

是的，**Autodesk Fusion 360** 支援自訂快捷鍵，讓用戶可以為常用命令設置個人化的鍵盤快捷鍵。此外，若內建功能無法滿足特定需求，還有第三方插件（如 AnyShortcut）可以擴展快捷鍵的指派能力，特別是用於無法直接設置快捷鍵的命令。以下詳細說明 Fusion 360 的自訂快捷鍵方法，以及相關插件的應用，結合您提供的背景資訊（關於 Fusion 360 快捷鍵和插件的搜索結果）。

---

## 一、Fusion 360 內建自訂快捷鍵功能

Fusion 360 自 2018 年起支援自訂快捷鍵，允許用戶為工具列中的命令設置快捷鍵。以下是操作步驟：

**步驟：設置自訂快捷鍵**

### 1. 找到目標命令：

- 進入您想設置快捷鍵的工作區（如 **設計 (Design)**、**製造 (Manufacture)** 或 **草圖 (Sketch)**）。
- 在工具列或下拉選單中找到目標命令（例如「擠出 (Extrude)」或「三點弧 (3-Point Arc)」）。

### 2. 開啟快捷鍵設置：

- 將滑鼠懸停在目標命令上，右側會出現三個垂直點 (...) 圖示（即「更多選項」）。
- 點擊三個點，選擇 **更改鍵盤快捷鍵 (Change Keyboard Shortcut)**。

### 3. 輸入快捷鍵：

- 在彈出的對話框中，輸入您想要的快捷鍵組合（例如單一字母、數字，或搭配 **Ctrl**、**Shift**、**Alt (Windows)** / **Option (Mac)** 的組合）。
- 例如，您可以為「擠出」設置 **E**，或為「三點弧」設置 **Shift+A**。
- 若輸入的快捷鍵已被占用，系統會顯示警告，提示當前快捷鍵對應的命令，您可選擇是否覆蓋。

### 4. 確認並保存：

- 點擊 **OK** 保存快捷鍵設置。
- 新快捷鍵會顯示在命令旁邊，且立即生效。

### 5. 雲端同步：

- Fusion 360 是雲端軟體，自訂快捷鍵會儲存到您的 Autodesk 帳戶，無論在哪台電腦登入，快捷鍵設定都會同步。

## 限制與注意事項

- **適用範圍**：僅能為工具列或下拉選單中的命令設置快捷鍵。右鍵選單或某些隱藏命令（如「Look At Sketch」）無法直接設置。
- **鍵盤限制**：快捷鍵僅支援一個字母數字鍵搭配修飾鍵（Ctrl、Shift、Alt/Option、Cmd），不支援純修飾鍵組合（如 **Alt+Left**）或非字母數字鍵（如 **Space**）作為主要鍵。這些可能在重啟 Fusion 360 後失效。
- **無法批量查看**：Fusion 360 目前沒有內建介面顯示所有自訂快捷鍵的列表，需逐一檢查命令。

### 常用快捷鍵建議

- 為常用命令設置直觀的快捷鍵，如 **E**（擠出）、**S**（分割）、**F**（倒角），以提高記憶效率。
- 避免與系統級快捷鍵衝突（如 **Ctrl+Z** 用於復原，無法重新指派）。

## 二、使用插件實現進階快捷鍵自訂

對於 Fusion 360 內建功能無法涵蓋的命令（例如右鍵選單中的命令、時間軸操作或特定視圖切換），可以透過第三方插件實現更靈活的快捷鍵設置。以下是主要的插件選項：

### 1. AnyShortcut 插件

**AnyShortcut** 是一個廣受好評的 Fusion 360 插件，專為指派無法直接設置快捷鍵的命令而設計，特別適用於「Look At Sketch」、「Isolate/Unisolate」等功能。

#### 功能與優勢

- **錄製命令**：啟用插件後，AnyShortcut 會錄製用戶的操作，將無法直接設置快捷鍵的命令（如右鍵選單中的「Go Home」或時間軸操作）加入其專屬選單，然後可透過標準流程為這些命令指派快捷鍵。
- **內建命令**：提供預設命令（如「Look At Sketch」、「Activate Component」），可直接指派快捷鍵。
- **提高效率**：特別適合需要頻繁切換視圖或操作時間軸的用戶，例如將「Isolate」設為 / 或「Unisolate」設為。

## 安裝與使用步驟

### 1. 下載插件：

- 前往 **Autodesk App Store** ( <https://apps.autodesk.com> ) 搜尋「AnyShortcut」，或從 GitHub 下載 ( <https://github.com/thomasa88/AnyShortcut> ) 。
- 下載後解壓到 Fusion 360 的插件資料夾 ( Windows : C:\Users\  
<Username>\AppData\Local\Autodesk\webdeploy\production ; Mac :  
~/Library/Application Support/Autodesk/webdeploy/production ) ，確保資料夾命名為「AnyShortcut」。

### 2. 啟用插件：

- 在 Fusion 360 中，點擊 **工具 ( Tools ) > 附加元件 ( Add-Ins ) > 腳本與附加元件 ( Scripts and Add-Ins )** 。
- 在「附加元件」標籤中找到 AnyShortcut，點擊「運行 ( Run )」啟動，並勾選「啟動時運行 ( Run on Startup )」以長期使用。

### 3. 錄製與指派快捷鍵：

- 啟動 AnyShortcut 後，進入 **工具 ( Tools ) > ANYSHORTCUT** 選單。
- 點擊「錄製 ( Record )」開始捕捉操作，執行您想設置快捷鍵的命令 ( 例如點擊右鍵選單中的「Go Home」 ) 。
- 錄製完成後，命令會出現在 AnyShortcut 選單中，點擊命令右側的三點圖示，選擇「更改鍵盤快捷鍵」並輸入快捷鍵。
- 若快捷鍵未顯示但仍生效，可重新打開「更改鍵盤快捷鍵」確認。

### 4. 注意事項：

- 並非所有命令都能被錄製 ( 如「Pick Circle/Arc Tangent」無法生成獨立命令 ) 。
- 某些命令 ( 如「Go Home」 ) 可能因 Fusion 360 限制無法錄製，需檢查插件的 GitHub 問題頁面尋找解決方案。
- AnyShortcut 是免費插件，但開發者建議未來可能推出付費版本以支持更多功能。

## 使用者評價

- 用戶反饋顯示，AnyShortcut 顯著提升效率，特別是對習慣 Blender 等軟體快捷鍵的用戶。  
[REDACTED]
- 例如，用戶成功為「Isolate/Unisolate」設置快捷鍵 / 和 .，或為「Ground/Unground Components」設置快捷鍵，大幅簡化操作。  
[REDACTED] [REDACTED]

## 2. 其他相關插件

- **Toolbar & Shortcuts Editor (Beta 版 · Windows 限定)：**
  - 支援將滑鼠按鍵 (左鍵、中鍵、右鍵、前進、後退) 作為快捷鍵，適合進階用戶。  
[REDACTED]
  - 可與 AnyShortcut 結合使用，提供更多命令選項，但目前功能較實驗性質。
  - 下載與安裝方式類似 AnyShortcut，需從 Autodesk App Store 或相關論壇取得。
- **Extra Shortcuts：**
  - 提供額外命令 (如時間軸操作或視圖切換)，但無錄製功能，需手動選擇命令設置快捷鍵。  
[REDACTED]
  - 適合不需錄製但想擴展快捷鍵選項的用戶。

## 插件限制

- **相容性：**部分插件 (如 AnyShortcut) 可能因 Fusion 360 更新而暫時失效，需檢查最新版本或 GitHub 上的問題頁面。  
[REDACTED]
- **學習曲線：**插件設置需要熟悉 Fusion 360 的附加元件介面，對新手可能稍複雜。
- **命令限制：**某些複雜命令 (例如涉及多步驟的「Edit Feature」) 可能無法透過插件指派快捷鍵，需結合腳本解決。  
[REDACTED]

---

## 三、其他建議與最佳實務

## 1. 檢查現有快捷鍵：

- Fusion 360 提供預設快捷鍵清單，可在 **Autodesk 官網** 下載 PDF 版本  
( <https://www.autodesk.com/shortcuts/fusion-360> )，或參考 **產品設計線上**  
( **Product Design Online** ) 的整理。 [REDACTED]
- 常用預設快捷鍵包括：
  - **S**：開啟搜索工具箱
  - **Ctrl+C/V** ( **Cmd+C/V** )：複製/貼上
  - **E**：擠出
  - **F6**：適配視圖 ( **Fit to Screen** )

## 2. 邏輯化快捷鍵：

- 為常用命令設置直觀快捷鍵，例如 **C** 用於倒角 ( **Chamfer** )，**R** 用於中心矩形 ( **Center Rectangle** )。 [REDACTED]
- 使用修飾鍵 ( 如 **Shift+字母** 或 **Ctrl+字母** ) 增加組合，避免衝突。

## 3. 備份與管理：

- 自訂快捷鍵會自動儲存到雲端，但建議記錄您的設置 ( 例如截圖或手動列表 )，因為 Fusion 360 無法顯示所有自訂快捷鍵。 [REDACTED]
- 若使用插件，定期檢查更新以確保相容性。

## 4. 進階自動化：

- 若您熟悉程式設計，可使用 Fusion 360 的 **Python API** 創建腳本，將特定命令綁定到快捷鍵。例如，自動化複雜工作流程 ( 如批量設置快捷鍵 )。API 文件可參考：  
<https://help.autodesk.com/view/fusion360/ENU/?guid=GUID-3D6B6B4F-0F4B-11E5-9C1A-F8A9630A0E0B>。

---

## 四、總結



- **內建自訂快捷鍵**：Fusion 360 支援透過工具列的「更改鍵盤快捷鍵」功能自訂快捷鍵，操作簡單，適合大多數工具列命令。步驟為：找到命令 > 點擊三點 > 輸入快捷鍵 > 確認。 [REDACTED]
- **插件擴展**：若需為右鍵選單或特殊命令設置快捷鍵，**AnyShortcut** 是最佳選擇，可錄製操作並指派快捷鍵，免費且高效。其他插件如 **Toolbar & Shortcuts Editor** 和 **Extra Shortcuts** 提供額外選項，但功能較特定。 [REDACTED]
- **無法單一指令複製草圖的解決方案**：雖然您之前的問題提到草圖複製無法單一指令完成，但結合 **AnyShortcut** 插件，您可以錄製「複製草圖」的工作流程並指派快捷鍵，進一步簡化操作（例如錄製「複製草圖 > 貼到新平面」）。 [REDACTED]

若您有特定命令需要設置快捷鍵，或希望我協助撰寫簡單的 API 腳本來實現自動化，請提供更多細節（例如目標命令或工作流程），我可以為您提供客 **regularized** 範例或進一步指導！