

16차시	총10문제		연습: <input type="checkbox"/>	과제 : <input checked="" type="checkbox"/>	평가 : <input type="checkbox"/>
<hr/>					
<p>1. 스택 자료구조의 주요 특징은 무엇인가요?</p> <p>a) FIFO (First In First Out)</p> <p><b>b) LIFO (Last In First Out)</b></p> <p>c) 정렬된 데이터 관리</p> <p>d) 랜덤 접근 가능</p>					
<p>2. 파이썬 리스트를 스택으로 사용할 때 요소를 제거하는 메서드는 무엇인가요?</p> <p>a) pop()</p> <p>b) remove()</p> <p>c) del</p> <p>d) discard()</p>					
<p>3. 큐 자료구조의 주요 특징은 무엇인가요?</p> <p>a) LIFO (Last In First Out)</p> <p><b>b) FIFO (First In First Out)</b></p> <p>c) 정렬된 데이터 관리</p> <p>d) 랜덤 접근 가능</p>					
<p>4. 덱(Deque)의 주요 특징은 무엇인가요?</p> <p>a) 한쪽에서만 삽입과 삭제가 가능하다.</p> <p><b>b) 양쪽 끝에서 삽입과 삭제가 가능하다.</b></p> <p>c) 데이터를 자동으로 정렬한다.</p> <p>d) LIFO만 지원한다.</p>					
<p>5. 다음 자료 구조의 활용 예시 중 구현 방식이 다른 하나는 무엇인가요?</p> <p>a) 함수 호출 스택</p> <p><b>b) 프로세스 관리 (예: 작업 대기열)</b></p> <p>c) 괄호 검사와 같은 문자열 처리</p> <p>d) 웹 브라우저 방문기록 (뒤로가기)</p>					

6. 리스트를 이용하여 기본적인 스택(stack)을 구현하세요. (다음 내용을 고려할 것.)

push(x): 정수 x를 스택에 삽입

pop(): 스택에서 가장 위의 값을 제거하고 반환. 만약 스택이 비어 있다면 -1을 반환

top(): 스택의 가장 위에 있는 값을 반환. 만약 스택이 비어 있다면 -1을 반환

is\_empty(): 스택이 비어 있으면 True, 아니면 False를 반환

```
class Stack:
    def __init__(self):
        self.stack = []
    def push(self, x):
        self.stack.append(x)
    def pop(self):
        if self.is_empty():
            return -1
        return self.stack.pop()
    def top(self):
        if self.is_empty():
            return -1
        return self.stack[-1]
    def is_empty(self):
        return len(self.stack) == 0

s = Stack()
print(s.pop())
s.push(10)
s.push(20)
print(s.top())
print(s.pop())
print(s.pop())
print(s.pop())
print(s.is_empty())
```

```
PS C:\rokey> & C:/Users/hoone/AppData/Local/Programs/Python/Python313/python.exe c:/rokey.py
-1
20
20
10
-1
True
PS C:\rokey>
```

7. 후위 표기법(Postfix Notation, Reverse Polish Notation)으로 주어진 수식을 계산하는 프로그램을 작성하세요.

후위 표기법에서는 연산자가 피연산자 뒤에 위치합니다. 예를 들어, 3 4 +는 3 + 4를 의미하며, 결과는 7입니다.

연산자는 +, -, \*, /만 고려합니다. (복수 연산자도 처리 가능해야 함.)

```
❸ sol4.py > ...
1  def evaluate_postfix(expression):
2      stack = []
3      tokens = expression.split()
4
5      for token in tokens:
6          if token.isdigit():
7              stack.append(int(token))
8          else:
9              b = stack.pop()
10             a = stack.pop()
11             if token == '+':
12                 stack.append(a + b)
13             elif token == '-':
14                 stack.append(a - b)
15             elif token == '*':
16                 stack.append(a * b)
17             elif token == '/':
18                 stack.append(int(a / b))
19
20     return stack.pop()
21
22 print(evaluate_postfix("3 4 +"))
23 print(evaluate_postfix("5 1 2 + 4 * + 3 -"))
24 print(evaluate_postfix("10 2 8 * + 3 -"))
```

```
PS C:\rokey> & C:/Users/hoone/AppData/Local/Programs/Python/Python313/python.exe c:/rokey.py
7
23
10
PS C:\rokey>
```

8. 리스트를 사용하여 기본적인 큐(queue)를 구현하세요. (다음 내용을 고려할 것.)

enqueue(x): 정수 x를 큐의 끝에 추가

dequeue(): 큐의 앞에서 값을 제거하고 반환. 만약 큐가 비어 있다면 -1을 반환

front(): 큐의 앞에 있는 값을 반환. 만약 큐가 비어 있다면 -1을 반환

is\_empty(): 큐가 비어 있으면 True, 아니면 False를 반환

```
class Queue:
    def __init__(self):
        self.queue = []

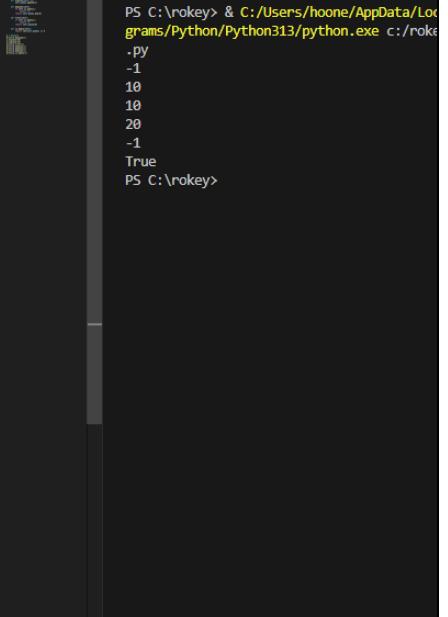
    def enqueue(self, x):
        self.queue.append(x)

    def dequeue(self):
        if self.is_empty():
            return -1
        return self.queue.pop(0)

    def front(self):
        if self.is_empty():
            return -1
        return self.queue[0]

    def is_empty(self):
        return len(self.queue) == 0

q = Queue()
print(q.dequeue())
q.enqueue(10)
q.enqueue(20)
print(q.front())
print(q.dequeue())
print(q.dequeue())
print(q.is_empty())
```



```
PS C:\rokey> & C:/Users/hoone/AppData/Local/Programs/Python/Python313/python.exe c:/rokey.py
-1
10
10
20
-1
True
PS C:\rokey>
```

9. 고정된 크기의 원형 큐를 구현하세요. (다음 내용을 고려할 것.)

enqueue(x): 정수 x를 큐의 끝에 추가. (큐가 가득 차면 추가하지 않음)

dequeue(): 큐의 앞에서 값을 제거하고 반환. (큐가 비어 있다면 -1 반환)

front(): 큐의 앞에 있는 값을 반환. (비어 있다면 -1 반환)

is\_empty(): 큐가 비어 있으면 True, 아니면 False 반환

is\_full(): 큐가 가득 차 있으면 True, 아니면 False 반환

```
class CircularQueue:
    def __init__(self, capacity):
        self.capacity = capacity
        self.queue = [None] * capacity
        self.front = 0
        self.rear = 0
        self.size = 0

    def enqueue(self, x):
        if self.is_full():
            return False
        self.queue[self.rear] = x
        self.rear = (self.rear + 1) % self.capacity
        self.size += 1
        return True

    def dequeue(self):
        if self.is_empty():
            return -1
        value = self.queue[self.front]
        self.queue[self.front] = None
        self.front = (self.front + 1) % self.capacity
        self.size -= 1
        return value

    def front_value(self):
        if self.is_empty():
            return -1
        return self.queue[self.front]

    def is_empty(self):
        return self.size == 0

    def is_full(self):
        return self.size == self.capacity

    def status(self):
```

The screenshot shows a terminal window with the following text:

```
PS C:\rokey> & C:/Users/hoone/Applications/Python/Python313/python.exe
.py
-1
10
10
20
[60, 70, 30, 40, 50]
True
PS C:\rokey>
```

The terminal window has a dark background and light-colored text. It shows the command being run, the output of the script, and the final prompt.

```
def dequeue(self):
    self.queue[self.front] = None
    self.front = (self.front + 1) % self.capacity
    self.size -= 1
    return value

def front_value(self):
    if self.is_empty():
        return -1
    return self.queue[self.front]

def is_empty(self):
    return self.size == 0

def is_full(self):
    return self.size == self.capacity

def status(self):
    return self.queue

cq = CircularQueue(5)

print(cq.dequeue())
cq.enqueue(10)
cq.enqueue(20)
cq.enqueue(30)
print(cq.front_value())
print(cq.dequeue())
print(cq.dequeue())
cq.enqueue(40)
cq.enqueue(50)
cq.enqueue(60)
cq.enqueue(70)
print(cq.status())
print(cq.is_full())
```

```
PS C:\rokey> & C:/Users/hoone/Programs/Python/Python313/python.exe
.py
-1
10
10
20
[60, 70, 30, 40, 50]
True
PS C:\rokey>
```

10. 리스트를 이용하여 덱(deque, 양방향 큐)을 구현하세요. (다음 내용을 고려할 것.)

push\_front(x): 정수 x를 덱의 앞에 추가

push\_back(x): 정수 x를 덱의 뒤에 추가

pop\_front(): 덱의 앞에서 값을 제거하고 반환 (비어 있다면 -1)

pop\_back(): 덱의 뒤에서 값을 제거하고 반환 (비어 있다면 -1)

```
class Deque:
    def __init__(self):
        self.deque = []

    def push_front(self, x):
        self.deque.insert(0, x)

    def push_back(self, x):
        self.deque.append(x)

    def pop_front(self):
        if self.is_empty():
            return -1
        return self.deque.pop(0)

    def pop_back(self):
        if self.is_empty():
            return -1
        return self.deque.pop()

    def is_empty(self):
        return len(self.deque) == 0

    def status(self):
        return self.deque

dq = Deque()
print(dq.pop_front())
dq.push_back(10)
dq.push_front(20)
dq.push_back(30)
print(dq.status())
print(dq.pop_front())
print(dq.pop_back())
print(dq.status())
```

PS C:\rokey> & C:/Users/hoone/AppData/Local/Programs/Python/3.13/python.exe c:/rokey.py  
-1  
[20, 10, 30]  
20  
30  
[10]  
PS C:\rokey>