

به نام خدا

# طراحی سیستم های دیجیتال ۱

فصل اول

سیستم های عدد نویسی

## ✓ مبناي اعداد

❖ اعدادی که بطور معمول بیان می کنیم، در مبناي ده هستند.

❖ به اعداد در مبناي ده، دهدهی یا Decimal گفته می شود.

❖ اعداد در مبناي ده می توانند ارقام 0 ~ 9 را داشته باشند.

$$7,392 \longrightarrow 7 \times 10^3 + 3 \times 10^2 + 9 \times 10^1 + 2 \times 10^0$$

$$a_5a_4a_3a_2a_1a_0 \cdot a_{-1}a_{-2}a_{-3} \longrightarrow 10^5a_5 + 10^4a_4 + 10^3a_3 + 10^2a_2 + 10^1a_1 + 10^0a_0 + 10^{-1}a_{-1} + 10^{-2}a_{-2} + 10^{-3}a_{-3}$$

❖ مبنا را با نماد  $r$  نشان می دهند.

❖ مبنا به توان ارزش مکانی معادل

وزن هر رقم می باشد.

## ✓ مبنای اعداد

❖ مبنای ۲ ( $r = 2$ )

✓ به اعداد در مبنای دو، دودویی یا باینری (Binary) گفته می شود.

✓ اعداد در مبنای دو می توانند ارقام 1 , 0 را داشته باشند.

✓ به ارقام صفر و یک در مبنای دو، بیت (BIT) گفته می شود. (Binary DigIT)

✓ هر ضریب  $a_j$  در  $2^j$  ضرب می شود.

$$(1101.01)_2 = 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0 + 0 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2} = (13.25)_{10}$$

## ✓ مبنای اعداد

❖ برای تبدیل از مبنای ۱۰ به مبنای ۲، از تقسیم های متوالی بر ۲ استفاده می کنیم.

$$(385)_{10} = (?)_2$$

$$= (110000001)_2$$

$$\begin{array}{r} 385 \div 2 = 192 \text{ remainder } 1 \\ 192 \div 2 = 96 \text{ remainder } 0 \\ 96 \div 2 = 48 \text{ remainder } 0 \\ 48 \div 2 = 24 \text{ remainder } 0 \\ 24 \div 2 = 12 \text{ remainder } 0 \\ 12 \div 2 = 6 \text{ remainder } 0 \\ 6 \div 2 = 3 \text{ remainder } 0 \\ 3 \div 2 = 1 \text{ remainder } 1 \end{array}$$

$$(147)_{10} = (?)_8$$

$$\begin{array}{r} 147 \div 8 = 18 \text{ remainder } 3 \\ 18 \div 8 = 2 \text{ remainder } 2 \\ 2 \div 8 = 0 \text{ remainder } 2 \end{array} = (223)_8$$

❖ برای تبدیل اعداد اعشاری به مبنای ۲، بجای تقسیم از ضرب استفاده می کنیم.

$$(0.125)_{10} = (?)_2$$

$$\begin{array}{l} 0.125 \times 2 = 0.25 \\ 0.25 \times 2 = 0.5 \\ 0.5 \times 2 = 1.0 \end{array} \quad \downarrow$$

$$(0.001)_2$$

$$(0.6)_{10} = (?)_2$$

$$\begin{array}{l} 0.6 \times 2 = 1.2 \\ 0.2 \times 2 = 0.4 \\ 0.4 \times 2 = 0.8 \\ 0.8 \times 2 = 1.6 \\ 0.6 \end{array} \quad \downarrow$$

$$(0.1001)_{10} = (0.1001)_2$$

## ✓ مبنای اعداد

❖ چند نکته:

✓ در مبنای ۲ به سمت راست ترین بیت، LSB و به سمت چپ ترین بیت، MSB گویند.

✓ از طریق بیت LSB می توان تشخیص داد که عدد زوج است یا فرد.

$$(1 \underbrace{00 \dots 0}_n)_2 = (2^n)_{10} \qquad (1 \underbrace{11 \dots 1}_n)_2 = (2^n - 1)_{10}$$

$n$  صفر                       $n$  یک

✓ اگر  $n$  بیت سمت راست یک عدد باینری را حذف کنیم، تقسیم صحیح بر  $2^n$  انجام داده ایم.

✓ اگر  $n$  بیت صفر به سمت راست یک عدد باینری اضافه کنیم، عدد را در  $2^n$  ضرب کرده ایم.



## ✓ مبناى اعداد

❖ مبناى ۸ ( $r = 8$ )

✓ به اعداد در مبناى ۸، Octal گفته مى شود.

✓ اعداد در مبناى ۸ مى توانند ارقام ۰ ~ ۷ را داشته باشند.

✓ هر رقم در مبناى ۸ معادل ۳ رقم در مبناى ۲ است.

$$\begin{array}{ccccccccc} (10 & 110 & 001 & 101 & 011 & \cdot & 111 & 100 & 000 & 110)_2 & = & (26153.7406)_8 \\ 2 & 6 & 1 & 5 & 3 & & 7 & 4 & 0 & 6 \end{array}$$

$$\begin{array}{ccccccc} (673.124)_8 & = & (110 & 111 & 011 & \cdot & 001 & 010 & 100)_2 \\ & & 6 & 7 & 3 & & 1 & 2 & 4 \end{array}$$

## ✓ مبنای اعداد

❖ مبنای ۱۶ ( $r = 16$ )

✓ به اعداد در مبنای ۱۶، Hexadecimal گفته می شود.

✓ اعداد در مبنای ۱۶ می توانند ارقام ۰ تا ۱۵ را داشته باشند.

✓ از ۰ تا ۹ بصورت رقم و از ۱۰ تا ۱۵ بصورت حروف A، B، C، D، E و F نمایش داده می شوند.

✓ هر رقم در مبنای ۱۶ معادل ۴ رقم در مبنای ۲ است.

$$\begin{array}{ccccccc} (10 & 1100 & 0110 & 1011 & \cdot & 1111 & 0010)_2 = (2C6B.F2)_{16} \\ 2 & C & 6 & B & & F & 2 \end{array}$$

$$(306.D)_{16} = \begin{array}{cccc} 0011 & 0000 & 0110 & \cdot & 1101 \\ 3 & 0 & 6 & & D \end{array}_2$$

## ✓ جمع و تفریق اعداد در مبنای ۲

+	0	1
0	0	1
1	1	10

$$1 - 0 = 1$$

$$1 - 1 = 0$$

$$0 - 0 = 0$$

$$0 - 1 = 1 \text{ with a borrow of 1, or } 10 - 1 = 1$$

$$\begin{aligned} 1 + 1 + 1 &= (1 + 1) + 1 \\ &= (10)_2 + (01)_2 \\ &= 11 \end{aligned}$$

	1	1	1	1	1	1	Carries
		1	1	1	1	0	Augend
+			1	0	1	1	Addend
	1	0	1	0	1	0	Sum

		1			10			Borrows
	0	1	0	10	0	0	10	Borrows
	1		0	0	1	1	0	Minuend
-				1	0	1	1	Subtrahend
		1	1	0	1	1	0	Difference



## ✓ متمم یا مکمل (Complement)

❖ از متمم برای ساده کردن عملیات تفریق استفاده می شود.

❖ برای هر عدد در مبنای  $r$  دو متمم تعریف می شود.

✓ متمم مبنا منهای یک  $(r-1)$  (Diminished Radix Complement)

✓ متمم مبنا  $(r)$  (Radix Complement)

❖ اعداد در مبنای ۱۰ دارای دو متمم ۹ و ۱۰ هستند.

❖ اعداد در مبنای ۲ دارای دو متمم ۱ و ۲ هستند. (1's complement & 2's complement)

## ✓ متمم یا مکمل (Complement)

❖ متمم مبنا منهای یک (r-1) (Diminished Radix Complement)

✓ متمم r-1 عدد n رقمی N در مبنا r بصورت زیر تعریف می شود:

$$C_{r-1}(N) = [N]_{r-1} = r^n - 1 - (N)_r$$

$$\text{if } r = 10 \rightarrow C_9(N) = 10^n - 1 - (N)_{10} \quad \text{if } r = 2 \rightarrow C_1(N) = 2^n - 1 - (N)_2$$

✓ متمم ۹ هر عدد در مبنا ۱۰ از تفریق  $C_9(1234) = 10^4 - 1 - 1234 = 9999 - 1234 = 8765$  ارقام آن از ۹ بدست می آید.

$$C_1(101) = 2^3 - 1 - (101) = (1000) - 1 - (101) = (111) - (101) = (010)$$

✓ برای بدست آوردن متمم ۱، کافیست بیت صفر را به یک و بیت یک را به صفر تبدیل کنیم.

$$C_1(10011) = (01100)$$

## ✓ متمم یا مکمل (Complement)

❖ متمم مبنا (r) (Radix Complement)

✓ متمم r عدد n رقمی N در مبنا r بصورت زیر تعریف می شود:

$$C_r(N) = [N]_r = r^n - (N)_r$$

$$\text{if } r = 10 \rightarrow C_{10}(N) = 10^n - (N)_{10} \quad \text{if } r = 2 \rightarrow C_2(N) = 2^n - (N)_2$$

✓ برای محاسبه متمم ۱۰ هر عدد، از سمت راست اولین رقم غیرصفر را از ۱۰ کم می کنیم و بقیه را از ۹.

$$C_2(1011) = 2^4 - (1011) = (10000) - (1011) = (0101)$$

✓ برای بدست آوردن متمم ۲، از سمت راست از اولین رقم غیرصفر به بعد، بیت ها را برعکس می کنیم.

$$C_2(10011) = (01101) \quad C_2(101100) = (010100)$$

## ✓ متمم یا مکمل (Complement)

❖ تذکر خیلی مهم:

✓ در بحث متمم ها، صفر پشت عدد معنی خواهد داشت.

✓ باید مراقب بود که عدد چند بیتی است.  $if\ n = 4 \rightarrow C_1(1001) = (0110)$

$C_1(1001) = ?$

$if\ n = 5 \rightarrow C_1(01001) = (10110)$

$if\ n = 3 \rightarrow C_2(100) = (100)$

$C_2(100) = ?$

$if\ n = 4 \rightarrow C_2(0100) = (1100)$

$$C_{r-1}(C_{r-1}(N)) = N$$

$$C_r(C_r(N)) = N$$

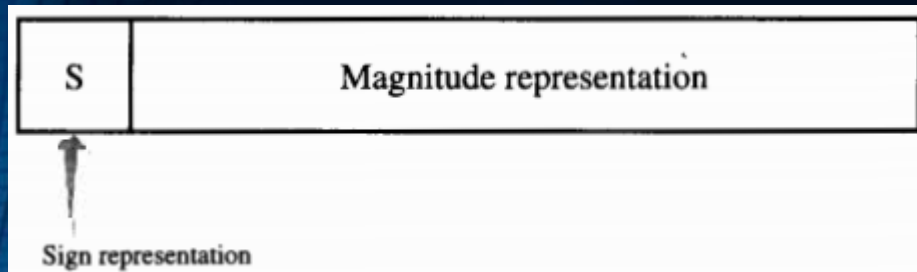
✓ اگر یک عدد ممیز داشت، باید ممیز را موقتاً برداریم، متمم بگیریم و سپس ممیز را سر جای خودش بگذاریم.

## ✓ اعداد علامت دار

❖ روش اول: علامت – اندازه (Signed - Magnitude)

✓ سمت چپ ترین بیت را به عنوان بیت علامت (Sign digit) در نظر می گیریم.

✓ اگر عدد مثبت بود، بیت علامت 0 و اگر عدد منفی بود، بیت علامت 1 است.



✓ در این روش بیت علامت جزو خود عدد نیست.

$$11001 \begin{cases} 25 \text{ (unsigned)} \\ -9 \text{ (signed)} \end{cases}$$

$$+12 \text{ (} n = 5 \text{)} \rightarrow 0,1100$$

$$-14 \text{ (} n = 5 \text{)} \rightarrow 1,1110$$

$$-16 \text{ (} n = 5 \text{)} \rightarrow \times$$

✓ در نمایش اعداد باید به محدودیت تعداد بیت ها توجه کنیم.



## ✓ اعداد علامت دار

❖ روش دوم: علامت - متمم ۱ (Signed - 1's Complement)

✓ اعداد مثبت مانند روش قبل (علامت - اندازه) نشان داده می شوند.

✓ اعداد منفی بصورت متمم ۱ عدد مثبت متناظرشان نمایش داده می شوند. (با در نظر گرفتن بیت علامت)

✓ در این روش بیت علامت جزو خود عدد است.

$$+3 (n = 4) \begin{cases} 0,011 \text{ (signed - magnitude)} \\ 0,011 \text{ (signed - 1's complement)} \end{cases}$$

$$-3 (n = 4) \begin{cases} 1,011 \text{ (signed - magnitude)} \\ C_1(+3) = C_1(0,011) = 1100 \text{ (signed - 1's complement)} \end{cases}$$

$$-7 (n = 4) \begin{cases} 1,111 \text{ (signed - magnitude)} \\ C_1(+7) = C_1(0,111) = 1000 \text{ (signed - 1's complement)} \end{cases}$$

## ✓ اعداد علامت دار

❖ روش سوم: علامت - متمم ۲ (Signed - 2's Complement)

✓ اعداد مثبت مانند روش قبل (علامت - اندازه) نشان داده می شوند.

✓ اعداد منفی بصورت متمم ۲ عدد مثبت متناظرشان نمایش داده می شوند. (با در نظر گرفتن بیت علامت)

✓ در این روش بیت علامت جزو خود عدد است.

$$+3 (n = 4) \begin{cases} 0,011 \text{ (signed - magnitude)} \\ 0,011 \text{ (signed - 1's complement)} \\ 0,011 \text{ (signed - 2's complement)} \end{cases}$$
$$-3 (n = 4) \begin{cases} 1,011 \text{ (signed - magnitude)} \\ C_1(+3) = C_1(0,011) = 1100 \text{ (signed - 1's complement)} \\ C_2(+3) = C_2(0,011) = 1101 \text{ (signed - 2's complement)} \end{cases}$$
$$-7 (n = 4) \begin{cases} 1,111 \text{ (signed - magnitude)} \\ C_1(+7) = C_1(0,111) = 1000 \text{ (signed - 1's complement)} \\ C_2(+7) = C_2(0,111) = 1001 \text{ (signed - 2's complement)} \end{cases}$$

$n = 4$

Decimal	Signed-2's Complement	Signed-1's Complement	Signed Magnitude
+7	0111	0111	0111
+6	0110	0110	0110
+5	0101	0101	0101
+4	0100	0100	0100
+3	0011	0011	0011
+2	0010	0010	0010
+1	0001	0001	0001
+0	0000	0000	0000
-0	—	1111	1000
-1	1111	1110	1001
-2	1110	1101	1010
-3	1101	1100	1011
-4	1100	1011	1100
-5	1011	1010	1101
-6	1010	1001	1110
-7	1001	1000	1111
-8	1000	—	—

## ✓ اعداد علامت دار

❖ مقایسه روش های بیان شده:

✓ بازه اعداد قابل نمایش:

\* در دستگاه علامت-اندازه

$$\pm(2^{n-1} - 1)$$

\* در دستگاه علامت-متمم ۱

$$\pm(2^{n-1} - 1)$$

\* در دستگاه علامت-متمم ۲

$$-2^{n-1} \sim + (2^{n-1} - 1)$$

✓ اگر اعداد خارج از این بازه باشند،

سرریز (overflow) رخ داده است.

## ✓ اعداد علامت دار

❖ در اعداد علامت دار باید به تعداد بیت ها و دستگاه موردنظر توجه کرد.

❖ برای تشخیص مقدار یک عدد علامت دار، ابتدا باید بررسی کنیم که عدد مثبت است یا منفی.

✓ عدد 101 در دستگاه علامت-متمم ۱ و برای  $n=3$  علامت دار شده است. مقدار آن چقدر است؟

$$101 \text{ is Negative} \rightarrow -C_1(101) = -(010) = -2$$

✓ عدد 11010 و 01001 در دستگاه علامت-متمم ۲ و برای  $n=5$  علامت دار شده اند. مقدار آن ها چقدر است؟

$$11010 \text{ is Negative} \rightarrow -C_2(11010) = -(00110) = -6$$

$$01001 \text{ is Positive} \rightarrow +9$$

✓ در دستگاه علامت-متمم ۲ عدد  $(110101)_2$  را برای  $n=8$  منفی کنید.

$$n = 8 ; (0,0110101)_2 \rightarrow C_2(00110101) = 11001011 \quad \text{ابتدا باید عدد را علامت دار کنیم:}$$

## ✓ جمع و تفریق اعداد علامت دار

❖ در جمع دو عدد مثبت، عملیات را بصورت معمولی انجام می دهیم. اما باید مراقب مسئله سرریز باشیم.

✓ جمع دو عدد  $+9$  و  $+5$  در یک سیستم ۵ بیتی ( $n=5$ ) و در دستگاه علامت-متمم ۲:

$$+9 = (0,1001)_{2cns}$$

$$+5 = (0,0101)_{2cns}$$

	0	1	0	0	1
+	0	0	1	0	1
	0	1	1	1	0

$$(0,1110)_{2cns} = +14$$

✓ جمع دو عدد  $+12$  و  $+7$  در یک سیستم ۵ بیتی ( $n=5$ ) و در دستگاه علامت-متمم ۲:

$$+12 = (0,1100)_{2cns}$$

$$+7 = (0,0111)_{2cns}$$

	0	1	1	0	0
+	0	0	1	1	1
	1	0	0	1	1

$$-C_2(10011)_{2cns} = -(01101)_2 = -13$$

جواب اشتباه است. چون سرریز (overflow) رخ داده است.



## ✓ جمع و تفریق اعداد علامت دار

❖ در تفریق دو عدد علامت دار، از دستگاه علامت - ممتم ۲ استفاده می کنیم.

✓ حالت اول:

$$A = B - C$$

$$A = (B)_2 + (-(C)_2)$$

$$\begin{aligned} A &= (B)_2 + [C]_2 \\ &= (B)_2 + 2^n - (C)_2 \\ &= 2^n + (B - C)_2 \end{aligned}$$

$$(A)_2 = (B)_2 + [C]_2 | \text{carry discarded}$$

$$B \geq C$$

\* محاسبه عبارت  $5 - 12$  در یک سیستم ۵ بیتی ( $n=5$ ) و در دستگاه علامت-ممتم ۲:

$$\begin{aligned} +12 &= (0,1100)_{2cns} \\ -5 &= C_2(0,0101)_2 = \\ &\quad (11011)_{2cns} \end{aligned}$$

		0	1	1	0	0
	+	1	1	0	1	1
		1	0	0	1	1
	↑					
Carry						

$$(00111)_{2cns} = +7$$

با صرفنظر کردن از بیت carry، حاصل درست را می یابیم.

## ✓ جمع و تفریق اعداد علامت دار

✓ حالت دوم:

$$A = B - C \quad A = (B)_2 + (-(C)_2) \quad A = 2^n - (C - B)_2 = [C - B]_2$$

$$B < C$$

- در این حالت بیت carry نداریم.
- چون حاصل نهایی در این حالت منفی است، برای برگرداندن آن باید یک متمم ۲ از حاصل گرفته و یک منفی به آن اضافه کنیم.

\* محاسبه عبارت  $12 - 5$  در یک سیستم ۵ بیتی ( $n=5$ ) و در دستگاه علامت-متمم ۲:

$$+5 = (0,0101)_{2cns}$$

$$\begin{aligned} -12 &= C_2(0,1100)_2 \\ &= (10100)_{2cns} \end{aligned}$$

	0	0	1	0	1
+	1	0	1	0	0
<hr/>					
	1	1	0	0	1

$$-C_2(11001)_{2cns} = -(00111)_2 = -7$$

## ✓ جمع و تفریق اعداد علامت دار

✓ حالت سوم:

$$A = -B - C \quad A = (-B) + (-C)$$

$$\begin{aligned} A &= [B]_2 + [C]_2 \\ &= 2^n - (B)_2 + 2^n - (C)_2 \\ &= 2^n + 2^n - (B + C)_2 \\ &= 2^n + [B + C]_2 \end{aligned}$$

- در این حالت بیت carry تولید می شود که باید از آن صرفنظر کرد.
- چون حاصل نهایی در این حالت منفی است، برای برگرداندن آن باید یک متمم ۲ از حاصل گرفته و یک منفی به آن اضافه کنیم.

\* محاسبه عبارت 5 - 9- در یک سیستم ۵ بیتی (n=5) و در دستگاه علامت-متمم ۲:

$$\begin{aligned} -9 &= C_2(0,1001)_2 \\ &= (10111)_{2cns} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} -5 &= C_2(0,0101)_2 \\ &= (11011)_{2cns} \end{aligned}$$

		1	0	1	1	1
	+	1	1	0	1	1
		1	1	0	0	1
		1				
	↑					
Carry						

$$-C_2(10010)_{2cns} = -(01110)_2 = -14$$

## ✓ جمع و تفریق اعداد علامت دار

✓ حالت سوم:

\* محاسبه عبارت 5 - 12- در یک سیستم ۵ بیتی (n=5) و در دستگاه علامت-متمم ۲:

$$\begin{aligned}-12 &= C_2(0,1100)_2 \\ &= (10100)_{2cns}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}-5 &= C_2(0,0101)_2 \\ &= (11011)_{2cns}\end{aligned}$$

		1	0	1	0	0
	+	1	1	0	1	1
<hr/>						
		1	0	1	1	1
	↑					
Carry						

$$(01111)_{2cns} = +15$$

جواب اشتباه است. چون سرریز (overflow) رخ داده است.

نکته: در دو حالت  $A = B + C$  و  $A = -B - C$  احتمال وقوع سرریز (overflow) وجود دارد.

## ✓ ممیز شناور (Floating-Point)

❖ فرم اعداد ممیز شناور شبیه نوشتن اعداد به فرم علمی است.

❖ از ممیز شناور می توان برای نمایش اعداد خیلی بزرگ یا خیلی کوچک در مبنای ۲ استفاده کرد.

$$N = M \times r^E$$

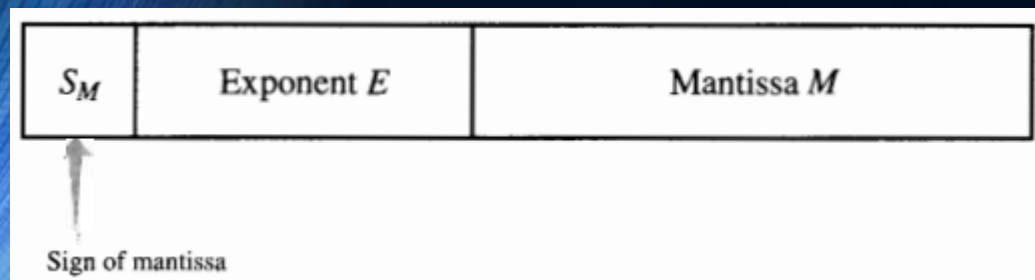
M: Mantissa  
E: Exponent

$$M < 1$$

$$\begin{aligned} M &= +(1101.0101)_2 \\ &= (0.11010101)_2 \times 2^4 \\ &= (0.011010101)_2 \times 2^5 \\ &= (0.0011010101)_2 \times 2^6 \end{aligned}$$

$$N = \pm (.a_{n-1} \dots a_{-m})_r \times r^n$$

❖ قسمت مانتیس و نما را می توان بصورت های مختلف کدگذاری کرد.



$$101101.101 \quad M: 10 \text{ bits}, E: 5 \text{ bits}$$

$$101101.101 = 0.101101101 \times 2^6$$

$$0,0,0110,1011011010$$



## ✓ کدها (Codes)

❖ اطلاعات برای ارسال، می بایست کدگذاری شده و در طرف گیرنده بازگشایی (decode) شوند.

### ✓ کد BCD (Binary Coded Decimal):

■ اعداد دهدهی بصورت باینری کد می شوند.

■ هر رقم دهدهی را با ۴ بیت در BCD نشان می دهند.

■ کد BCD تنها برای ارقام ۰ ~ ۹ تعریف می شود.

■ یکی از کاربردهای آن در 7-Segment است.

$$(148)_{10} = (0001\ 0100\ 1000)_{BCD}$$

$$(9)_{10} = (1001)_{BCD} = (1001)_2$$

### ✓ کد Excess-3:

■ در این کد به هر عدد ۳ تا اضافه می شود.

## ✓ کدها (Codes)

✓ کد ۲ از ۵:

- یک کد ۵ بیتی است که تنها دو بیت آن یک بوده و بقیه صفر هستند.
- یکی از کاربردهای آن برای تشخیص خطا است.

✓ کد تشخیص خطا:

- یک بیت اضافه به سمت چپ بیت های اصلی اضافه می کنند.
- به این بیت اضافه شده، بیت توازن (Parity Bit) گویند.
- بیت توازن به این صورت انتخاب می شود که:

- \* تعداد کل یک ها، زوج شود ← توازن زوج
- \* تعداد کل یک ها، فرد شود ← توازن فرد

**With even parity**

1000001

01000001

**With odd parity**

11000001

## ✓ کدها (Codes)

### ❖ کد ASCII:

▪ یک کد ۷ بیتی است که برای نشان دادن کاراکترها نیز استفاده می شود.

Decimal Digit	BCD 8421	2421	Excess-3	8, 4, -2, -1
0	0000	0000	0011	0000
1	0001	0001	0100	0111
2	0010	0010	0101	0110
3	0011	0011	0110	0101
4	0100	0100	0111	0100
5	0101	1011	1000	1011
6	0110	1100	1001	1010
7	0111	1101	1010	1001
8	1000	1110	1011	1000
9	1001	1111	1100	1111