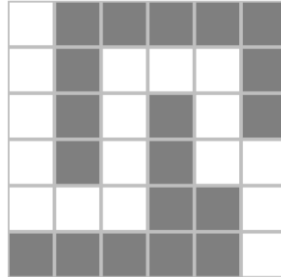


17차시	총10문제		연습: <input type="checkbox"/>	과제 : <input checked="" type="checkbox"/>	평가 : <input type="checkbox"/>
<p>1. DFS를 사용하면 어떤 문제를 해결하기에 적합한가요?</p> <p>a) 최단 경로 탐색</p> <p>b) 연결 요소의 탐색</p> <p>c) 동적 계획법 문제</p> <p>d) 해시 탐색</p> <p>2. 다음 그래프를 DFS로 탐색한 결과는 무엇인가요? (시작 노드: A)</p> <pre> A - B C - D </pre> <p>a) A -> B -> D -> C</p> <p>b) A -> C -> D -> B</p> <p>c) A -> D -> C -> B</p> <p>d) A -> C -> B -> D</p> <p>3. DFS 알고리즘에서 그래프가 사이클을 포함할 경우, 이를 처리하는 방법은 무엇인가요?</p> <p>a) BFS로 전환한다.</p> <p>b) 방문한 노드를 기록하여 이미 방문한 노드는 탐색하지 않는다.</p> <p>c) 사이클을 무시하고 탐색을 계속한다.</p> <p>d) 재귀 깊이를 제한한다.</p> <p>4. BFS는 그래프 탐색에서 어떤 문제를 해결하기에 적합한가요?</p> <p>a) 모든 경로 탐색</p> <p>b) 최단 경로 탐색</p> <p>c) 그래프 사이클 탐지</p> <p>d) 위상 정렬</p> <p>5. BFS와 DFS의 주요 차이점은 무엇인가요?</p> <p>a) DFS는 스택을, BFS는 큐를 사용한다.</p> <p>b) BFS는 깊이 우선 탐색을 한다.</p> <p>c) DFS는 최단 경로를 보장한다.</p>					

d) BFS는 그래프의 연결 여부를 확인할 수 없다.

6. 다음 그림과 같이 지도에 길이 표시가 되어 있다. 길은 밝은 색으로 벽은 어두운 색으로 표현되었다. 이 그림을 단순화하여 길은 0으로 벽은 1로 표현하는 이차원 배열의 리스트를 작성하시오.



```
maze = [  
    [0, 1, 1, 1, 1, 1],  
    [0, 1, 0, 0, 0, 1],  
    [0, 1, 0, 1, 0, 1],  
    [0, 1, 0, 1, 0, 0],  
    [0, 0, 0, 1, 1, 0],  
    [1, 1, 1, 1, 1, 0]  
]
```

7. 앞서 작성한 리스트를 다음과 같이 화면에 출력하는 코드를 작성하시오.

```
[0, 1, 1, 1, 1, 1]  
[0, 1, 0, 0, 0, 1]  
[0, 1, 0, 1, 0, 1]  
[0, 1, 0, 1, 0, 0]  
[0, 0, 0, 1, 1, 0]  
[1, 1, 1, 1, 1, 0]
```

```
maze = [  
    [0, 1, 1, 1, 1, 1],  
    [0, 1, 0, 0, 0, 1],  
    [0, 1, 0, 1, 0, 1],  
    [0, 1, 0, 1, 0, 0],  
    [0, 0, 0, 1, 1, 0],  
    [1, 1, 1, 1, 1, 0]  
]  
  
for i in range(6):  
    print(maze[i])
```

8. 앞서 작성한 리스트에서 1차원 데이터의 길이는 지도의 가로 크기를 2차원 데이터의 길이는 지도의 세로 크기를 표현한다. 세로(행)과 가로(열) 두 수와 길과 벽을 표현하기 위한 데이터를 입력 받아 앞서 제시한 지도를 표현한 리스트를 작성하시오.

```
row = int(input("세로 크기를 입력하세요: "))
col = int(input("가로 크기를 입력하세요: "))

maze = []

print("미로 데이터를 입력하세요 (길=0, 벽=1):")
for i in range(row):
    line = list(map(int, input().split()))
    if len(line) != col:
        print("입력한 열의 개수가 맞지 않습니다!")
        exit()
    maze.append(line)

print("\n입력받은 지도:")
for i in range(row):
    print(maze[i])
```

```
PS C:\rokey> & C:/Users/hoal/Programs/Python/Python3
:/rokey/q.py
세로 크기를 입력하세요: 2
가로 크기를 입력하세요: 2
미로 데이터를 입력하세요 (
01
입력한 열의 개수가 맞지 않
PS C:\rokey> 6
6
PS C:\rokey> & C:/Users/hoal/Programs/Python/Python3
:/rokey/q.py
세로 크기를 입력하세요: 6
가로 크기를 입력하세요: 6
미로 데이터를 입력하세요 (
0 1 1 1 1 1
0 1 0 0 0 1
0 1 0 1 0 1
0 1 0 1 0 0
0 0 0 1 1 0
1 1 1 1 1 0

입력받은 지도:
[0, 1, 1, 1, 1, 1]
[0, 1, 0, 0, 0, 1]
[0, 1, 0, 1, 0, 1]
[0, 1, 0, 1, 0, 0]
[0, 0, 0, 1, 1, 0]
[1, 1, 1, 1, 1, 0]
PS C:\rokey>
```

9. DFS 알고리즘을 사용하여 앞선 문제에서 작성한 지도 리스트를 탐색하는 코드를 작성하시오.

```

maze = [
    [0, 1, 1, 1, 1, 1],
    [0, 1, 0, 0, 0, 1],
    [0, 1, 0, 1, 0, 1],
    [0, 1, 0, 1, 0, 0],
    [0, 0, 0, 1, 1, 0],
    [1, 1, 1, 1, 1, 0]
]

row = len(maze)
col = len(maze[0])

visited = [[False]*col for _ in range(row)]

dx = [-1, 1, 0, 0]
dy = [0, 0, -1, 1]

def dfs(x, y):
    if x < 0 or x >= row or y < 0 or y >= col:
        return

    if maze[x][y] == 1 or visited[x][y]:
        return

    visited[x][y] = True
    print(f"({x},{y}) 방문")

    for i in range(4):
        nx = x + dx[i]
        ny = y + dy[i]
        dfs(nx, ny)

```

```

PS C:\rokey> & C:/Users/hoc
al/Programs/Python/Python31
:/rokey/q.py
(0,0) 방문
(1,0) 방문
(2,0) 방문
(3,0) 방문
(4,0) 방문
(4,1) 방문
(4,2) 방문
(3,2) 방문
(2,2) 방문
(1,2) 방문
(1,3) 방문
(1,4) 방문
(2,4) 방문
(3,4) 방문
(3,5) 방문
(4,5) 방문
(5,5) 방문
PS C:\rokey>

```

> 채팅

```

    [0, 0, 0, 1, 1, 0],
    [1, 1, 1, 1, 1, 0]
]

row = len(maze)
col = len(maze[0])

visited = [[False]*col for _ in range(row)]

dx = [-1, 1, 0, 0]
dy = [0, 0, -1, 1]

def dfs(x, y):
    if x < 0 or x >= row or y < 0 or y >= col:
        return

    if maze[x][y] == 1 or visited[x][y]:
        return

    visited[x][y] = True
    print(f"({x},{y}) 방문")

    for i in range(4):
        nx = x + dx[i]
        ny = y + dy[i]
        dfs(nx, ny)

dfs(0, 0)

```

```

PS C:\rokey> & C:/Users/hoc
al/Programs/Python/Python31
:/rokey/q.py
(0,0) 방문
(1,0) 방문
(2,0) 방문
(3,0) 방문
(4,0) 방문
(4,1) 방문
(4,2) 방문
(3,2) 방문
(2,2) 방문
(1,2) 방문
(1,3) 방문
(1,4) 방문
(2,4) 방문
(3,4) 방문
(3,5) 방문
(4,5) 방문
(5,5) 방문
PS C:\rokey>

```

10. BFS 알고리즘을 사용하여 앞선 문제에서 작성한 지도 리스트를 탐색하는 코드를 작성하시오.

```
from collections import deque

maze = [
    [0, 1, 1, 1, 1, 1],
    [0, 1, 0, 0, 0, 1],
    [0, 1, 0, 1, 0, 1],
    [0, 1, 0, 1, 0, 0],
    [0, 0, 0, 1, 1, 0],
    [1, 1, 1, 1, 1, 0]
]

row = len(maze)
col = len(maze[0])

visited = [[False]*col for _ in range(row)]

dx = [-1, 1, 0, 0]
dy = [0, 0, -1, 1]

def bfs(start_x, start_y):
    q = deque()
    q.append((start_x, start_y))
    visited[start_x][start_y] = True

    while q:
        x, y = q.popleft()
        print(f"({x},{y}) 방문")

        for i in range(4):
            nx = x + dx[i]
            ny = y + dy[i]

            if 0 <= nx < row and 0 <= ny < col:
                if maze[nx][ny] == 0 and not visited[nx][ny]:
```

```
P5 C:\nokey> & C:/Users/hoal/Programs/Python/Python3
:/nokey/q.q.py
(0,0)
(1,0)
(2,0)
(3,0)
(4,0)
(4,1)
(4,2)
(3,2)
(2,2)
(1,2)
(1,3)
(1,4)
(2,4)
(3,4)
(3,5)
(4,5)
(5,5)
P5 C:\nokey>
```

> 채팅

```

]

row = len(maze)
col = len(maze[0])

visited = [[False]*col for _ in range(row)]

dx = [-1, 1, 0, 0]
dy = [0, 0, -1, 1]

def bfs(start_x, start_y):
    q = deque()
    q.append((start_x, start_y))
    visited[start_x][start_y] = True

    while q:
        x, y = q.popleft()
        print(f"({x},{y}) 방문")

        for i in range(4):
            nx = x + dx[i]
            ny = y + dy[i]

            if 0 <= nx < row and 0 <= ny < col:
                if maze[nx][ny] == 0 and not visited[nx][ny]:
                    visited[nx][ny] = True
                    q.append((nx, ny))

bfs(0, 0)

```

```
PS C:\rokey> & C:/Users/hoxa/Programs/Python/Python3:/rokey/q.py
(0,0)
(1,0)
(2,0)
(3,0)
(4,0)
(4,1)
(4,2)
(3,2)
(2,2)
(1,2)
(1,3)
(1,4)
(2,4)
(3,4)
(3,5)
(4,5)
(5,5)
PS C:\rokey>
```

