

PlatePicks پروپوزال نرم افزار

تیم ایدهپردازان

اعضای تیم: حوری دهش رضوان عابدین ورامین ساحل مهدوینژاد

آبان ۱۴۰۲



# توضیح پروژه و ضرورت انجام آن

## معرفى مشكلات فعلى

- نیاز افراد مشغول به کار و معلول به غذای سالم
- محدودیتها در دسترسی به غذاهای تازه و بدون مواد نگهدارنده

### PlatePicks چیست؟

 نرم افزاری به عنوان رابط بین شرکتهای غذایی و مشتری



## چگونگی استفاده از PlatePicks

- فرآیند ثبتنام کاربر
- انتخاب دستهبندی غذایی و سفارش

## انواع پکھای غذایی

- پک نابینا با خط بریل
- پک با امکان گرم کردن غذا
  - پک معمولی



## توسعه و بینالمللی کردن نرم افزار

ارائه نسخههای مختلف زبانی با هدف ارائه
به شرکتهای خارجی و مشتریان خارجی

## تفاوت PlatePicks با غذاهای آماده دیگر

- نبود مواد نگهدارنده
- تاریخ انقضا در محدوده یک هفته
- و تخفیفها برای سفارشات هفتگی



## اهداف پروژه

- ایجاد پل ارتباطی مستقیم
- فراهم کردن دسترسی به غذاهای سالم
- حمایت از شرکتهای جوان و ناشناخته
  - دنبال کردن یک رژیم غذایی سالم
  - تضمین کیفیت با قیمت مناسب
    - ارائه تنوع غذایی بالا
- فراهم کردن سفارش تلفنی برای نابینایان



## جنبههای نوآوری

- نبودن نسخه مشابه در ایران
- کاربردی بودن برای نابینایان و کمبینایان
- استفاده از پکهای متنوع برای بستهبندی

### خدمات قابل ارائه

- معرفی شرکتهای غذایی و محصولاتشان
  - قابلیت جستجو و انتخاب شرکت و غذا
    - بستەبندىھاى متفاوت غذاھا
      - ارائه انواع پکبندی ها
- فرصت ارسال نظرات و امتیازات توسط کاربران



# استفاده کنندگان اصلی نرم افزار

و نابینا افراد شاغل و نابینا

## سیستمهای مشابه

- Freshly, Eat Clean Bro, Muscle Chef
  - مراحل استفاده از سرویسهای مشابه



# نحوه انجام پروژه و فازهای آن

- فاز اول: پنل کاربری
- فاز دوم: منو و دستهبندی غذاها و انتخاب پک
- فاز سوم: سفارش گیری و تکمیل کاربری و پرداخت
  - · فاز چهارم: شکایات و انتقادات



# توجیه اقتصادی پروژه

- دستهبندی هزینهها (عملیاتی، نگهداری و تبلیغات)
  - برآورد هزینهها و درآمدها
  - و تخمین زمان بازگشت سرمایه



# تاثیر پروژه در آینده کاری ما

### تقویت مهارتهای برنامهنویسی

- توسعه Backend
- توسعه Frontend

#### همکاری بینرشتهای

- همکاری با بخشهای مختلف افزایش مهارتهای ارتباطی

#### مهارتهای حل مسئله

- مواجهه با چالشهای واقعی
- انعطافپذیری در حل مشکلات



### انعطافپذیری در حل مشکلات

• تجربه در قابلیتهای مختلف

#### مدیریت پروژه

- · هماهنگی با اعضای تیم
  - پیگیری پیشرفت
- ۰ روند پیشرفت و ارزیابی
- مهارتهای کلیدی در مدیریت پروژه

## نمونه کار و اعتبار

تاثیر پروژه موفق بر آینده کاری





# درباره قابلیت افراد تیم

#### نقشهای تیم

- مدیریت تیم
- کنترل پروژه
- طراحی نرم افزار

### مهارتهای فنی تیم

- طراحی UI/UX
- طراحی گرافیک با Adobe Photoshop
  - برنامەنويسى





# <mark>اطلاع رسانی پروژه</mark> کاربران نهایی یا مشتریان

- مراکز توانبخشی
  - ایمیل
  - پیامک
  - نظرسنجي
- شبکههای اجتماعی

# سهامداران یا سرمایهگذاران

- گزارشهای دورهای
  - جلسات/ارائهها



# تامینکنندگان یا رستورانهای شریک

- شاخصهای عملکرد
  - جلسات

## تيم داخلي

- جلسات تیم
- جلسات آموزشی

## عموم مردم و رسانهها

- بیانههای مطبوعاتی
  - پستهای وبلاگ



# زمانبندی پروژه

زمان لازم برای هر فاز	فاز انجام پروژه
1 ماه	نوشتن و ارائه پروپوزال
3 ماه	برنامهریزی اصولی برای اجرای و پیادهسازی PlatePicks و رسم نمودارهای مربوطه به آن
2 ماہ	جمعآوری اطلاعات مربوطه مورد نیاز برای این پروژه
2 ماہ	طراحی و رابط کاربری برای PlatePicks و دیزاین صفحات
6 ماہ	شروع پیادهسازی پروژه (بخش فرانتاند و بکاند و)
3 ماه	تست و بهینهسازی PlatePicks
3 ماه	راهاندازی و تبلیغات
بستگی به طول عمر نرمافزار دارد	پشتیبانی و بهروزرسانی





## عدم استقبال از ایده

- ارائه خدمات ویژه به مشتریان (تخفیفها، بستههای ویژه و ... )
  - تبلیغات و بازاریابی (تبلیغات آنلاین، کمپینهای تخفیف و ... )
    - بستری مناسب جهت استفاده کاربران

### نامتعادل بودن هزینههای تیم

- استفاده منابع انسانی متخصص
  - کاهش هزینهها
- به حداقل رساندن خرجهای غیرضروری

