**Class assignment-3**

2016025105

컴퓨터공학과

강재훈

(i) Which requirements you implemented

(1) ClassAssignment-1에서 사용한 카메라 움직임

(2) drag-and-drop을 구현하기 위해 drop\_callback함수

(3) Joint 클래스와 ParseBvh 클래스를 작성

- 각 부위 정보 저장

- bvh 파일을 읽어와서 내용 parsing

(4) render 함수와 drawObj함수로 object 그려주기

(5) spacebar 입력 시 motion 실행

(6) bvh 파일 drag-and-drop 시 파일 information 보여주기

(6) extra credit 1

- line segment가 아닌 box로 각 part 그리기

-

**\* 교수님이 링크로 주신 곳에 가서 파일을 받아보니 크기가 엄청 커서 카메라를 멀리서 찍게 되었습니다. 채점을 어느 파일로 할지 몰라 일단 멀리서 찍게 두었습니다. 예제로 주신 파일 넣으면 너무 작게 보이는 점 양해부탁드립니다.**

(ii) A few screenshot images of your program (rise)



