

수치해석 HW #3

컴퓨터공학과 2016025105 강재훈

• 2차시 LU분할

가우스 소거법 과정을 통하여 행렬을 LU분할 할 수 있음을 설명하고 이때 행렬 곱셈을 과정은 순역행렬로 표현하는 방법으로 소개한다.

가우스 소거법 : 우리가 일반적으로 연립방정식을 풀때 사용하는 방법을 연립방정식을 행렬로 나타내서 풀 때도 사용할 수 있다.

$$\begin{array}{lcl} \text{ex) } 2u + v + w = 5 & 4u - 6v = -2 & -2u + 7v + 2w = 9 \\ \textcircled{1} & \textcircled{2} & \textcircled{3} \end{array}$$

$$E_{21} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad E_{31} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{로 표현할 수 있다.}$$

$$E_{21}^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad E_{31}^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{로 표현할 수 있다.}$$

$E_{31}, E_{21} A$ 는 결국 upper triangle matrix로 되어 있다.

$$E_{21} E_{31} A = U \quad A = E_{21}^{-1} E_{31}^{-1} U \text{ 인데 } E_{21}^{-1} E_{31}^{-1} \text{은 low triangle matrix이다}$$

$A = LU$ 가 되고 이는 LU 분할이라 한다.

이는 $E_{21} E_{31} A$ 가 upper triangle이라고 가정하고 풀 것인데 upper triangle 코딩의 필요성을 pivoting이라 한다면 순환행렬 P 를 이용해야 한다.

$$\text{ex) } \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \text{1번행과 3번행을 바꾼다}$$

• 4차시 벡터공간의 영벡터 공간

$AX=b$ 일때 A 가 $n \times n$ matrix라면 unique한 해가 있거나 해가 없는 경우일 것이다. 그런데 A 가 $m \times n$ matrix일때 $m < n$ 이라면 해가 무한개거나 해가 없는 것이다. 이 무한히 많은 해는 벡터공간이거나 벡터 공간에 포함될 것이다.

vector space : set closed under addition and scalar multiplication

특성 - 덧셈에 대한 닫힘, 곱셈법칙 성립, scalar 곱의 분배법칙 성립.
항등원과 역원 벡터가 있다.

column space : set of all linear combinations from column vectors in A .

4차시 영벡터 공간과 해집합

행렬 A는 4개의 subspace를 만들 수 있음 (row, column, null, left null space)

null space가 영벡터 공간

null space는 $Ax=0, A^T x=0, A(x_1+x_2)=0$ 이니 덧셈에 대해 닫혀있고,

$Ax=0, cAx=0$ 이므로 scalar multiplication에 닫혀있고
원점이 항상 포함되므로 vector space이다.

null space는 row reduced form을 구하는 것으로 찾을 수 있다.

그렇게 되면 pivot variable과 free variable로 변수를 나눌 수 있는데 이것 이용해서
special solution 형태로 표기할 수 있다.

vector space의 dimension은 해당 vector space를 구성하는 independent vector의 수이다.

row와 null의 dimension을 합치면 전체 row가 차지하고 있고 이와 left null의 dimension을 합치면 전체 row가 차지한다.

7차시 벡터의 직교성과 직선특성

Orthogonality (직교성)

두 벡터스페이스가 수직이면, linearly independent 라고 본다.

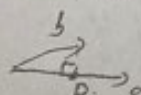
두 벡터스페이스가 수직임을 확인하려면 두 벡터스페이스를 내적했을 때 0 값이 나오면 된다.

$$X^T Y = 0 \text{ 일 때 } \text{수직} \text{ 이다.}$$

두 벡터스페이스가 수직이면 두 벡터스페이스 각각에 속하는 벡터들끼리도 모두 수직이다.

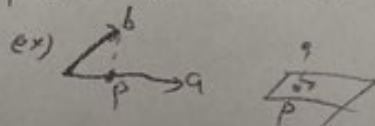
row space와 null space, col space와 left null space는 수직관계이다

이런 subspace view가 있는데 $V \perp W, \dim(V) + \dim(W) = n$ 이면 orthogonal complement subspace 이다.

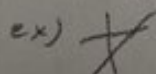
 \rightarrow 직선위로의 투영의 일반적인 예이며 직선으로 vector space가 될 수 있으므로 사영을 활용해서 내적의 벡터스페이스로써 투영을 활용하게 할라는 것은 생각할 수 있다.

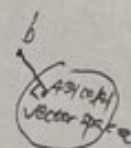
7차시 벡터특성으로 최소제곱법

projection을 찾는 것은 least point를 구한다는 것과 같다.



$Ax=b$ 에서 A가 $m \times n$ matrix이고 $m > n$ 이라면 해가 없는 경우가 생긴다.

ex)  이럴 경우 해에 가장 근사한 값을 찾아주는 것을 생각할 수 있다. ex)

 \rightarrow 최소제곱법

즉 $\|Ax-b\|^2$ 의 최소 값을 구해주는 문제가 되고 이를 최소제곱법이라 한다.