



Análise Matemática II | Engenharia Informática

Trabalho Prático Nº3

Máquina para Derivação e Integração



Diogo Silva a2020138438
Hugo Ferreira a2020128305
Rúben Mendes a2020138473

Índice

1. Introdução	4
2. Métodos Numéricos para Derivação	5
2.1. Formulas	5
2.2. Algoritmo/Função	5
3. Derivação Simbólica no Matlab	12
3.1. Diff	12
4. Métodos Numéricos para integração	13
4.1. Formulas	13
4.2. Algoritmo/Função	13
5. Verificar se a função é harmonica	16
6. Exemplos de aplicação e teste dos métodos	17
7. Conclusão	22

Índice de Imagens

Figura 1: GUI - Derivadas	17
Figura 2: Função representada pelo Método das Diferenças Progressivas em 2 pontos	17
Figura 3: Função representada pelo Método das Diferenças Regressivas em 2 pontos	18
Figura 4: Função representada pelo Método das Diferenças Centradas	18
Figura 5: Função representada pelo Método das Diferenças Progressivas em 3 pontos	19
Figura 6: Função representada pelo Método das Diferenças Regressivas em 3 pontos	19
Figura 7: Função representada pelo Método da Segunda Derivada....	20
Figura 8: Verificar se a função é harmónica	20

1. Introdução

Para aproximar o valor de derivada num ponto temos que aplicar uma das fórmulas de diferenças finitas. Com este trabalho, para além de termos de aplicar estas fórmulas, com esta atividade desenvolvemos também a derivação numérica e simbólica em Matlab bem como a implementação da regra dos trapezios e de simpsons.

O professor Arménio Correia propôs a seguinte atividade:

Fórmulas de diferenças finitas em 2 pontos:

Progressivas $\gg f'(x_k) := \frac{f(x_{k+1}) - f(x_k)}{h}$

Regressivas $\gg f'(x_k) := \frac{f(x_k) - f(x_{k-1}))}{h}$

Fórmulas de diferenças finitas em 3 pontos:

Progressivas $\gg f'(x_k) := \frac{-3f(x_k) + 4f(x_{k+1}) - f(x_{k+2}))}{2h}$

Regressivas $\gg f'(x_k) := \frac{f(x_{k-2}) - 4f(x_{k-1}) + 3f(x_k))}{2h}$

Centradas $\gg f'(x_k) := \frac{f(x_{k+1}) - f(x_{k-1}))}{2h}$

2ª derivada $\gg f''(x_k) := \frac{f(x_{k+1}) - 2f(x_k) + f(x_{k-1}))}{h^2}$

Integração Numérica

$$\int_a^b f(x) dx \approx$$

Regra dos Trapézios

$$I_T(f) = \frac{h}{2} [f(x_0) + 2f(x_1) + \dots + 2f(x_{n-1}) + f(x_n)]$$

$$|E_T| \leq \frac{b-a}{12} h^2 M_2, \quad M_2 = \max_{x \in [a,b]} |f''(x)|$$

Regra de Simpson

$$I_S(f) = \frac{h}{3} [f(x_0) + 4f(x_1) + 2f(x_2) + \dots + 2f(x_{n-2}) + 4f(x_{n-1}) + f(x_n)]$$

$$|E_S| \leq \frac{b-a}{180} h^4 M_4, \quad M_4 = \max_{x \in [a,b]} |f^{(4)}(x)|$$

Trapezios rule Algorithm	Simpson's rule Algorithm
Input parameters: f, a, b e n Output parameter: T $h := (b-a)/n;$ $x := a;$ $s := 0;$ For i by 1 to $n-1$ do $x := x + h;$ $s := s + f(x);$ End for $T := h/2(f(a)+2s+f(b))$	Input parameters: f, a, b e n Output parameter: out_S $h := (b-a)/n;$ $x := a;$ $s := 0;$ For i by 1 to $n-1$ do $x := x + h;$ If i is even Then $s := s + 2f(x);$ Else $s := s + 4f(x);$ End for $out_S := h/3(f(a)+s+f(b))$

2. Métodos Numéricos para Derivação

2.1. Formulas

Fórmulas de diferenças finitas em 2 pontos:

Progressivas:

$$f'(x_k) := \frac{f(x_{k+1}) - f(x_k)}{h}$$

Regressivas:

$$f'(x_k) := \frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{h}$$

Fórmulas de diferenças finitas em 3 pontos:

Progressivas:

$$\frac{-3f(x_k) + 4f(x_{k+1}) - f(x_{k+2}))}{2h}$$

Regressivas:

$$\frac{f(x_{k-2}) - 4f(x_{k-1}) + 3f(x_k))}{2h}$$

Centradas:

$$\frac{f(x_{k+1}) - f(x_{k-1}))}{2h}$$

2ª Derivada:

$$\frac{f(x_{k+1}) - 2f(x_k) + f(x_{k-1}))}{h^2}$$

2.2. Algoritmo/Função

Algoritmo:

DFProgressivas_2

Input: f,a,b,h,y Output: x,y,dydx

x <- Inicializar vetor de a até b com um salto de h

n <- Comprimento de x

Se nº de argumentos de entrada = 5

$y \leftarrow f(x)$

Fim Se

$dydx \leftarrow$ Vetor de zero de 1 até n

Enquanto $i=1 \leq n-1$

$dydx(i) \leftarrow (y(i+1) - y(i)) / h$

Fim Enquanto

$dydx(n) \leftarrow (y(n) - y(n-1)) / h$

Função:

```
function [x,y,dydx]=DFProgressivas_2(f,a,b,h,y)
x=a:h:b;
n=length(x);
if nargin==5
    y=f(x);
end;
dydx=zeros(1,n);
for i=1:n-1
    dydx(i)=(y(i+1)-y(i))/h;
end;
dydx(n)=(y(n)-y(n-1))/h;
```

Algoritmo:

DFRegressivas_2

Input: f,a,b,h,y

Output: x,y,dydx

x <- Inicializar vetor de a até b com um salto de h

n <- Comprimento de x

Se nº de argumentos de entrada = 5

$y \leftarrow f(x)$

Fim Se

$dydx \leftarrow$ Vetor de zero de 1 até n

```
dydx(1) <- ( y(2) - y(1) ) / h
Equanto i=2 ≤ n
    dydx(i) <- ( y (i) - y (i-1) ) / h
Fim Enquanto
```

Função:

```
function [x,y,dydx]=DFRegressivas_2(f,a,b,h,y)
x=a:h:b;
n=length(x);
if nargin==5
    y=f(x);
end
dydx=zeros(1,n);
dydx(1)=(y(2)-y(1))/h;
for i=2:n
    dydx(i)=(y(i)-y(i-1))/h;
end
```

Algoritmo:

DFProgressivas_3

Input: f,a,b,h,y

Output: x,y,dydx

x <- Inicializar vetor de a até b com um salto de h

n <- Comprimento de x

Se nº de argumentos de entrada = 5

 y <- f(x)

Fim Se

Equanto i=1 ≤ n-2

 dydx(i) <- ((-3) * y(i) + 4*y(i+1) - y(i+2)) / (2*h)

Fim Enquanto

dydx(n-1) <- (y(n-3) - 4 * y(n-2) + 3*y(n-1)) / (2*h)

```
dydx(n) <- ( y(n-2) - 4 * y(n-1) + 3*y(n-1) ) / (2*h)
```

Função:

```
function [x,y,dydx]=DFProgressivas_3(f,a,b,h,y)
x=a:h:b;
n=length(x);
if nargin==5
    y=f(x);
end;
dydx=zeros(1,n);
for i=1:n-2
    dydx(i)=( (-3)*y(i) + 4*y(i+1) - y(i+2) ) / (2*h);
end;
dydx(n-1)=( y(n-3) - 4*y(n-2) + 3*y(n-1) ) / (2*h);
dydx(n)=( y(n-2) - 4*y(n-1) + 3*y(n) ) / (2*h);
```

Algoritmo:

DFRegressivas_3

Input: f,a,b,h,y

Output: x,y,dydx

x <- Inicializar vetor de a até b com um salto de h

n <- Comprimento de x

Se nº de argumentos de entrada = 5

 y <- f(x)

Fim Se

dydx <- Vetor de zero de 1 até n

dydx(1) <- ((-3) * y(1) + 4*y(2) - y(3)) / (2*h)

dydx(2) <- ((-3) * y(2) + 4*y(3) - y(4)) / (2*h)

Enquanto i=3 ≤ n

 dydx(i) <- (y(i-2) - 4 * y(i-1) + 3*yi) / (2*h)

Fim Enquanto

Função:

```
function [x,y,dydx]=DFRegressivas_3(f,a,b,h,y)
x=a:h:b;
n=length(x);
if nargin==5
    y=f(x);
end;
dydx=zeros(1,n);
dydx(1)=( (-3)*y(1) + 4*y(2) - y(3) )/(2*h);
dydx(2)=( (-3)*y(2) + 4*y(3) - y(4) )/(2*h);
for i=3:n
    dydx(i)=( y(i-2) - 4*y(i-1) + 3*y(i) )/(2*h);
end;
```

Algoritmo:

DFCentradas_3

Input: f,a,b,h,y

Output: x,y,dydx

x <- Inicializar vetor de a até b com um salto de h

n <- Comprimento de x

Se nº de argumentos de entrada = 5

 y <- f(x)

Fim Se

dydx <- Vetor de zero de 1 até n

dydx(1) <- (y(2) - y(1)) / (2*h)

Enquanto i=2 ≤ n-1

 dydx(i) <- (y(i+1) - y(i-1)) / (2*h)

Fim Enquanto

dydx(n) <- (y(n) - y(n-2)) / (2*h)

Função:

```
function [x,y,dydx]=DFCentradas_3(f,a,b,h,y)
x=a:h:b;
n=length(x);
if nargin==5
    y=f(x);
end;
dydx=zeros(1,n);
dydx(1)=(y(2)-y(1))/h;
for i=2:n-1
    dydx(i)=(y(i+1)-y(i-1))/(2*h);
end;
dydx(n)=(y(n)-y(n-1))/h;
```

Algoritmo:

DFDerivadas_2

Input: f,a,b,h,y

Output: x,y,dydx

x <- Inicializar vetor de a até b com um salto de h

n <- Comprimento de x

Se nº de argumentos de entrada = 5

 y <- f(x)

Fim Se

dydx <- Vetor de zero de 1 até n

dydx(1) <- (y(2) - Y(1)) / (2*h)

Enquanto i=2 ≤ n-1

 dydx(i) <- (y(i+1) - y(i-1)) / (2*h)

Fim Enquanto

dydx(n) <- (y(n) - y(n-2)) / (2*h)

Função:

```
function [x,y,dydx]=DI_DFDerivada2(f,a,b,h,y)
x=a:h:b;
```

```
n=length(x);  
if nargin==5  
    y=f(x);  
end;  
dydx=zeros(1,n);  
dydx(1)=(y(3)-2*y(2)+y(1))/(h^2);  
for i=2:n-1  
    dydx(i)=(y(i+1)-2*y(i)+y(i-1))/(h^2);  
end;  
dydx(n)=(y(n)-2*y(n-1)+y(n-2))/(h^2);
```

3. Derivação Simbólica no Matlab

3.1. Diff

Funciona também com a função `diff` mas neste caso calcula as diferenças entre elementos adjacentes de `X` ao longo de um array cujo tamanho não é igual a 1. Pode ser representada das seguintes maneiras:

`Y = diff(X)`

`Y = diff(X, n)`

`Y = diff(X, n, dim)`

4. Métodos Numéricos para integração

4.1. Formulas

Regra dos Trapézios:

$$I_T(f) = \frac{h}{2} [f(x_0) + 2f(x_1) + \dots + 2f(x_{n-1}) + f(x_n)]$$
$$|E_T| \leq \frac{b-a}{12} h^2 M_2, \quad M_2 = \max_{x \in [a,b]} |f''(x)|$$

Regra de Simpson:

$$I_S(f) = \frac{h}{3} [f(x_0) + 4f(x_1) + 2f(x_2) + \dots + 2f(x_{n-2}) + 4f(x_{n-1}) + f(x_n)]$$
$$|E_S| \leq \frac{b-a}{180} h^4 M_4, \quad M_4 = \max_{x \in [a,b]} |f^{(4)}(x)|$$

4.2. Algoritmo/Função

Algoritmo:

RSimpson

Input: f,a,b,n

Output: t

h <- (b - a) / n

s <- 0

x <- a

Equanto i=1 ≤ n-1

 x <- x + h

 Se i/2 der resto 0

 s <- s + 2 * f(x)

 Se Não

 s <- s + 4 * f(x)

 Fim Se

Fim Enquanto

 s <- h * (f(a) + f(b) + s) /3

Função:

```
function s=RSimpson(f,a,b,n)
h=(b-a)/n;
x=a;
s=0;
for i=1:n-1
    x=x+h;
    if mod(i,2)==0
        s=s+2*f(x);
    else
        s=s+4*f(x);
    end
end
s=h*(f(a)+s+f(b))/3;
```

Algoritmo:

RTrapezios

Input: f,a,b,n

Output: t

$h \leftarrow (b - a) / n$

$t \leftarrow 0$

$x \leftarrow a$

Enquanto $i=1 \leq n-1$

$x \leftarrow x + h$

$t \leftarrow t + 2 * f(x)$

Fim Enquanto

$t \leftarrow h * (f(a) + f(b) + t) / 2$

Função:

```
function T=RTrapezios(f,a,b,n)
h=(b-a)/n;
t=0;
x=a;
for i=1:n-1
    x=x+h;
    t=t+2*f(x);
end
t=h*(f(a)+f(b)+t)/2;
```

5. Verificar se a função é harmónica

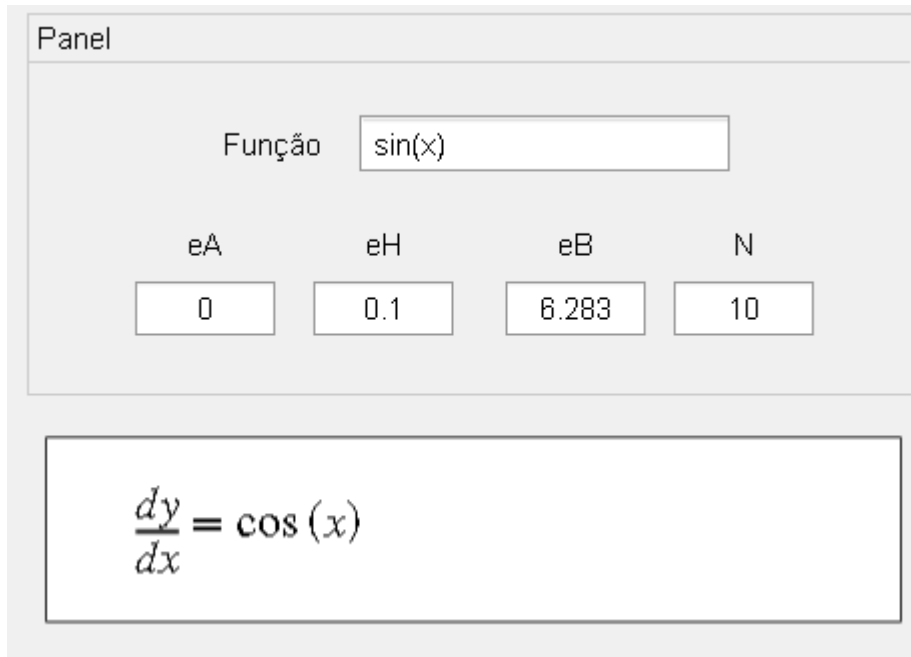
Função:

```
function verifica = harmonica(f)

syms x y;

if(diff(f,x,2)+diff(f,y,2)==0)
    verifica = 1;
else
    verifica = 0;
end
```

6. Exemplos de aplicação e teste dos métodos



The image shows a MATLAB GUI titled "Panel". It contains a text input field labeled "Função" with the value "sin(x)". Below this, there are four input fields labeled "eA", "eH", "eB", and "N" with values "0", "0.1", "6.283", and "10" respectively. At the bottom, there is a large text area displaying the derivative $\frac{dy}{dx} = \cos(x)$.

Figura 1: GUI - Derivadas

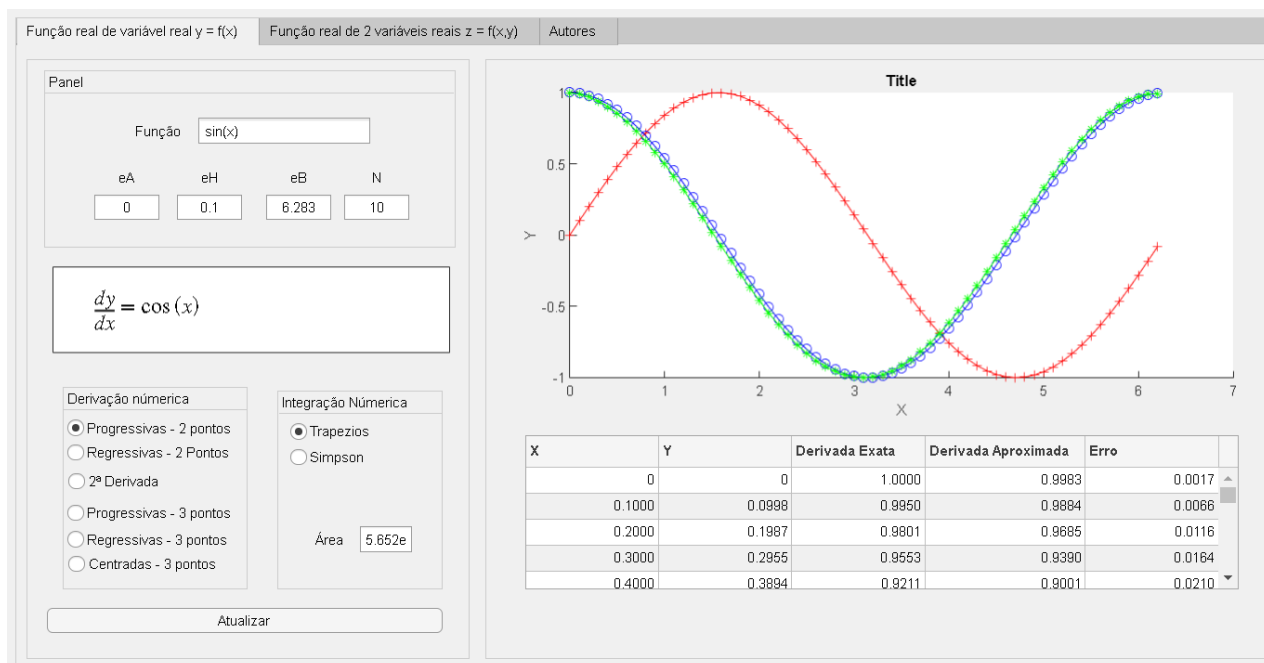


Figura 2: Função representada pelo Método das Diferenças Progressivas em 2 pontos

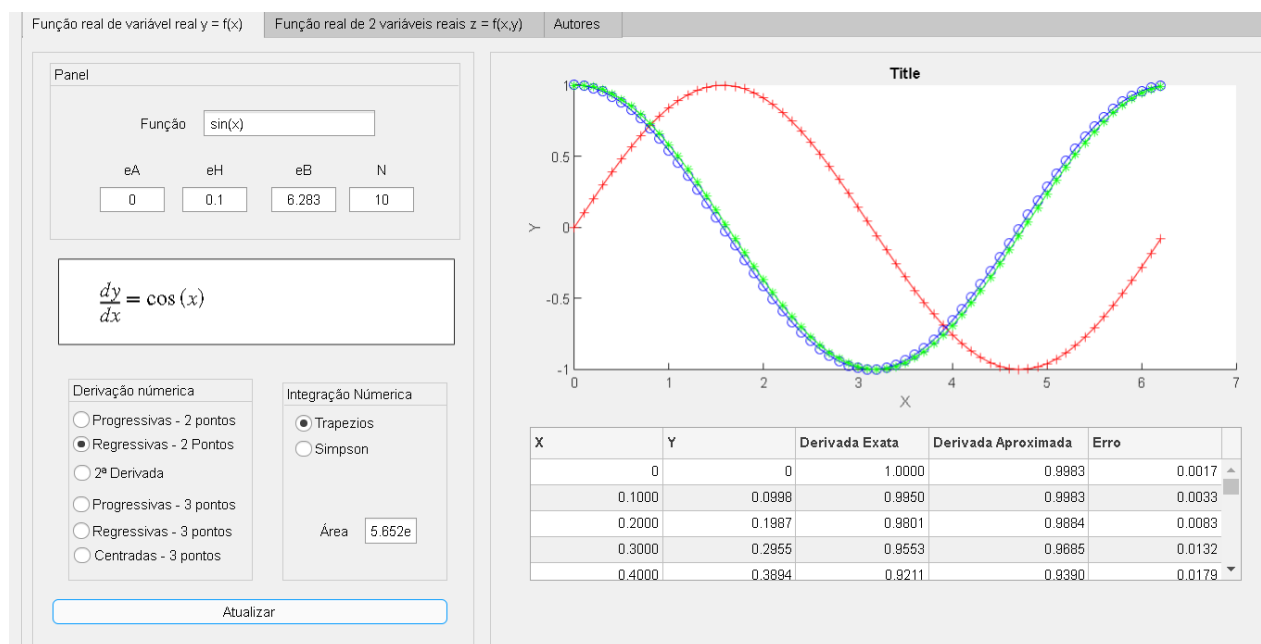


Figura 3: Função representada pelo Método das Diferenças Regressivas em 2 pontos

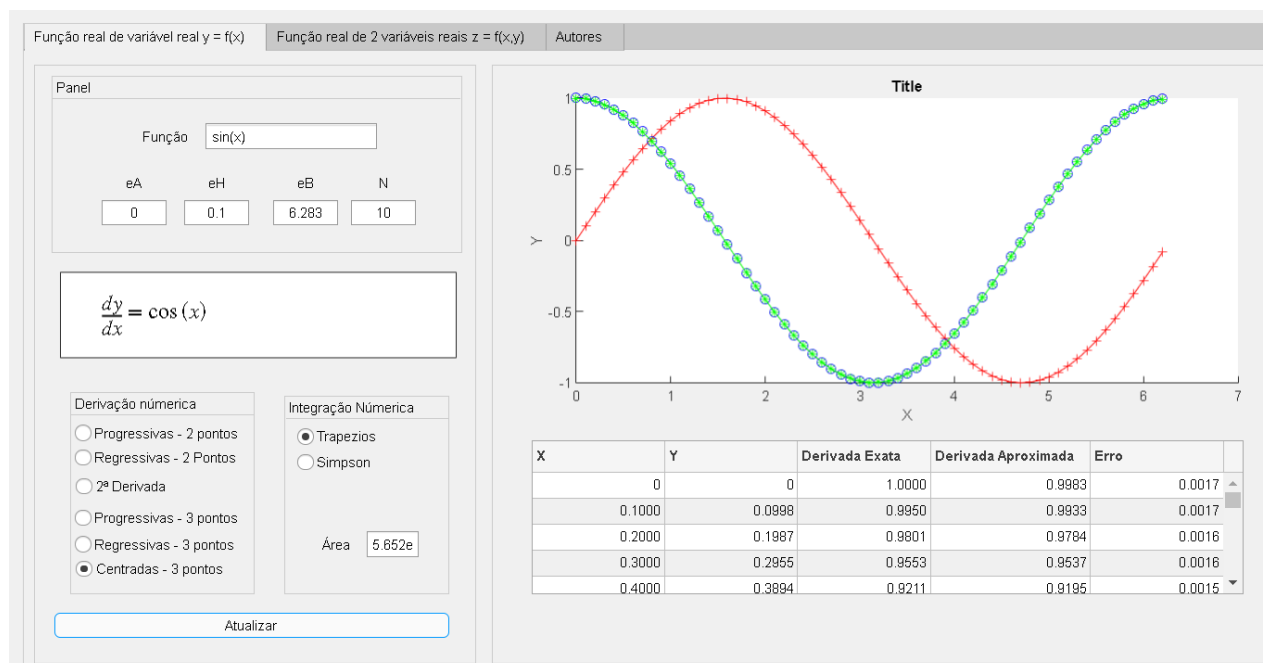


Figura 4: Função representada pelo Método das Diferenças Centradas

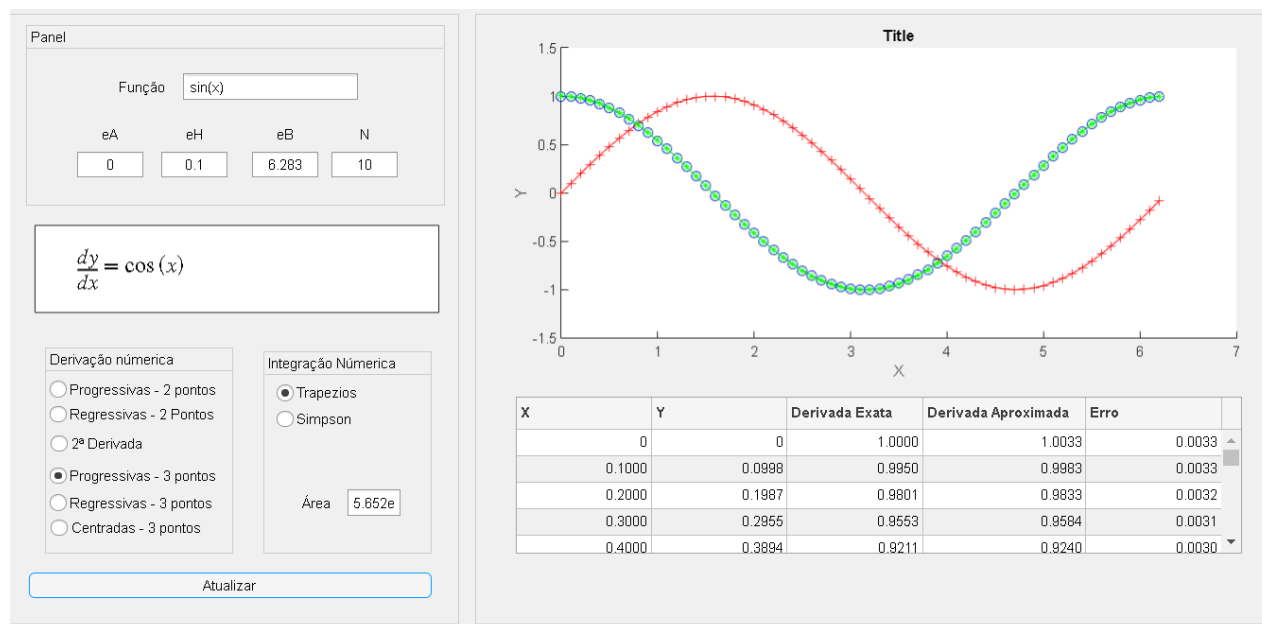


Figura 5: Função representada pelo Método das Diferenças Progressivas em 3 pontos

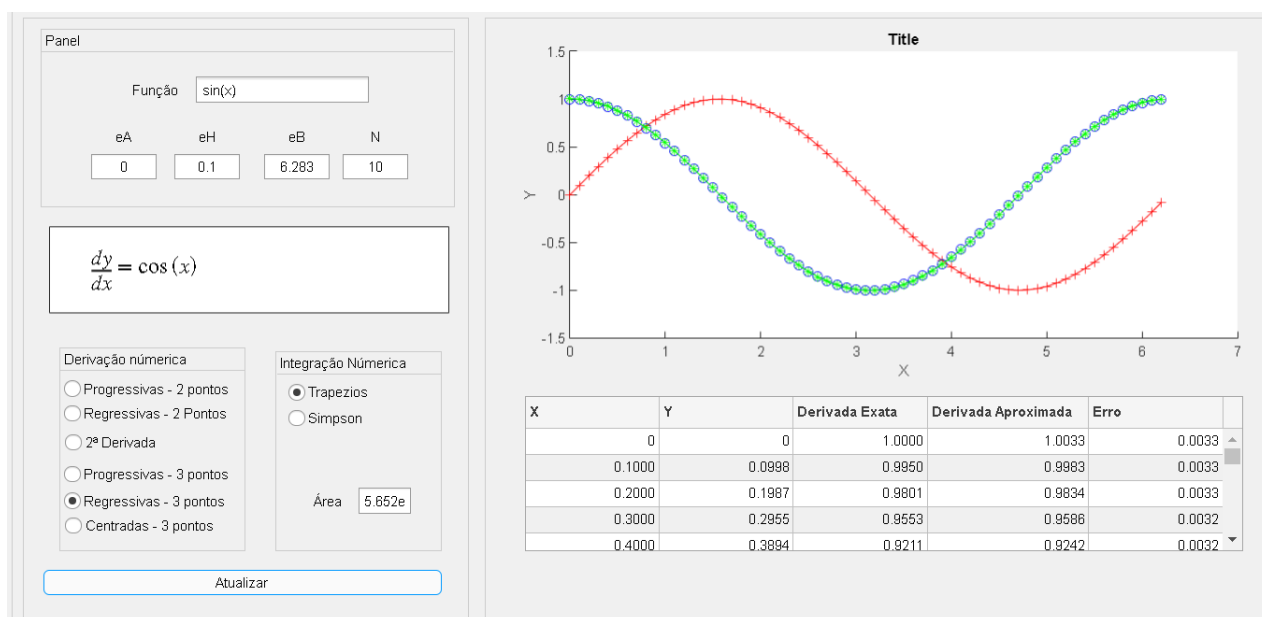


Figura 6: Função representada pelo Método das Diferenças Regressivas em 3 pontos

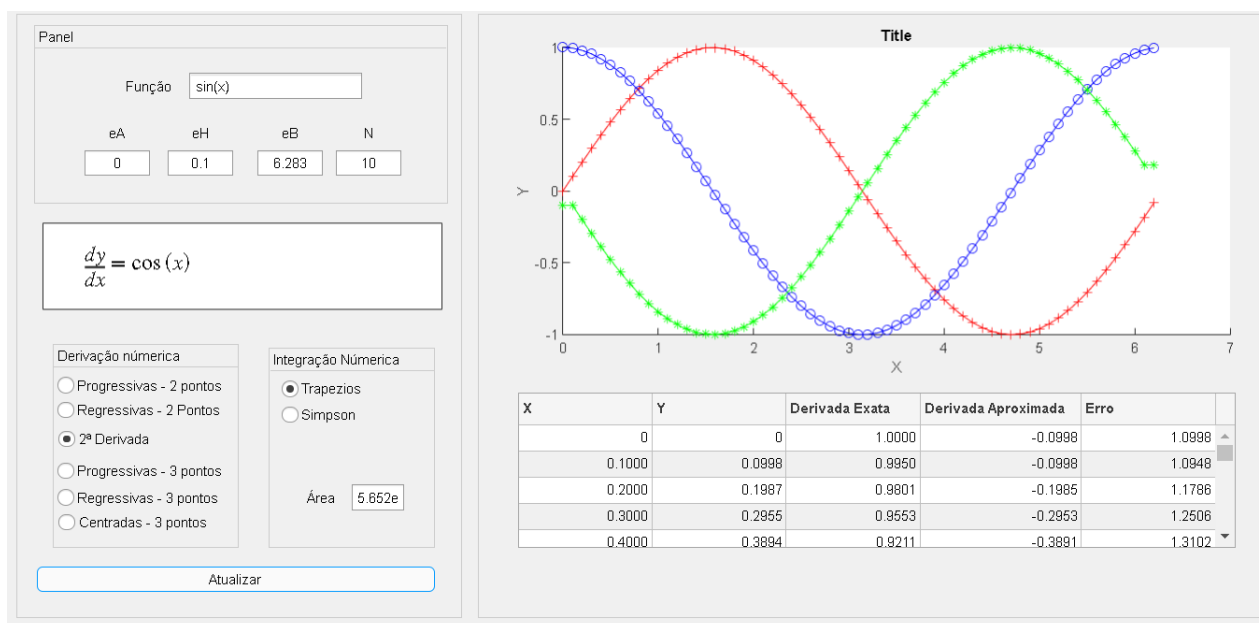


Figura 7: Função representada pelo Método da Segunda Derivada

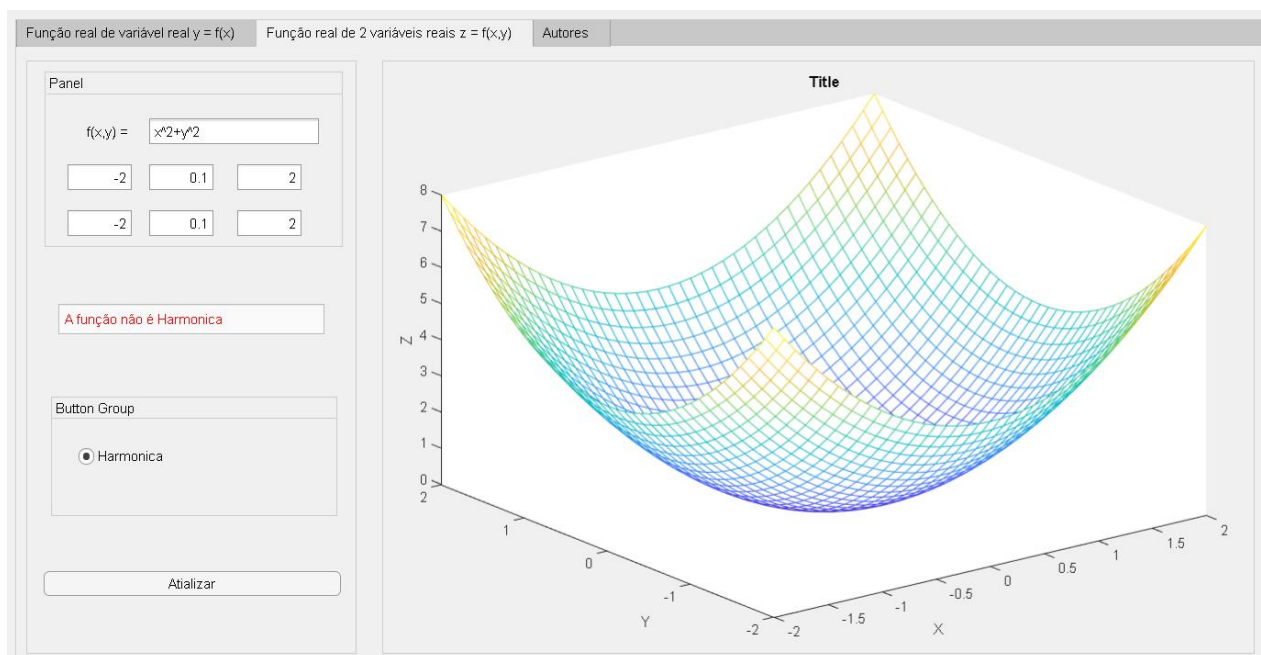


Figura 8: Verificar se a função é harmónica e construir o gráfico

7. Conclusão

Com a realização desta atividade, ficámos a conhecer melhor os métodos numéricos para derivação e integração e também ganhámos mais experiência a trabalhar com o MATLAB.

Aprendemos também a funcionar com APPS, sendo esta uma componente bastante prática que nos permite uma melhor perceção do conteúdo lecionado em aula.

Cumprindo todos os objetivos propostos pelo professor Arménio Correia, podemos concluir que todos os métodos nos dão uma boa aproximação dos valores pretendidos, de uma maneira mais simples e rápida.