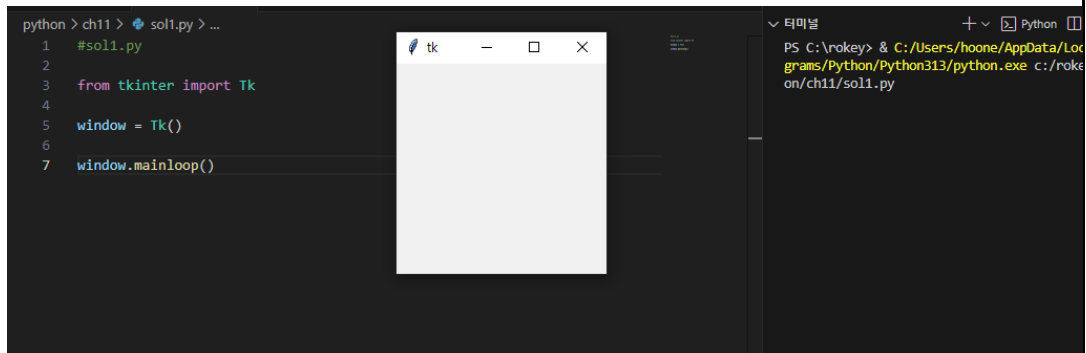


11차시	총10문제		연습: <input type="checkbox"/>	과제 : <input checked="" type="checkbox"/>	평가 : <input type="checkbox"/>
<p>1. Tkinter는 Python에서 무엇을 구현하는 데 사용되는 라이브러리인가요?</p> <p>a) 데이터 분석</p> <p>b) 그래픽 사용자 인터페이스 (GUI)</p> <p>c) 데이터베이스 관리</p> <p>d) 네트워크 프로그래밍</p> <p>2. Tkinter에서 새로운 윈도우를 생성하려면 어떤 클래스의 인스턴스를 생성해야 하나요?</p> <p>a) Label</p> <p>b) Button</p> <p>c) Tk</p> <p>d) Frame</p> <p>3. Tkinter에서 pack() 메서드의 주요 목적은 무엇인가요?</p> <p>a) 위젯을 화면 중앙에 고정하는 것</p> <p>b) 위젯을 특정 레이아웃에 추가하는 것</p> <p>c) 위젯의 텍스트를 설정하는 것</p> <p>d) 위젯을 삭제하는 것</p> <p>4. 다음 중 Tkinter에서 버튼 위젯을 생성하는 데 사용되는 클래스는 무엇인가요?</p> <p>a) Entry</p> <p>b) Text</p> <p>c) Canvas</p> <p>d) Button</p>					

5. tkinter 모듈의 클래스인 Tk 클래스를 사용하여 윈도우 객체를 생성하는 코드를 작성하시오.



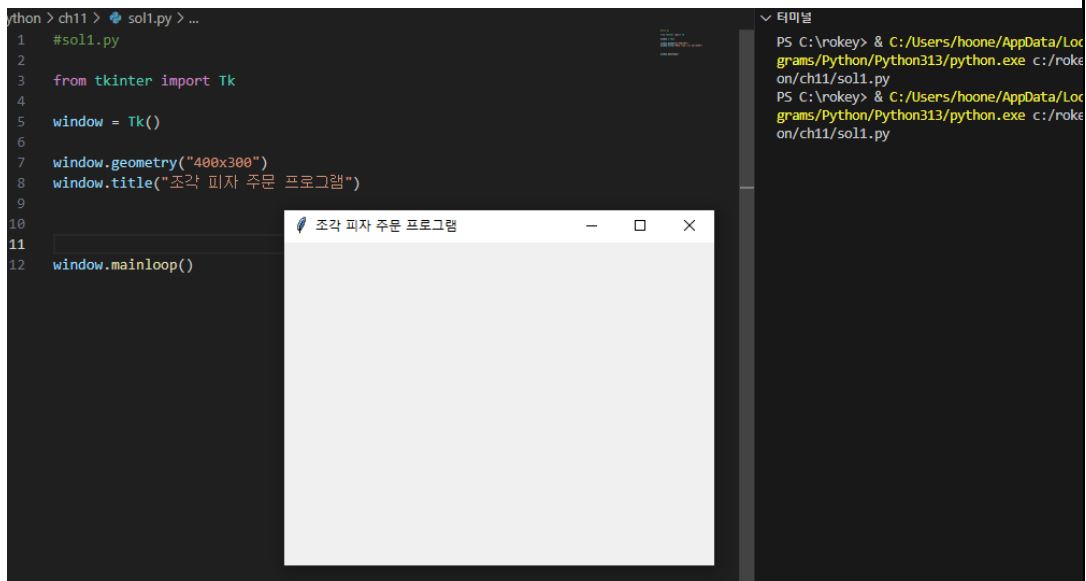
The screenshot shows a Python IDE with a file named `sol1.py` open. The code in the editor is as follows:

```
python > ch11 > sol1.py > ...  
1 #sol1.py  
2  
3 from tkinter import Tk  
4  
5 window = Tk()  
6  
7 window.mainloop()
```

A small window titled "tk" is visible in the center of the screen. To the right, a terminal window shows the command prompt output:

```
PS C:\vrokey> & C:/Users/hoone/AppData/Local/Programs/Python/Python313/python.exe c:/vrokey/on/ch11/sol1.py
```

6. 앞서 생성한 윈도우 객체의 크기를 400x300으로 설정하고, 제목을 "조각 피자 주문 프로그램"으로 작성하시오.



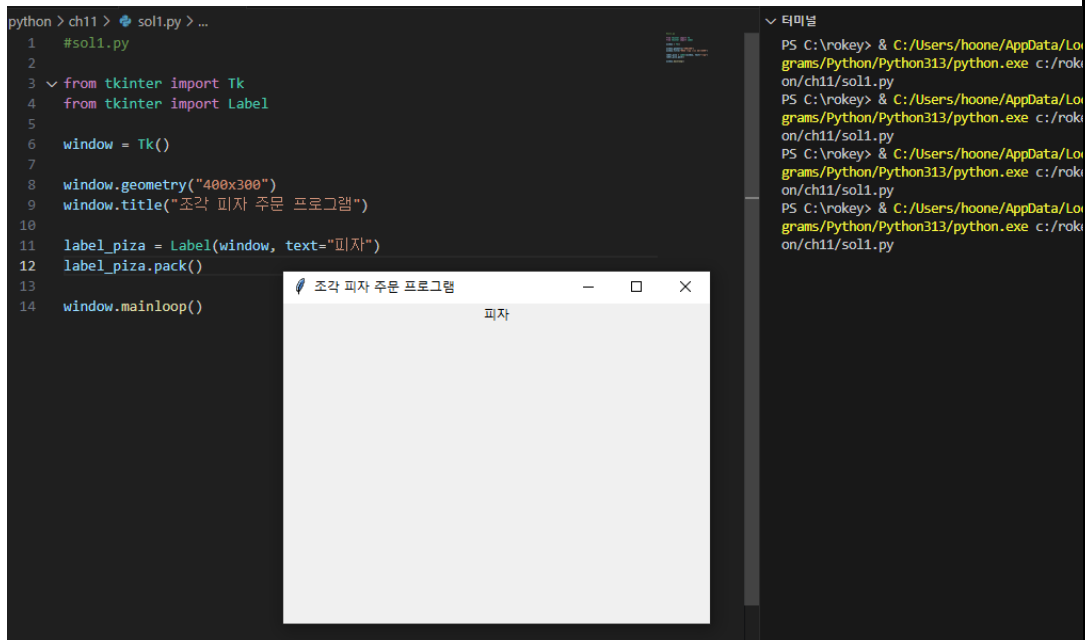
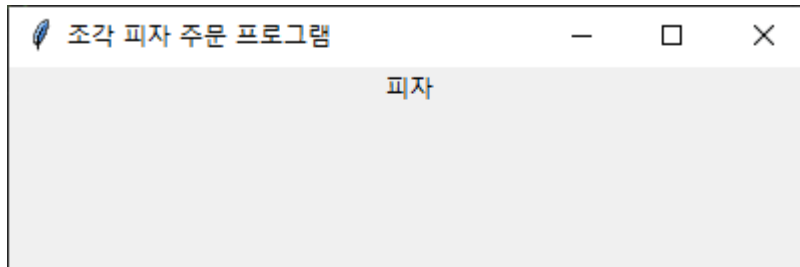
The screenshot shows the same Python IDE with the `sol1.py` file. The code has been updated to include window geometry and title:

```
python > ch11 > sol1.py > ...  
1 #sol1.py  
2  
3 from tkinter import Tk  
4  
5 window = Tk()  
6  
7 window.geometry("400x300")  
8 window.title("조각 피자 주문 프로그램")  
9  
10  
11  
12 window.mainloop()
```

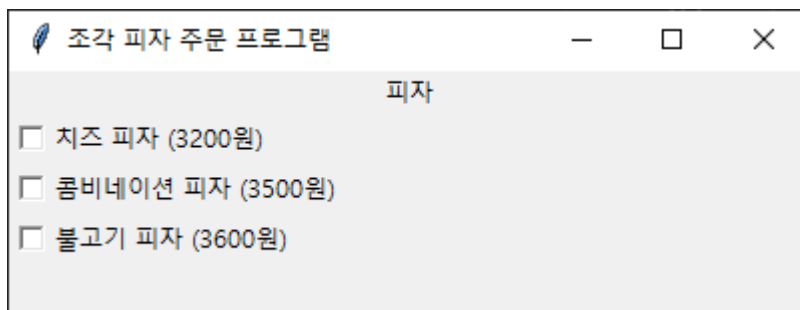
The window titled "조각 피자 주문 프로그램" is now larger and has a specific title. The terminal window on the right shows the same command prompt output as before:

```
PS C:\vrokey> & C:/Users/hoone/AppData/Local/Programs/Python/Python313/python.exe c:/vrokey/on/ch11/sol1.py  
PS C:\vrokey> & C:/Users/hoone/AppData/Local/Programs/Python/Python313/python.exe c:/vrokey/on/ch11/sol1.py
```

7. 앞서 생성한 윈도우 객체에 “피자” 레이블을 추가하시오.



8. 앞서 생성한 윈도우 객체에 다음과 같이 피자 메뉴를 체크박스와 함께 추가하시오.



```
python > ch11 > sol1.py > ...
1 #sol1.py
2
3 from tkinter import Tk
4 from tkinter import Label
5 from tkinter import Checkbutton
6 from tkinter import IntVar
7
8 window = Tk()
9 window.geometry("400x300")
10 window.title("조각 피자 주문 프로그램")
11
12 label_piza = Label(window, text="피자")
13 label_piza.pack()
14
15 var1 = IntVar()
16 var2 = IntVar()
17 var3 = IntVar()
18
19 cb1 = Checkbutton(window, text="치즈 피자 (3200원)", variable=var1)
20 cb2 = Checkbutton(window, text="콤비네이션 피자 (3500원)", variable=var2)
21 cb3 = Checkbutton(window, text="불고기 피자 (3600원)", variable=var3)
22
23 cb1.pack()
24 cb2.pack()
25 cb3.pack()
26
27 window.mainloop()
```

조각 피자 주문 프로그램

피자

- ☐ 치즈 피자 (3200원)
- ☐ 콤비네이션 피자 (3500원)
- ☐ 불고기 피자 (3600원)

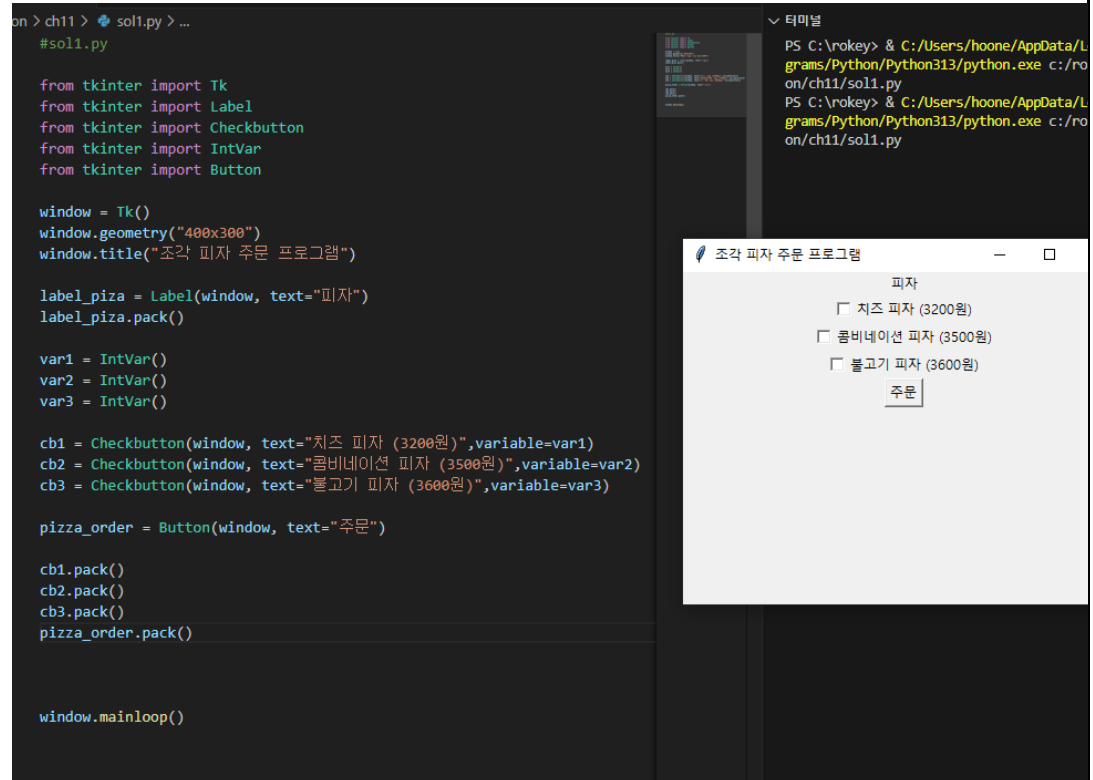
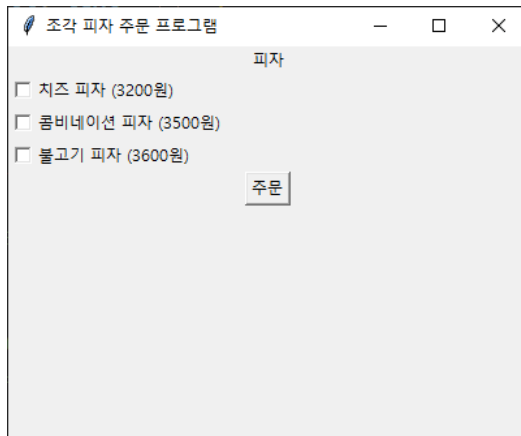
터미널

PS C:\rokey> & C:/Users/hoone/AppData/Local/Programs/Python/Python313/python.exe c:/rokey/on/ch11/sol1.py

> 채팅

줄 21, 열 63 공백: 4 UTF-8 CRLF {} Python 3.1

9. 앞서 생성한 윈도우 객체에 주문 버튼을 추가하시오.



10. 앞서 생성한 윈도우 객체에 주문 버튼에 대해 다음 동작 사항을 추가하시오.

