

3강

산술연산자

❖ 두 개의 피 연산자 간의 산술연산을 하기 위해 사용

산술 연산자	사용예	의 미		
+	a+b	두수의 합		
_	a-b 두수의 차			
*	a*b	두수의 곱		
/	a/b	나누기 몫		
%	a%b	나누기 나머지		

❖ %의 경의 짝,홀수 구분과 배수 구분 시 사용

'%'연산의 사용예

- ❖ 짝, 홀수 구분
 - 10 % 2 => 0으로 짝수
 - 15 % 2 => 1로 홀수
- ❖ 배수 구분
 - 123 % 3 => 0으로 3의 배수
- ❖ 숫자의 자리수 구분하기
 - 156 %10 => 6
 - 156 / 10 => 15
 - 15 %10 => 5
 - 15 / 10 => 1
- ❖ 범위 안의 숫자 구하기
 - N % 100 => 0~99 사이의 값을 구할 수 있다

```
#include <stdio.h>
main()
 int su1 = 20, su2 = 3;
  printf("%d + %d = %d\foralln", su1, su2, su1 + su2);
  printf("%d - %d = %d\foralln", su1, su2, su1 - su2);
  printf("%d * %d = %d\foralln", su1, su2, su1 * su2);
  printf("%d / %d = %dWn", su1, su2, su1 / su2);
  printf("%d %% %d = %d\foralln", su1, su2, su1 % su2);
```

관계연산자

- ❖ 두 개의 피 연산자 간의 대소관계를 비교하기 위하여 사용
- ❖ 0은 거짓 0이외의 모든 수는 참을 의미

연산자	의 미 사용 예		
>	보다 작다	if(a<10)~	
<	보다 크다	if(a>10)~	
<=	보다 작거나 같다	if(a<=10)~	
>=	보다 크거나 같다	if(a>=10)~	
==와 같다		if(a==10)~	
!=	와 같지 않다	if(a!=10)~	

```
#include <stdio.h>
main()
 float su1 = 3.01, su2 = 3.0;
 printf("변수 su1과 su2의 크기 비교 결과: %d₩n", su1 <= su2);
 printf("변수 su1과 su2의 크기 비교 결과: %d₩n", su1 >= su2);
 printf("변수 su1과 su2의 크기 비교 결과: %d₩n", su1 == su2);
 printf("변수 su1과 su2의 크기 비교 결과: %d₩n", su1!= su2);
```

대입연산자

❖ 정의

■ 우측에 수행한 결과를 좌측에 지정된 변수로 대입

❖ 복합대입연산자

■ 대입연산자를 다른 연산자와 결합하여 사용

복합 대입 연산자	사용예	의 미
+=	a+=b	a=a+b
-=	a-=b	a=a-b
=	a=b	a=a*b
/=	a/=b	a=a/b
%=	a%=b	a=a%b

```
#include <stdio.h>
main()
  int su1, su2;
  su1 = su2 = 5;
  printf("su1 + 1 = %d\foralln", su1 += 1);
  printf("su1 - 1 = %d\foralln", su1 -= 1);
  printf("su1 * su2 = %d\foralln", su1 *= su2);
  printf("su1 / su2 = %d\foralln", su1 /= su2);
  printf("su1 %% su2 = %d\foralln", su1 %= su2);
```

	su1	Su2
default	5	5
1	6	5
2	5	5
3	25	5
4	5	5
(5)	0	5

논리연산자

❖ 참과 거짓을 판별하는 연산

논리 연산자	의 미	사용 예
	논리합(OR)	if(a>=0 a<=65535) ~
&&	논리곱(AND)	if(b>=60 && b<70) ~
!	부정(NOT)	if(!(c%2==1))~

Α	В	(OR, +, 합집합)	&&(AND, *, 교집합)
0	0	0	0
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	1	1

```
#include <stdio.h>
main()
  int num;
  printf( " 점수를 입력하세요... ");
  scanf("%d", &num);
  if (!((num> 0) && (num <= 100)))
       printf("입력 범위를 벗어 났습니다.₩n");
```

증감연산자

❖ 피연산자를 1씩 증가 혹은 감소하는 기능

증감연산자	의 미	사용 예
++	피연산자의 값을 1만큼 증가	++a 또는 a++
	피연산자의 값을 1만큼 감소	a 또는 a

❖ 전치와 후치에 따른 연산자 비교

■ 전치: ++a로 표기하며 a=a+1을 먼저 처리한다

■ 후치: a++로 표기하며 a의 데이터를 사용한 후 a=a+1을 처리한다.

```
#include <stdio.h>
main()
 int su1;
 float su2;
 su1=5; ++su1; printf("++su1 = %dWn", su1);
 su1=5; su1++; printf("su1++=%dWn", su1);
 su2=12.3; ++su2; printf("++su2 = %fWn", su2);
 su2=12.3; su2++; printf("su2++=%fWn", su2);
```

```
#include <stdio.h>
main()
 int su1, su2, su3;
  su1 = 10; su2 = ++su1;
  su1 = 10; su3 = su1++;
  printf("su2 = %d\foralln", su2);
  printf("su3 = %d\foralln", su3);
```

```
#include <stdio.h>
main()
        int a=5, b=6, c=10, d;
        d=++a * b--;
        printf("a = %d, b = %d, d = %d\foralln", a, b, d);
        d=a+++++c-b--:
        printf("a = %d, b = %d, c = %d, d = %d", a, b, c, d);
        a=1;
        b=0;
        d=a++ | | ++b * d-- / ++c;
        printf("a = %d, b = %d, c = %d, d = %d", a, b, c, d);
        d=b++ && ++a / ++c * d++;
        printf("a = %d, b = %d, c = %d, d = %d", a, b, c, d);
```

조건연산자

- ❖ 조건식에 따라 참인 경우 앞부분의 식을 거짓인 경우 뒷부분을 수행
- ❖ 사용예
 - (조건식) ? 참인 경우 : 거짓인 경우 ;
 - 조건식이 참인 경우 ?뒤의 내용을 거짓일 경우 : 뒤의 내용을 실행

비트연산자

❖ 10진수를 2진수로 변환하여 각 비트별로 논리/이동 연산을 한다.

비트연산자	의미
	비트 단위 논리합(OR)
&	비트 단위 논리곱(AND)
^	비트 단위 배타적 논리합(XOR)
~	비트 부정(NOT)
<<	비트 좌측 이동(Left Shift)
>>	비트 우측 이동(Right Shift)

```
#include <stdio.h>
main()
 int su1 = 12, su2 = 7, result;
 result = su1 | su2;
  printf("su1과 su2의 논리합: %d₩n", result);
```

```
#include <stdio.h>
main()
 int su1 = 15;
 su1 = ~su1;
 printf("su1의 비트 부정:%d₩n", su1);
               0000 0000 0000 0000 0000 0000 1111
               1111 1111 1111 1111 1111 1111 1111 0000
                                  -16
```

기타연산자

- ❖ sizeof 연산자 : 크기를 바이트 단위로 표기
- ❖ 콤마연산자
 - 식들을 콤마로 구분하여 좌측부터 실행하며 가장 우측식이 연산결과가 된다.

❖ 예제

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a=0, b=0, c=0;
    printf("정수의 크기는 %d입니다. \\mathbf{W}n", sizeof(int));
    a=( b=3, c=5, b+c);
    printf("a = %d, b = %d, c = %d\\mathbf{W}n", a, b, c);
}
```

```
#include <stdio.h>
main()
 int su1 = 123;
 char ch = 'a';
 float su2 = 12.345;
  printf("변수 su1의 크기 : %d byte\n",sizeof(su1));
  printf("문자형 자료형의 크기 : %d byte₩n",sizeof(char));
  printf("수식(su1+su2)의 크기 : %d byte\n", sizeof(su1+su2));
  printf("실수 1.23456 의 크기 : %d byte₩n",sizeof(1.23456));
 printf("문자형 상수 'a'의 크기: %d byte₩n",sizeof('a'));
```

연산자 우선순위

연산자	연산순서	우선순위	비고
(), [], ->, .(점)	좌에서 우		
sizeof, (type), &, *, -(단항), +(단항),, ++, ~, !	좌에서 우		단항
*(곱셈), / , %, +, /	좌에서 우		산술
<<, >>	좌에서 우		비트
<, <=, >, >=, ==, !=	좌에서 우		비교
&, ^,	좌에서 우		비트
&&,	좌에서 우		논리
?:	우에서 좌		삼항
%=, /=, *=, -=, +=, =	좌에서 우		대입
,	좌에서 우		콤마

문제

- ❖ 수를 입력 받아 짝,홀수를 구분하여 출력하시오
- ❖ 수를 입력 받아 3의 배수이면 출력하시오
- ❖ 두수를 입력 받아 큰 수를 출력하시오
- ❖ 세수를 입력 받아 큰 수를 출력하시오
- ❖ 두수를 입력 받아 큰 수가 짝수이면 출력하시오
- ❖ 두수를 입력 받아 합이 짝수이고 3의 배수인 수를 출력하시오