



تکلیف دوم سیستم عامل

دکتر زینب زالی

دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر

تاریخ تحویل: جمعه ۲۶ آبان ۱۴۰۲

**** فقط به سؤالاتی که با رنگ قرمز مشخص شده اند (سؤالات ۱، ۲، ۸، ۹، ۱۰، ۱۱) پاسخ دهید و داخل سامانه بارگذاری کنید ****
**** پاسخ گویی به سایر سؤالات فاقد نمره ی اضافه است و برای تمرین و آشنایی بیشتر قرارداد شده اند ****

۱. الف) پروسس والد به کمک کدام system call میتواند اجرای پروسس فرزند را خاتمه دهد؟
ب) ۳ دلیل برای انجام این کار را بیان کرده و هریک را توضیح دهید.

۲.

الف) پروسس zombie چیست و در چه شرایطی ایجاد میشود.

ب) پروسس orphan چیست و در چه شرایطی ایجاد میشود.

ج) در ۲ برنامه زیر، مشخص کنید هریک باعث ایجاد کدام یک از پروسس های zombie و یا orphan میشود. علت انتخاب خود را توضیح دهید.

برنامه ۲

```
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>

int main()
{
    int pid;
    pid = fork();

    if (pid == 0)
    {
        printf("I am the child, my process ID is %d\n", getpid());
        printf("My parent's process ID is %d\n", getppid());
        sleep(30);
        printf("\nAfter sleep\nI am the child, my process ID is %d\n", getpid());
        printf("My parent's process ID is %d\n", getppid());
        exit(0);
    }
    else
    {
        sleep(20);
        printf("I am the parent, my process ID is %d\n", getpid());
        printf("The parent's parent, process ID is %d\n", getppid());
        printf("Parent terminates\n");
    }
    return 0;
}
```

برنامه ۱

```
#include <stdlib.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>

int main()
{
    pid_t child_pid = fork();

    // Parent process
    if (child_pid > 0)
        sleep(60);

    // Child process
    else
        exit(0);

    return 0;
}
```

۳.

الف) تفاوت بین دو مدل ارتباطی Shared memory و message passing برای ارتباطات بین فرآیندی (IPC) را بیان کنید.
ب) مزایا و معایب استفاده از هر روش برای ارتباطات بین فرآیندی چیست؟

۴. مساله ی producer-consumer را به کمک دو روش میتوانیم حل کنیم.

الف) هریک از این دو روش را ذکر کرده و توضیح دهید.

ب) مزایا و معایب هر یک را بیان کنید.

۵. اجزای اصلی تشکیل دهنده ی یک Process داخل مموری را نام برده و بیان کنید هر بخش چه اطلاعاتی ذخیره میکند.

۶. اجزای اصلی تشکیل دهنده ی Process Control Block را نام برده و بیان کنید هر یک چه اطلاعاتی ذخیره میکند.

۷. پس از اجرای کد زیر، چه تعداد پروسس برحسب n خواهیم داشت؟ توضیح دهید. (با احتساب پروسس والد)

```
for (i = 0; i < n; i++)
    fork();
```

۸. پس از اجرای برنامه ی زیر، خروجی در Line A چه خواهد بود؟ توضیح دهید.

```
#include <sys/types.h>
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>

int value = 5;

int main()
{
    pid_t pid;
    pid = fork();
    if (pid == 0)
    { /* child process */
        value += 15;
        return 0;
    }
    else if (pid > 0)
    { /* parent process */
        wait(NULL);
        printf("PARENT: value = %d", value); /* LINE A */
        return 0;
    }
}
```

۹. برنامه زیر را در نظر بگیرید.

```
int a = 5;
int fd = open(...) //opening a file
int ret = fork();
if(ret >0) {
    close(fd);
    a = 6;
    ...
}
else if(ret==0) {
    printf("a=%d\n", a);
    read(fd, something);
}
```

بعد از اینکه پروسس جدید fork شد، فرض کنید ابتدا پروسس والد قبل از پروسس فرزند زمان بندی می شود (نوبت اجرا در cpu می گیرد). همچنین پروسس فرزند برای اولین بار بعد از اجرای کامل پروسس والد زمان بندی می شود.

به سؤالات زیر با توضیح مختصر پاسخ دهید:

الف) مقدار a که در پروسس فرزند چاپ می شود چند است؟

ب) آیا تلاش برای خواندن از fd در پروسس فرزند موفقیت آمیز خواهد بود؟

ج) با ترتیب زمان بندی که بیان شد، آیا پروسس فرزند zombie می شود یا orphan یا هر دو؟ با اضافه کردن کد مناسب به این برنامه، از این اتفاق یا اتفاقات جلوگیری کنید.

۱۰. خروجی برنامه ی زیر در Line C و Line P چه خواهد بود؟ توضیح دهید.

```
#include <pthread.h>
#include <stdio.h>
int value = 0;
void *runner(void *param); /* the thread */

int main(int argc, char *argv[])
{
    pid_t pid;
    pthread_t tid;
    pthread_attr_t attr;
    pid = fork();
    if (pid == 0)
    { /* child process */
        pthread_attr_t attr;
        pthread_create(&tid, &attr, runner, NULL);
        pthread_join(tid, NULL);
        printf("CHILD: value = %d", value); /* LINE C */
    }
    else if (pid > 0)
    { /* parent process */
        wait(NULL);
        printf("PARENT: value = %d", value); /* LINE P */
    }
}

void *runner(void *param)
{
    value = 5;
    pthread_exit(0);
}
```

```

void makePipeline(char* command1, char** argv1, char* command2, char** argv2){
    int fd[2];
    pipe(fd);
    pid_t pidComm[2];
    pidComm[1] = fork();
    if(pidComm[1] == -1){
        printf("Can't Create New process for pipeline\n");
        return;
    }else if(pidComm[1] == 0){
        close(fd[0]);
        dup2(fd[1], 2);
        dup2(fd[1], STDOUT_FILENO);
        execv(command1, argv1);
        printf("%s: No such command\n", command1);
        exit(0);
    }else if(pidComm[1] > 0){
        pidComm[0] = fork();

        if(pidComm[0] < 0){
            printf("Can't Create New Process for pipeline\n");
            kill(pidComm[1], SIGKILL);
            return;
        }else if(pidComm[0] == 0){
            close(fd[1]);
            dup2(fd[0], 0);
            dup2(fd[0], STDIN_FILENO);
            execv(command2, argv2);
            printf("%s: No such command\n", command2);
            exit(0);
        }else if(pidComm[2] > 0){
            //parent Never use the pipe:
            close(fd[0]);
            close(fd[1]);
            wait(NULL);
            wait(NULL);
        }
    }
    return;
}

```

۱.۱. کد روبرو قسمتی از برنامه shell برای اجرای پایپلاین دو دستور است. (مانند دستور `ls | grep new` برای لیست کردن فایل‌هایی که نامشان شامل new است).

با استفاده از دانش خود و جستجوی دستورات و system call‌های ناآشنا توضیح دهید خطوط مشخص شده چه می‌کنند و در کل توضیح دهید این کد چگونه اجرای پایپلاین دو دستور را پیاده‌سازی می‌کند.

نکات تکمیلی

۱. پاسخ‌های خود را در قالب فایل pdf با فرمت زیر ارسال کنید:
HW2_LastName_StudentID که LastName نام خانوادگی شما و StudentID شماره دانشجویی شما است.
۲. انجام این تکلیف به صورت تک نفره است. در صورت مشاهده تقلب، نمرات هم مبدا کپی و هم مقصد آن صفر لحاظ می‌شود.
۳. در صورت وجود ابهام می‌توانید با دستیاران آموزشی از طریق تلگرام در ارتباط باشید.

• [hadis ghafouri](#)
• [arash sameni](#)