

객체 배열

▶ 객체배열

객체를 저장하는 배열로 배열의 자료형을
클래스명(사용자 정의 자료형)으로 지정하여 활용

```
int[] intArr = new int[5];
```

intArr	0	0	0	0	0
--------	---	---	---	---	---

```
Example[] exArr = new Example[5];
```

exArr	Example 객체	Example 객체	Example 객체	Example 객체	Example 객체
-------	---------------	---------------	---------------	---------------	---------------

▶ 객체배열 선언과 할당

✓ 선언

클래스명[] 배열명;
클래스명 배열명[] ;

ex) Academy[] arr;
Academy arr[];

✓ 할당

배열명 = new 클래스명[배열크기] ; ex) arr = new Academy[5];

✓ 선언과 동시에 할당

클래스명 배열명[] = new 클래스명[배열크기];

ex) Academy[] arr = new Academy[5];

▶ 객체배열 초기화

✓ 인덱스를 이용한 초기화

```
배열명[i] = new 클래스명();
```

```
ex) arr[0] = new Academy(1, "교육원");  
    arr[1] = new Academy(2, "BS교육원");
```

✓ 선언과 동시에 할당 및 초기화

```
클래스명 배열명[] = {new 클래스명(), new 클래스명()};
```

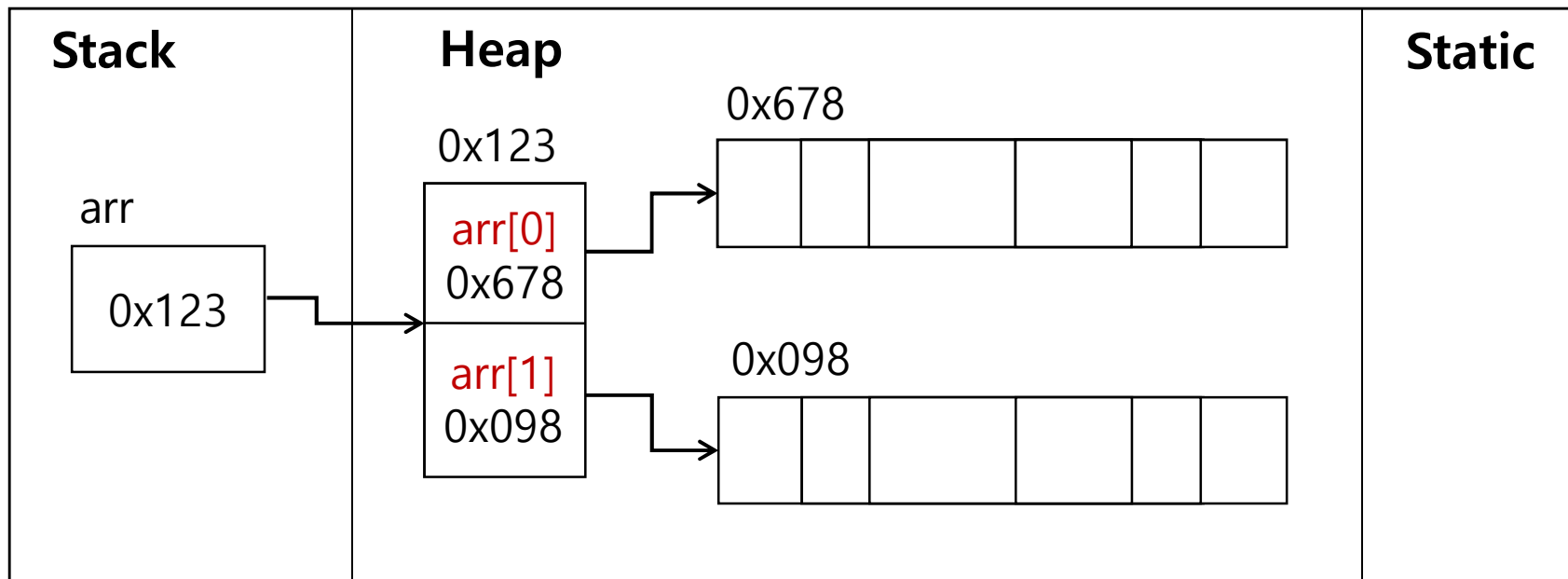
```
ex) Academy arr[] = {  
    new Academy(1, "교육원"),  
    new Academy(2, "BS교육원") };
```

▶ 객체배열

Example `arr[] = new Example[2];`

`arr[0] = new Example();`

`arr[1] = new Example();`



* `arr[index]`이 하나의 참조형 변수라고 생각