**Class assignment-1**

2016025105

컴퓨터공학과

강재훈

(i) Which requirements you implemented

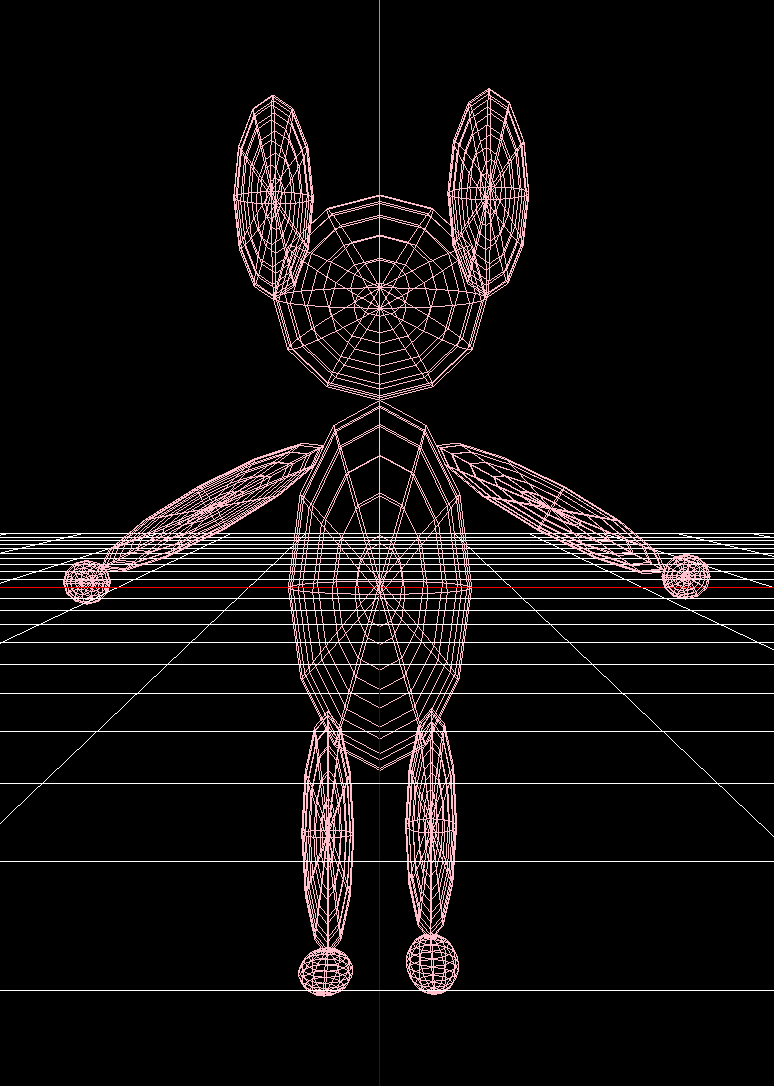
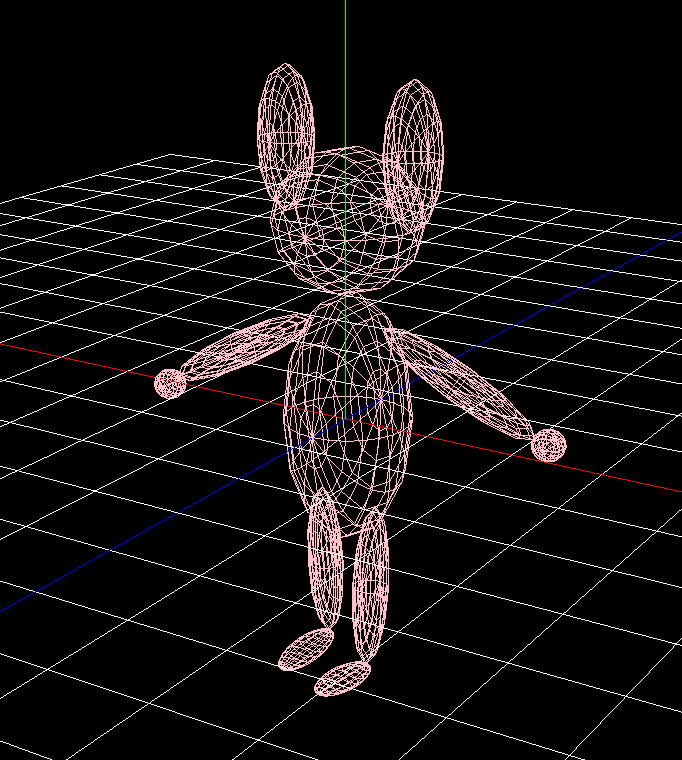
orbit, panning, zooming을 구현하였습니다. button\_callback 함수를 이용하여 orbit과 panning을 나눠서 활성화 시켜주고 cursor\_callback 함수를 이용해서 각각의 함수에 필요한 요소들을 계산합니다. 계산된 요소들은 render함수 내에서 사용되어 orbit과 panning을 구현합니다. zooming은 scroll\_callback 함수에서 적절한 값을 구해준 뒤 마찬가지로 render에서 구현되게 됩니다.

제가 구현한 hierarchical model 은 토끼입니다. 토끼는 몸, 머리, 오른쪽 귀, 왼쪽 귀, 오른쪽 팔, 오른쪽 손, 왼쪽 팔, 왼쪽 손, 오른쪽 다리, 오른쪽 발, 왼쪽 다리, 왼쪽 발로 이루어져 있고 팔과 귀를 흔들면서 앞으로 나아가는 형태를 띄고 있습니다.

텍스트, 화이트보드이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

(ii) A few screenshot images of your program

게임, 스포츠, 채, 농구이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명 