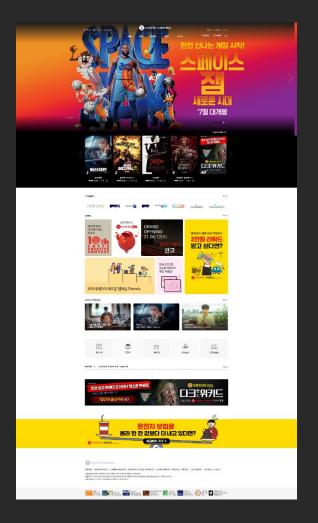
LotteCinema

현재 lotteCinema



lotteCinema Clone



Github: https://github.com/hoolookook/lotteCinema

Html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ko">
<head> ···
</head>
<body>
    <div class="header">...
    </div>
   <div class="main">...
    </div>
   <div class="subMain">...
    <div class="banner">...
    </div>
   <div class="footer">...
   </div>
    Kdiv class="end-award">
    </div>
</body>
</html>
```

처음 만드는 clone 이라서 몹시 지저분함.

```
<h1 class="logo">
   <a href="#">lotteCinema</a>
</h1>
<h2>메뉴</h2>
class="hoverMe booking"><a href="#">예매</a>
   class="hoverMe movie"><a href="#">영화</a>
   class="hoverMe theater"><a href="#">영화관</a>
   class="hoverMe eventM"><a href="#">이벤트</a>
   class="hoverMe store"><a href="#">스토어</a>
<div class="info"><h3>킬러의 보디가드 2</h3>
   <div class="subinfo">
       <span class="rateinfo">예매율 23.6%</span>
       <span class="starinfo">7.9</span>
       <span class="bookinginfo">
          <button type="button" class="btn-booking"></button>
       </span>
   </div>
</div>
h1, h2 ,h3 사용
<a href="#"><img src="img/17416_101_1.jpg" alt="KillerBodyguard2">
```

Html에 들어갈 이미지들은 alt사용.

```
        <a href="#">예매하기</a>
        <a href="#">항영시간표</a>
        <a href="#">할인안내</a>

        <a href="#">홈</a>
        <a href="#">함재상영작</a>
        <a href="#">항제상영작</a>
        <a href="#">하면제정작</a>
        <a href="#">아르테</a>
        <a href="#">아르테</a>
```

모든 메뉴들은 ul>(li>a)

```
:root {
  --test-color: □rgba(0, 0, 0, 0.3);
  --test-color1: □rgba(0, 0, 0, 0.4);
  --test-color2: _rgba(0, 0, 0, 0.5);
  --test-color3: □rgba(0, 0, 0, 0.6);
  --grey-color4: ■#b2b2b2;
  --grey-color5: □#656565;
  --white-color: #fff;
  --text-small: 11px;
  --text-medium: 12px;
  --text-double-medium: 13px;
  --text-large: 14px;
  --max-width: 1930px;
  --min-width: 980px;
 :root를 이용해서 편집을 쉽게 하려고 했으
 나 맘처럼 되질 않았음
min-width: var(--min-width);
border-bottom: 1px solid var(--grey-color4);
font-size: var(--text-double-medium);
 사용예
font-family: "Noto Sans KR", sans-serif;
```

```
.header .mainmenu .infomenu > ul > li:first-child
.header .mainmenu .infomenu > ul > li::before
.header .mainmenu .infomenu > ul > li:hover
.main .carouselWrap .owl-dots .owl-dot:focus
#owl2 .owl-item .subinfo > span:first-child::before
.subMain .addinfo .stage-greeting li:nth-child(2)
가상 클래스 가상 요소 사용
                     Aa ab * 249 1
  float
                     Aa ab .* 21의 1
  absolute
 Position:absolute를 많이 안쓰려고 했지만
 뜻대로 되질 않았음
.clearfix {
 *zoom: 1;
.clearfix:before,
                 Float 를 쓰다가 부모
.clearfix:after {
                 요소에 heigh가 안잡
 display: block;
 content: "";
                 혀서 사용한 Clearfix
 line-height: 0;
                  클래스
.clearfix:after {
 clear: both;
```



CSS - 비교





800px까지 끌었을 때 스크롤을 최대한 오른 쪽으로 당긴 모습

현재 lotteCinema 홈페이지 메인의 top gradient bar, logo가 끌려옴 또한 아래 예매율 뒷배경도 끌려옴



iPhone X 비교

Max-width : 1920px 모든 섹션에 Min-width : 980px gradient bar가 끌려오지 않게 했음



iPhone X 비교





800px까지 끌었을 때 스크롤을 최대한 오 른쪽으로 당긴 모습

CSS - 미흡점 (부족한 것이 많지만 그 중에 제일 부족했던 것)







고치고 싶지만 한계가 왔던 nav 버튼 위사진으로 보면 부모 div가 슬라이드를 방해하는 현상이 발생 z-index 를 내리면 슬라이더에 막힘. 쌓여있던 부모 wrap을 없애고 각각 Position : absolute 로 바꾸 고 left: 0 right: 0 을 주었지만 결과가

이런식으로 되버림 main content가 문제인가 해서 minwidth를 바꿨지만 잘 되지 않음.
Next화살표도 화면끌기 전까지 가있는걸 확인..

반면에 여기 nav버튼은 z-index를 주니까 파란부분을 마우스로 슬라이드하면 넘어감하지만 화면을 줄이면 z-index때문에 포스터 뒤로 숨어버림여기도 여러방법을 써봤지만 화면 끝으로 가는걸 확인.









```
$(function () {
    $(".booking").mouseenter(function () {
        $(".hoverWrap").css("display", "block");
        $(".one").css("display", "inline-block");
    });
    $(".hoverWrap").mouseleave(function () {
        $(".hoverMenu , .hoverWrap").css("display", "none");
        $(".one").css("display", "none");
    });
```

Gnb parent width: 980px

Jquery로 hover 대신 mouseenter/out을 활용하여 width:100% 새 gnb에 접근

단점: gnb 메뉴 끼리 마우스오버를 하면 hover 메뉴가 겹쳐짐

```
var owl = $("#owl1");
var two = $("#owl2");
var play = $("#playPause .play");
var pause = $("#playPause .pause");

owl.owlCarousel({
   items: 1, // 查世에 보여줄 아이텔 수
   loop: true, // 발목여부
   margin: 0, // 오른쪽 강격
   autoplay: true, // 자동제생 여부
   autoplayTimeout: 3000, // 제생강격
   autoplayHoverPause: true, // 마우스오버시 말출지 여부
   dotsContainer: "#carousel-custom-dots",
});
```

변수 설정, Owl carousel option 설정

dotsContainer는 설정한 id로 슬라이더

를 제어할 수 있게 해줌

Js/Jquery

사용한 Js





```
$(play).on("click", function () {
  $(pause).removeClass("selected");
 $(this).addClass("selected").css("opacity", "1");
 owl.trigger("play.owl.autoplay", [3000]);
});
$(pause).on("click", function () {
 $(play).removeClass("selected").css("opacity", "0.2");
  $(this).addClass("selected");
  owl.trigger("stop.owl.autoplay");
});
    .main .carouselWrap #playPause .play.selected,
    .main .carouselWrap #playPause .pause.selected {
      opacity: 1;
         .main .carouselWrap #playPause .play {
           width: 0;
           height: 0;
          border-top: 5px solid transparent;
          border-left: 8px solid white;
          border-bottom: 5px solid transparent;
          opacity: 1;
         .main .carouselWrap #playPause .pause {
          width: 6px;
           height: 6px;
          background-color: white;
          opacity: 0.2;
```

.play 클래스에 클릭했을 때 selected라는 클래스를 추가하고 Opacity:1 을 줘서 원색으로 돌아오게 하고 owl carousel autoplay 옵션을 넣어서 3초에 한번씩 이동하게 함.

.pause 는 그 반대로 Opacity:0.2 을 줘서 반투명 상태로 만들어주고

Autoplay를 멈춘다

.selected 클래스에 opacity값을 넣어준다.

기본 값 오토플레이는 켜놨기 때문에 opacity:1로 설정해놓음

```
$(play).on("click", function () {
    $(pause).css("opacity", "0.2");
    $(this).css("opacity", "1");
    owl.trigger("play.owl.autoplay", [3000]);
});
$(pause).on("click", function () {
    $(play).css("opacity", "0.2");
    $(this).css("opacity", "1");
    owl.trigger("stop.owl.autoplay");
});
```

편한 방법

photoShop



포토샵 – 최대한 정밀하게 규격을 맞춤

