

전투 메커닉 - 피격

잠시 임시로 작성하는 경직 콘텐츠

구분	계열	조합효과	내용	메커닉	모션 여부
경직	자세	스톱	<ul style="list-style-type: none">피격자는 피격 스톱 시간이 더 길다.	<ul style="list-style-type: none">행동 지연	X
		스태거 (1/2/3 단계)	<ul style="list-style-type: none">회청거리는 모션과 함께 하려던 행동이 취소된다.단계에 따라 모션 지속 시간이 늘어난다.	<ul style="list-style-type: none">행동 취소	O
	브로큰	자세 브로큰	<ul style="list-style-type: none">일반 자세를 깨뜨린다.적용 시 자세가 흐트러지며, 추가 스태거 시 스텐된다.	<ul style="list-style-type: none">행동 취소상태이상 유발	O
		돌격 브로큰	<ul style="list-style-type: none">돌격 중인 자세를 깨뜨린다.적용 시 다운된다.	<ul style="list-style-type: none">행동 취소상태이상 발생	O
		캐스팅 브로큰	<ul style="list-style-type: none">캐스팅 중인 자세를 깨뜨린다.적용 시 흐트러지며, 추가 스태거 시 스텐된다.	<ul style="list-style-type: none">행동 취소상태이상 유발	O
		대시 브로큰	<ul style="list-style-type: none">대시 중인 자세를 깨뜨린다.적용 시 다운된다.	<ul style="list-style-type: none">행동 취소상태이상 발생	O
		가드 브로큰	<ul style="list-style-type: none">가드 중인 자세를 깨뜨린다.적용 시 흐트러지며, 추가 스태거 시 스텐된다.	<ul style="list-style-type: none">행동 취소상태이상 유발	O
		쉴드 브로큰	<ul style="list-style-type: none">쉴드 중인 자세를 깨뜨린다.적용 시 흐트러지며, 추가 스태거 시 스텐된다.	<ul style="list-style-type: none">행동 취소상태이상 유발	O
		에어 브로큰	<ul style="list-style-type: none">비행 중인 자세를 깨뜨린다.적용 시 다운된다.	<ul style="list-style-type: none">행동 취소상태이상 발생	O
상태이상	지상	다운	<ul style="list-style-type: none">엎어지거나 뒤로 넘어진다.	<ul style="list-style-type: none">행동 불가다운 공격 콘텐츠 연계에어리얼 상태이상 연결 가능스탠딩으로 해제 가능	O
		넙다운	<ul style="list-style-type: none">날아가 넘어진다.	<ul style="list-style-type: none">행동 불가낙사끌어당기기 공격 콘텐츠 연계	O
		스텐	<ul style="list-style-type: none">기절한다.	<ul style="list-style-type: none">행동 불가스텐 공격 콘텐츠 연계모든 상태이상 연결 가능스텐 동안 일정 피해 받으면 쇼크하여 추가 데미지 및 다운 상태이상 자동 연결스탠딩으로 해제 가능	O
	공중	에어리얼	<ul style="list-style-type: none">뒤로 젖혀져 공중으로 띄워지거나, 엎어져 공중으로 띄워진다.	<ul style="list-style-type: none">행동 불가에어리얼 공격 콘텐츠 연계넙다운 상태이상 연결 가능추락 후 다운 상태이상 자동 연결에어 스탠딩으로 해제 가능	O

특수	그랩드	<ul style="list-style-type: none"> • 불갑혀 아무런 행동도 할 수 없게 된다. 	<ul style="list-style-type: none"> • 행동 불가 • 다운, 낙다운, 에어리얼 상태이상 연결 가능 • 그랩드 끝난 후 다운 상태이상 자동 연결 	O
	빙결	<ul style="list-style-type: none"> • 얼어 붙어 아무런 행동도 할 수 없게 된다. 	<ul style="list-style-type: none"> • 행동 불가 • 물리/화염 공격을 받으면 치명타로 적중되고 즉시 해제됨 • 스탠딩으로 해제 가능 	O