

9차시	총10문제		연습: <input type="checkbox"/>	과제 : <input checked="" type="checkbox"/>	평가 : <input type="checkbox"/>
<p>1. 객체 지향 프로그래밍을 설명하는 것이 아닌 것은?</p> <p>a. 실제 세계의 객체를 모델로 프로그래밍</p> <p>b. 유지보수 및 코드 재사용 용이</p> <p>c. 코드 순서가 바뀌면 동일 결과를 보장할 수 없음</p> <p>d. 객체의 속성과 동작을 클래스로 표현</p>					
<p>2. 클래스의 기본 구조에 대한 설명이 아닌 것은?</p> <p>a. class 키워드 사용</p> <p>b. 클래스 이름은 대문자로 시작</p> <p>c. 클래스 이름 뒤에는 반드시 콜론(:)이 위치</p> <p>d. 클래스는 반드시 함수를 포함해서 작성</p>					
<p>3. 내부 코드가 없는 핸드폰 (Phone) 클래스를 "정의" 해보세요</p> <pre> 1  #sol1.py 2 3  class Phone: 4      코드블록 </pre>					
<p>4. 핸드폰 (Phone) 클래스의 인스턴스를 "생성" 하고 이를 my_phone 변수로 할당해보세요.</p> <pre> #sol1.py  class Phone:     코드블록  my_phone = Phone() </pre>					

5. 핸드폰 (Phone) 클래스에 "휴대폰 생성"를 출력하는 생성자를 추가하세요.

6. 핸드폰 (Phone) 클래스에 (제조사, 출고년도, 색상)을 입력받는 생성자를 추가하세요.

7. 앞서 생성한 인스턴스의 제조사, 출고년도, 색상을 출력하시오.

인스턴스 변수에 접근하여 값을 출력 합니다.

8. 핸드폰 (Phone) 클래스에서 제조사, 출고년도, 색상을 출력하는 info() 메소드를 추가하세요.

9. 핸드폰 (Phone) 클래스에 (제조사, 출고년도, 색상)을 매개변수로 사용하여 기 생성된 멤버 변수를 수정하는 setInfo 메소드를 추가하세요.

10. 다음 self 를 설명한 내용 중 틀린 것은?

- a. 해당 클래스의 객체를 의미
- b. 클래스 내 메서드의 두 번째 매개변수로 사용
- c. 클래스를 통해 생성된 객체를 구분하기 위해 사용
- d. self 객체를 통해 변수와 메서드 호출 가능

