

باسمه تعالی



دانشگاه صنعتی اصفهان

دانشکده برق و کامپیوتر

## آکادمی یاسان

درس:

مدیریت استراتژیک فناوری اطلاعات

استاد درس:

دکتر صفایی پور

نام و نام خانوادگی نویسندگان:

حوری دهش (۹۸۲۱۴۱۳)

متین قلی پور (۹۹۲۸۵۲۳)

کلوب کدنویسی آکادمی یاسان شبکه‌ای از دانش‌آموزان فارسی زبان ۹ تا ۱۷ سال است که به علوم کامپیوتر علاقه‌مندند.

هدف آکادمی یاسان این است که با استفاده از تکنیک‌های تفکر کامپیوتری (Computational Thinking) مهارت‌های مرتبط با حل مسئله و تصمیم‌گیری نسل آینده کشورمان را تقویت کند به عبارت دیگر در آکادمی یاسان از برنامه‌نویسی کمک گرفته می‌شود تا مهارت‌های نرم بچه‌ها مثل خلاقیت، حل مسئله و تفکر منطقی ارتقاء یابد.

اعتقاد آکادمی یاسان بر این است که همه دانش‌آموزان باید به سهولت، به آموزش‌های کدنویسی با کیفیت بالا دسترسی داشته باشند و فرقی نمی‌کند که در آینده یک برنامه‌نویس شوند یا یک پزشک یا مشغول به هر حرفه دیگری.

بچه‌ها در کلوب کدنویسی در فضای مجازی (Blended Learning) با مسائل مختلفی از جمله ساخت بازی، حل مسائل ریاضیاتیک، اینترنت اشیا و... مواجه می‌شوند. برای حل این مسائل با یکدیگر تبادل نظر و هم‌فکری می‌کنند، توسط اپلیکیشن‌های خاص روی موبایل یا تبلت خود سوالات خود را مطرح کرده و به سوالات دیگران پاسخ می‌دهند. هر هفته از طریق اینترنت در جلسات آنلاین علمی شرکت می‌کنند و هر ماه در همایش آنلاین یاسان TV گرد هم جمع شده و دستاوردهای خود را با یکدیگر به اشتراک می‌گذارند و اینگونه مهارت‌های حل مسئله، تعاملات اجتماعی و تصمیم‌گیری خود را ارتقاء می‌دهند. در این مسیر مربیانی دلسوز همراه بچه‌ها به صورت آنلاین و تلفنی، آنان را همراهی کرده و در مسیر یادگیری درست هدایت می‌کنند.

هدف و مأموریت اصلی آکادمی یاسان تلاش در راستای رشد مهارت‌های اساسی نوجوانان و پرورش نسلی توانمند برای مدیریت آینده در ایران و جهان، افزایش اعتماد به نفس و امید در نوجوانان برای کمک به پیشرفت کشور و دنیا، تحقق عدالت آموزشی و ارائه خدمات آموزشی با کیفیت و در دسترس همگان است.

آکادمی یاسان با بیش از ۳۰ سال سابقه تدریس علوم کامپیوتر در مدارس معتبر کشور، نزدیک به ۱۰ سال مشغول طراحی و توسعه سیستم آموزش تلفیقی و شخصی‌سازی تجربه‌های آموزشی دانش‌آموزان و خانواده بوده تا زمینه آموزش، مهم‌ترین و ضروری‌ترین مهارت‌های زندگی و کار در دنیای آینده را به آن‌ها ارائه دهد. همچنین آموزش‌های این آکادمی پروژه محور بوده و این پروژه‌ها عموماً بر مبنای بازی و حل مسئله تعریف شده‌اند تا دانش‌آموزان در ذیل چنین فعالیت‌هایی مهارت‌های نرم لازم برای زندگی را فرا بگیرند.

مربیان آکادمی یاسان از طریق بهترین بسترهای نرم افزاری دنیا فعالیت‌های دانش‌آموزان را به صورت فردی در شبکه مجازی یاسان (یاس نت) رصد می‌کنند. آن‌ها به صورت مداوم با دانش‌آموزان از طریق تماس تلفنی و تالارهای پرسش و پاسخ در ارتباط خواهند بود.

در آکادمی یاسان با توجه به متفاوت بودن هوش و ویژگی‌های دانش‌آموزان و حتی سرعت یادگیری دانش‌آموزان، محتوا در قالب‌های مختلف و بدون محدودیت در اختیار دانش‌آموزان قرار می‌گیرد یعنی دانش‌آموزان می‌توانند با توجه به علایق خود بین قالب‌های مختلف آموزشی یکی را انتخاب کرده و هر چند بار که نیاز باشد آن را مشاهده و از آن استفاده کنند، همچنین محتوای آموزشی آکادمی بر مبنای مدل SCORM (Sharable content Object Reference Model) ارائه می‌شود.

رشد و تعالی دانش‌آموزان محور تمامی تصمیمات آکادمی است. بنابراین هم مسئولان و هم مربیان در آکادمی یاسان تمامی توان خود را برای پیشرفت و رشد فراگیران جوان به کار خواهند گرفت.