

React

학습 목표

React 개발 환경, React 속성 등 하나씩 배워가면서
간단한 웹 어플리케이션을 만들어 본다.

To do list

할 일을 입력해주세요

등록

이것도 해야 되고	삭제
저것도 해야 되고	삭제
그것도 해야 되고	삭제
언제 다하나	삭제

목차

1. 왜 React인가?
2. 개발환경 구축
3. Hello World
4. JSX
5. React Component
6. Props와 State
7. React Component의 Lifecycle
8. Event
9. Stateless Component
10. PropTypes

1. 왜 React인가?

기존 자바스크립트

- DOM을 가져오고 갱신하는 작업은 느림
- 상태가 바뀔 때마다 페이지 전체를 렌더링하는 애플리케이션의 경우 성능이 떨어짐

리액트

- 페이스북과 인스타그램에 적용하기 위해 만들어짐
- 가상 DOM을 이용해서 페이지에 렌더링 된 전체 DOM을 읽음
- state와 props 값에 변화가 있으면 해당되는 부분만 렌더링
- 리플로우나 불필요한 DOM조작을 최소화 하기 때문에 성능 향상
- 가상 돔의 diff 체크가 리액트에서 제공되는 핵심 기능

리액트와 함께 사용되는 것

- 웹 프레임워크를 MVC로 구분한다고 했을 때 리액트는 V(View)에 해당
- 개발 파일이 많아짐에 따라 M(Model)에 해당하는 react-redux와
- C(Controller)에 해당하는 react-router를 필요에 따라 추가로 사용

2. 개발환경 구축

Git 설치

- <https://git-scm.com/downloads>

NodeJs 설치

- <https://nodejs.org/ko/download/>
- Its 버전으로 설치

```
→ todo_react git:(master) git --version
git version 2.6.2
→ todo_react git:(master) node -v
v6.4.0
→ todo_react git:(master) npm -v
3.10.3
```

저장소 done

- git clone https://github.com/apple77y/todo_react.git
- template.html 확인

2. 개발환경 구축

브랜치 변경

- `git checkout -b origin/00-devSetting`

dependencies

- `react`: 리액트 컴포넌트를 만들어 주는 모듈
- `react-dom`: 만들어진 컴포넌트를 실제 DOM에 붙여주는 모듈

devDependencies

- `babel-core`: 트랜스파일을 해주는 모듈의 코어
- `babel-loader`: 웹팩에서 loader로 babel 불러오기 위한 모듈
- `babel-preset-react`: JSX로 개발된 파일을 일반 JS로 변환하기 위한 모듈
- `react-hot-loader`: 웹팩 개발 서버에서 HMR을 해줄 모듈
- `webpack`: `require(모듈화)`를 사용하기 위해 쓰는 모듈
- `webpack-dev-server`: 개발 서버를 사용하기 위해 쓰는 모듈

HTML 파일을 생성

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Todo</title>
</head>
<body>
  <div id="app"></div>
  <script src="./dist/bundle.js"></script>
</body>
</html>
```

- `<div id="app"></div>` 요소에 리액트 컴포넌트가 그려질 예정
- `bundle.js` 파일이 웹팩으로 트랜스파일 된 빌드 산출물

3. Hello World

Hello World를 HTML 파일에 출력

```
import React from 'react';
import ReactDOM from 'react-dom';

if (module.hot) {
  module.hot.accept();
}

ReactDOM.render(
  <div>Hello World</div>, document.getElementById('app')
);
```

- ReactDOM은 React에 의존성을 가짐
- module.hot.accept는 개발용 HMR(Hot Module Replacement)를 위한 코드

4. JSX

JSX = JavaScript + XML의 약자

- HTML처럼 보이게 하는 효과
- 사용하지 않아도 되지만, 실제로는 사용할 수 밖에 없음

주의 사항

- XML이라서 HTML처럼 루트가 꼭 있어야 됨
- 중괄호 안에서는 자바스크립트를 쓸 수 있음
- 열림 태그와 닫힘 태그가 반드시 있음
 - ex) `<hr />`, `<input />`, `
`
- 중괄호 안에서 조건문 `if`는 쓸 수 없음
 - **로직 분리** 혹은 **삼항 연산자** 사용을 추천
- 자바스크립트의 예약어와 겹치는 예약어는 다른 걸 써야됨
 - `div class` -> `className`
 - `label for` -> `htmlFor`

실습

template.html의 내용을 jsx로 변환

- index.html의 head에 css 파일 추가 필요

```
import React from 'react';
import ReactDOM from 'react-dom';

if (module.hot) {
  module.hot.accept();
}

ReactDOM.render(
  <div className="container">
    <div className="page-header">
      <h1>To do list</h1>
    </div>
    <div className="input-group input-group-lg">
      <input type="text" className="form-control" placeholder="할 일을 입력해주세요" />
      <span className="input-group-btn">
        <button className="btn btn-primary" type="button">등록</button>
      </span>
    </div>
    <hr/>
    <ul>
      <li>
        <span>이것도 해야 되고</span>
        <span className="btn-container"><a href="#">삭제</a></span>
      </li>
      <li>
        <span>저것도 해야 되고</span>
        <span className="btn-container"><a href="#">삭제</a></span>
      </li>
      <li>
        <span>그것도 해야 되고</span>
        <span className="btn-container"><a href="#">삭제</a></span>
      </li>
      <li>
        <span>언제 다 하나</span>
        <span className="btn-container"><a href="#">삭제</a></span>
      </li>
    </ul>
  </div>,
  document.getElementById('app')
);
```

실습

상수 값은 변수로 추출

```
import React from 'react';
import ReactDOM from 'react-dom';

if (module.hot) {
  module.hot.accept();
}

const text = 'To do list';
const todo = [
  '이것도 해야 되고',
  '저것도 해야 되고',
  '그것도 해야 되고',
  '언제 다 하나'
];

ReactDOM.render(
  <div className="container">
    <div className="page-header">
      <h1>{text}</h1>
    </div>
    <div className="input-group input-group-lg">
      <input type="text" className="form-control" placeholder="할 일을 입력해주세요" />
      <span className="input-group-btn">
        <button className="btn btn-primary" type="button">등록</button>
      </span>
    </div>
    <hr/>
    <ul>
      <li>
        <span>{todo[0]}</span>
        <span className="btn-container"><a href="#">삭제</a></span>
      </li>
      <li>
        <span>{todo[1]}</span>
        <span className="btn-container"><a href="#">삭제</a></span>
      </li>
      <li>
        <span>{todo[2]}</span>
        <span className="btn-container"><a href="#">삭제</a></span>
      </li>
      <li>
        <span>{todo[3]}</span>
        <span className="btn-container"><a href="#">삭제</a></span>
      </li>
    </ul>
  </div>,
  document.getElementById('app')
);
```

view의 관심사 별로 분리

```
import React from 'react';
import ReactDOM from 'react-dom';

if (module.hot) {
  module.hot.accept();
}

const text = 'To do list';

const Title = (
  <div className="page-header">
    <h1>{text}</h1>
  </div>
);

const AddLi = (
  <div className="input-group input-group-lg">
    <input type="text" className="form-control" placeholder="할 일을 입력해주세요" />
    <span className="input-group-btn">
      <button className="btn btn-primary" type="button">등록</button>
    </span>
  </div>
);

const todos = [
  '이것도 해야 되고',
  '저것도 해야 되고',
  '그것도 해야 되고',
  '언제 다 하나'
];

const TodoLi = todos.map((todo, i) => {
  return (
    <li key={`todo` + i}>
      <span>{todo}</span>
      <span className="btn-container"><a href="#">삭제</a></span>
    </li>
  );
});

ReactDOM.render(
  <div className="container">
    {Title}
    {AddLi}
    <hr />
    <ul>
      {TodoLi}
    </ul>
  </div>,
  document.getElementById('app')
);
```

5. React Component

class ... extends React.Component 로 생성

- 반환 값은 리액트 객체
 - 재사용 가능
- render 메소드를 통해 JSX를 반환
- props와 state 사용 가능
- 제공되는 메소드
 - ES5: getInitialState -> ES6: 생성자에서 선언
 - ES5: getDefaultProps -> ES6: 클래스 객체에 속성 추가
 - componentWillMount
 - componentDidMount
 - componentWillReceiveProps
 - componentWillUpdate
 - componentDidUpdate
 - componentWillUnmount
 - shouldComponentUpdate
 - render 메소드는 필수 항목

실습

AddLi.js

```
import React, {Component} from 'react';

class AddLi extends Component {
  render() {
    return (
      <div className="input-group input-group-lg">
        <input type="text" className="form-control" placeholder="할 일을
입력해주세요" />
        <span className="input-group-btn">
          <button className="btn btn-primary" type="button">등록</
button>
        </span>
      </div>
    );
  }
}

export default AddLi;
```

- export default를 해야 외부 파일에서 require로 접근 가능

Title.js

```
import React, {Component} from 'react';

const text = 'To do list';

class Title extends Component {
  render() {
    return (
      <div className="page-header">
        <h1>{text}</h1>
      </div>
    );
  }
}

export default Title;
```


실습

TodoLi.js

```
import React, {Component} from 'react';

class TodoLi extends Component {
  render() {
    const TodoLi = todos.map((todo, i) => {
      return (
        <li key={'todo' + i}>
          <span>{todo}</span>
          <span className="btn-container"><a href="#">삭제</a></span>
        </li>
      );
    });

    return (
      <div>
        {TodoLi}
      </div>
    );
  }
}

export default TodoLi;
```

App.js

```
import Title from './component/Title';
import AddLi from './component/AddLi';
import TodoLi from './component/TodoLi';

if (module.hot) {
  module.hot.accept();
}

ReactDOM.render(
  <div className="container">
    <Title/>
    <AddLi/>
    <hr/>
    <ul>
      <TodoLi/>
    </ul>
  </div>,
  document.getElementById('app')
);
```

- import라는 예약어로 export 된 모듈에 접근

실습

container/Todo.js

```
class Todo extends Component {  
  render() {  
    return (  
      <div className="container">  
        <Title/>  
        <AddLi/>  
        <hr/>  
        <ul>  
          <TodoLi/>  
        </ul>  
      </div>  
    );  
  }  
}  
  
export default Todo;
```

- 역할에 따라 Container와 Component를 구분

6. Props와 State

Props

- 부모 컴포넌트로부터 받은 데이터
- 쓰기는 불가능. 읽기만 가능
- `React.PropTypes`를 통해 데이터 형(type) 체크 가능

State

- 컴포넌트 안에서 변경이 가능한 데이터
- 쓰기 가능
 - state는 immutable하기 때문에 `setState` 메소드를 통해 갱신
- 컴포넌트는 state를 최소한으로 사용
- state를 변경하는 로직은 Container에서 최대한 담당

실습

Todo.js: 각 컴포넌트로 데이터를 전달

```
const text = 'To do list';

const todos = [
  '이것도 해야 되고',
  '저것도 해야 되고',
  '그것도 해야 되고',
  '언제 다 하나'
];

class Todo extends Component {
  render() {
    return (
      <div className="container">
        <Title text={text} />
        <AddLi />
        <hr />
        <ul>
          <TodoLi todos={todos} />
        </ul>
      </div>
    );
  }
}
```

- 전달 받을 props 이름 = {전달할 데이터}

실습

Title.js: 부모로부터 전달받은 데이터(this.props.text)를 출력

```
class Title extends Component {  
  render() {  
    return (  
      <div className="page-header">  
        <h1>{this.props.text}</h1>  
      </div>  
    );  
  }  
}
```

실습

TodoLi.js: 부모로부터 전달받은 데이터(this.props.todos)를 출력

```
class TodoLi extends Component {
  render() {
    const TodoLi = this.props.todos.map((todo, i) => {
      return (
        <li key={'todo' + i}>
          <span>{todo}</span>
          <span className="btn-container"><a href="#">삭제</a></span>
        </li>
      );
    });

    return (
      <div>
        {TodoLi}
      </div>
    );
  }
}
```

Todo.js: 초기 상수 값을 생성자에서 관리

```
class Todo extends Component {
  constructor() {
    this.state = {
      text: 'To do list',
      todos: [
        '이것도 해야 되고',
        '저것도 해야 되고',
        '그것도 해야 되고',
        '언제 다 하나'
      ]
    };
  }

  render() {
    return (
      <div className="container">
        <Title text={this.state.text} />
        <AddLi/>
        <hr/>
        <ul>
          <TodoLi todos={this.state.todos}/>
        </ul>
      </div>
    );
  }
}
```

- ES6는 생성자 함수에서 초기 state 값 설정

실습

Todo.js: todoLi 반복문 로직을 컴포넌트가 아닌 컨테이너에서 수행

```
const todoLi = this.state.todos.map((todo, i) => {
  return <TodoLi todo={todo} key={'todo' + i} />;
});

return (
  <div className="container">
    <Title text={this.state.text} />
    <AddLi />
    <hr />
    <ul>
      {todoLi}
    </ul>
  </div>
);
```

7. React Component의 Lifecycle

컴포넌트의 생명주기

- 리액트 컴포넌트가 DOM에 그려지는 과정을 분리
- 그 과정(= 시점)들을 생명주기라 부름
- props와 state 값이 바뀔 때마다 필요한 부분만 그려짐
- 생명주기 메소드는 총 7개
- <https://facebook.github.io/react/docs/component-specs-ko-KR.html#생명주기-메소드>

생명주기 메소드의 활용 예

- componentDidMount에서의 ajax 호출
- componentWillUnmount에서의 이벤트 해제

실습

Todo.js: 컴포넌트 생명주기를 확인

```
componentWillMount() {  
  console.log('componentWillMount');  
}  
  
componentDidMount() {  
  console.log('componentDidMount');  
}  
  
componentWillReceiveProps() {  
  console.log('componentWillReceiveProps');  
}  
  
componentWillUpdate() {  
  console.log('componentWillUpdate');  
}  
  
componentDidUpdate() {  
  console.log('componentDidUpdate');  
}  
  
componentWillUnmount() {  
  console.log('componentWillUnmount');  
}
```

실습

Todo.js: 초기 값을 서버에서 받아온다고 가정

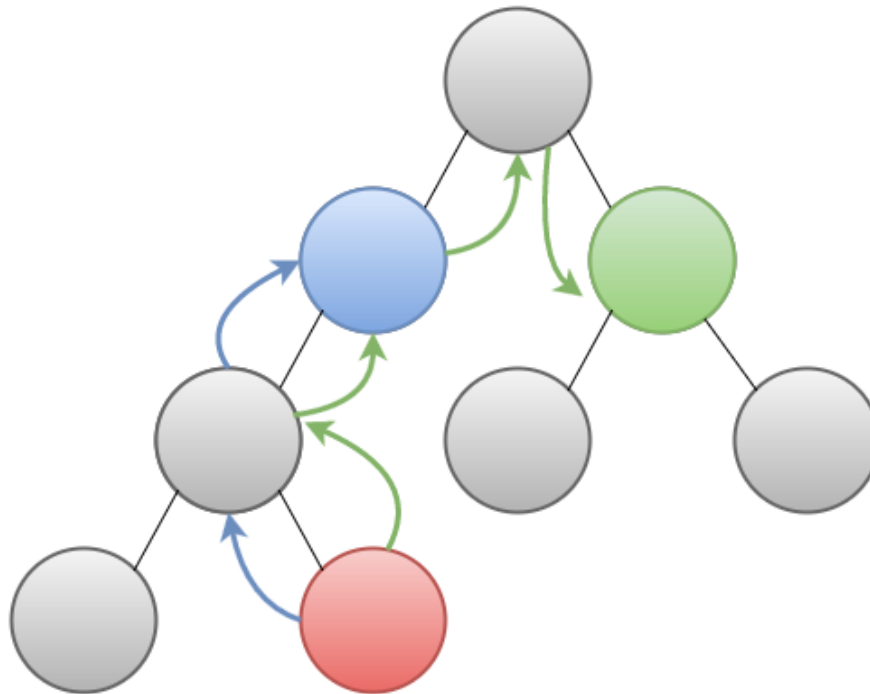
```
constructor(props) {  
  super(props);  
  
  this.state = {  
    text: '',  
    todos: []  
  };  
}  
  
componentDidMount() {  
  const text = 'To do list';  
  const todos = [  
    '이것도 해야 되고',  
    '저것도 해야 되고',  
    '그것도 해야 되고',  
    '언제 다 하나'  
  ];  
  
  this.setState((prevState) => {  
    return {  
      text,  
      todos  
    };  
  });  
}
```

- text, todos를 ajax로 받아왔다고 가정

8. Event

이벤트 처리

- DOM 이벤트 리스너는 카멜 케이스로
- DOM을 다룰 때는 ref(reference) 속성을 이용해서 가상 DOM을 참조
 - native 혹은 jQuery로 DOM을 다룰 수 있지만 지양
 - <https://facebook.github.io/react/docs/more-about-refs-ko-KR.html>
- 상위 컴포넌트로 데이터를 전달할 때에는 콜백 함수를 이용



AddLi.js: 등록 버튼을 눌렀을 때의 이벤트

```
onClickAddButton() {
  this.props.handleAddedData(this.inputBox.value);
  this.inputBox.value = '';
  this.inputBox.focus();
}

render() {
  return (
    <div className="input-group input-group-lg">
      <input type="text" className="form-control" placeholder="할 일을
입력해주세요"
          ref={input => {this.inputBox = input;}}/>
      <span className="input-group-btn">
        <button className="btn btn-primary" type="button"
onClick={this.onClickAddButton}>등록</button>
        </span>
      </div>
    );
}
```

Todo.js: 컨테이너의 콜백함수에서 데이터 수신

```
constructor() {  
  this.handleAddedData = this.handleAddedData.bind(this);  
}
```

```
handleAddedData(text) {  
  this.setState((prevState) => {  
    const {todos} = prevState;  
    todos.push(text);  
  
    return {todos};  
  });  
}
```

- state의 데이터는 immutable하기 때문에 새로운 객체를 참조

```
render: function () {  
  return (  
    <div className="container">  
      <Title text={this.state.text}/>  
      <AddLi handleAddedData={this.handleAddedData} />  
      <hr/>  
      <ul>  
        {todoLi}  
      </ul>  
    </div>  
  );  
}
```

TodoLi.js: 삭제 버튼을 눌렀을 때의 이벤트

```
class TodoLi extends Component {
  constructor(props) {
    super(props);

    this.onClickRemoveButton = this.onClickRemoveButton.bind(this);
  }

  onClickRemoveButton() {
    this.props.handleRemovedData(this.props.todo);
  }

  render() {
    return (
      <li>
        <span>{this.props.todo}</span>
        <span className="btn-container">
          <a href="#" onClick={this.onClickRemoveButton}>삭제</a>
        </span>
      </li>
    );
  }
}
```


Todo.js: 컨테이너의 콜백함수에서 데이터 수신

```
constructor() {  
  this.handleRemovedData = this.handleRemovedData.bind(this);  
}  
  
handleRemovedData(text) {  
  this.setState((prevState) => {  
    const {todos} = prevState;  
    const index = todos.indexOf(text);  
    todos.splice(index, 1);  
  
    return {todos};  
  })  
}  
  
render: function () {  
  var todoLi = this.state.todos.map(function (todo, i) {  
    return <TodoLi todo={todo} key={'todo' + i}  
      handleRemovedData={this.handleRemovedData}/>;  
  });  
}
```

- state의 데이터는 immutable하기 때문에 새로운 객체를 참조

9. Stateless Component

상태 값이 없는 컴포넌트

- 페이스북에서 지향하는 컴포넌트 방향
- 재활용하기 쉬움
- 리액트 코어 내에서도 빠른 경로 = 성능 이점
- 단, 컴포넌트 내에서 `this.state`, 생성주기 함수, `ref` 사용이 없어야 됨
- <https://facebook.github.io/react/docs/reusable-components-ko-KR.html#상태를가지지않는함수>

Title.js: 순수 함수 형태로 리팩토링

```
import React from 'react';

const Title = ({text}) => (
  <div className="page-header">
    <h1>{text}</h1>
  </div>
);

export default Title;
```

TodoLi.js: 순수 함수 형태로 리팩토링

```
import React from 'react';

const TodoLi = ({handleRemovedData, todo}) => {
  const onClickRemoveButton = () => {
    handleRemovedData(todo);
  };

  return (
    <li>
      <span>{todo}</span>
      <span className="btn-container">
        <a href="#" onClick={onClickRemoveButton}>삭제</a>
      </span>
    </li>
  );
};

export default TodoLi;
```

10. PropTypes

Prop 검증

- 부모로부터 받은 데이터의 형(type)이 올바른지 체크
- 개발 모드에서만 검사 수행됨

검증 가능한 형(type) 사용 예

- 배열: `PropTypes.array`
- 불리언: `PropTypes.bool`
- 함수: `PropTypes.func`
- 숫자: `PropTypes.number`
- 객체: `PropTypes.object`
- 문자: `PropTypes.string`
- 필수 값은 `isRequired`를 붙임

실습

Title.js: 객체의 속성 값으로 propTypes를 주입

```
import PropTypes from 'prop-types';

const Title = ({text}) => (
  (.....생략)
);

Title.propTypes = {
  text: PropTypes.string
};
```

```
[HMR] Waiting for update signal from WDS...
componentWillUpdate
✖ Warning: Failed prop type: Invalid prop `text` of type `number` supplied to `Title`, expected `string`.
  in Title (created by Container)
  in Container
componentDidUpdate
[WDS] Hot Module Replacement enabled.
>
```

- text의 값으로 string이 아닌 number가 넘어왔을 경우

AddLi.js: 객체의 속성 값으로 propTypes을 주입

```
import PropTypes from 'prop-types';

class AddLi extends Component {
  (.....생략)
}

AddLi.propTypes = {
  handleAddedData: PropTypes.func.isRequired
};
```

```
[HMR] Waiting for update signal from WDS...
✖ ▶ Warning: Failed prop type: Required prop `handleAddedData` was not specified in `AddLi`.
   in AddLi (created by Container)
   in Container
componentWillUpdate
componentDidUpdate
[WDS] Hot Module Replacement enabled.
>
```

- 필수 값이 안 넘어왔을 경우

실습

TodoLi: 객체의 속성 값으로 propTypes을 주입

```
import PropTypes from 'prop-types';
```

```
const TodoLi = ({handleRemovedData, todo}) => {  
  (.....생략)  
};
```

```
TodoLi.propTypes = {  
  handleRemovedData: React.PropTypes.func.isRequired,  
  todo: React.PropTypes.string.isRequired  
};
```

```
[HMR] Waiting for update signal from WDS...  
componentWillUpdate  
✖ ▶ Warning: Failed prop type: Invalid prop `handleRemovedData` of type `string` supplied to `TodoLi`, expected `function`.  
   in TodoLi (created by Container)  
   in Container  
componentDidUpdate  
[WDS] Hot Module Replacement enabled.  
>
```

- handleRemovedData의 값으로 func 대신 string이 넘어왔을 경우