

One Day Project	우리동네 김밥나라 매출관리	훈련생	
-----------------	----------------	-----	--

문제 해결

1. 코드를 작성하기 전에 전체적인 흐름을 그려본다.

- 가. 시작 화면에서 보여줄 부분을 어떻게 그릴 것인가?
- 나. 시작 화면에 나타나는 테이블을 어떤 도구(div, button 등)를 사용하여 그릴 것인가?
- 다. 테이블을 클릭했을 때 어떤 이벤트가 발생할 것인가?
- 라. 이벤트가 발생하면 무슨 일을 수행할 것인가?
 - 서버로 어떤 데이터, 값을 전송한다.
 - 서버에서는 전송받은 값을 기준으로 테이블 정보를 DB Table로 부터 Select 해 본다.
 - 만약 테이블 정보와 일치하는 데이터가 없으면 : 새로운 손님이 테이블에 앉은 상태
 - 테이블 정보와 일치하는 데이터가 있으면 : 이미 주문이 시작되고 식사 중인 상태
- 마. 주문 리스트를 입력하는 화면은 어떻게 그릴 것인가?
- 바. 주문 리스트에 나타나는 상품 리스트는 어떤 도구(div, button 등)를 사용하여 그릴 것인가?
- 사. 주문 리스트의 상품을 클릭했을 때 어떤 이벤트가 발생할 것인가?
- 아. 이벤트가 발생하면 무슨일을 수행할 것인가?
 - 서버로 어떤 데이터, 값을 전송한다.
 - 서버에서는 전송받은 값을 기준으로 상품 정보를 DB Table로 부터 Select 한다.
 - Select 된 상품정보를 화면의 주문 리스트에 보여준다.