# Compiler Design

Fatemeh Deldar

Isfahan University of Technology

1402-1403

## **Bottom-Up Parsing**

• Example: Grammer  $S \rightarrow 0 S 1 \mid 0 1$ 

Input 000111

Stack	Input	Handle	Action
\$	000111\$		Shift
<b>\$0</b>	00111\$		Shift
<b>\$00</b>	0111\$		Shift
\$000	111\$		Shift
\$0001	11\$	01	Reduce: $S \rightarrow 01$
<b>\$00</b> S	11\$		Shift
00S1	1\$	0S1	Reduce: $S \rightarrow 0S1$
<b>\$0</b> S	1\$		Shift
<b>\$0S1</b>	\$	0S1	Reduce: $S \rightarrow 0S1$
S	\$		Accept

S متغییر شروع است

### Introduction to LR Parsing

- The most prevalent type of bottom-up parser: LR(k)
  - "L" is for left-to-right scanning of the input
  - "R" is for constructing a rightmost derivation in reverse
  - k is for the number of input symbols of lookahead that are used in making parsing decisions
- LR parsers are table-driven, much like the non-recursive LL parsers

K: تعداد نمادهایی از ورودی است که نیاز داریم ببینیم

- An LR parser makes shift-reduce decisions by maintaining states to keep track of where we are in a parse
- States represent sets of items
- An LR(0) item of a grammar G is a production of G with a dot at some position of the body
- **Example:** Production  $A \rightarrow XYZ$  yields the four items:

4 تا ایتم داریم که از قاعده بالا میشه ایجاد کرد

$$A \rightarrow \cdot XYZ$$

$$A \rightarrow X \cdot YZ$$

$$A \rightarrow XY \cdot Z$$

$$A \rightarrow XYZ \cdot$$

ایتم توی یک گرامر: سمت راست یک قاعده از اون گرامر که یک نقطه سمت راستش وجود داره که به این گفته میشه یک ایتم

• The production  $A \to \varepsilon$  generates only one item,  $A \to .$ 

كلوژر: اگر نقطه قبل از نمادى باشه كه اون نماد خودش نان ترمينال باشه بايد قواعد مربوط به اون رو بنويسيم گوتو:

اولین کار یک نماد جدید اضافه می کنیم --> قاعده جدید اضافه میکنیم که این قاعده جدید متغییر شروع رو میده

#### Items and the LR(0) Automaton

- Canonical LR(0) collection provides the basis for constructing an LR(0) automaton
- To construct the canonical LR(0) collection for a grammar, we define an augmented grammar and two functions, **CLOSURE** and **GOTO**
- If G is a grammar with start symbol S, then the augmented grammar for G, is G with a new start symbol S0 and production  $S0 \rightarrow S$
- · Closure of Item Sets

به این قاعده برسیم ینی اکسپت شده رشته

- If I is a set of items for a grammar G, then CLOSURE(I) is the set of items constructed from I by the two rules:
  - 1. Initially, add every item in I to CLOSURE(I).
  - 2. If  $A \to \alpha \cdot B\beta$  is in CLOSURE(I) and  $B \to \gamma$  is a production, then add the item  $B \to \gamma$  to CLOSURE(I), if it is not already there. Apply this rule until no more new items can be added to CLOSURE(I).

• **Example:** Consider the augmented expression grammar:

$$E' \rightarrow E$$

$$E \rightarrow E + T \mid T$$

$$T \rightarrow T * F \mid F$$

$$F \rightarrow (E) \mid \mathbf{id}$$

• If I is the set of one item  $\{[E' \rightarrow .E]\}$ , then CLOSURE(I) is:

یک ایتم خاص گرفته اینجا برای این ایتم میخواد کلوژر حساب کنه

$$E' \rightarrow \cdot E$$
 $E \rightarrow \cdot E+T$ 
 $E \rightarrow \cdot T$ 
 $T \rightarrow \cdot T*F$ 
 $T \rightarrow \cdot F$ 
 $F \rightarrow \cdot (E)$ 
 $F \rightarrow \cdot id$ 

- We divide all the sets of items of interest into two classes:
  - Kernel items: the initial item,  $S' \rightarrow .S$ , and all items whose dots are not at the left end
  - Non-kernel items: all items with their dots at the left end, except for  $S' \rightarrow .S$



- The Function GOTO يني انتقال
  - The GOTO function is used to define the transitions in the LR(0) automaton for a grammar
- Example: If I is the set of two items  $\{[E' \to E.], [E \to E. + T]\}$ , then GOTO(I, +) contains the items

$$E \to E + \cdot T$$

$$T \to \cdot T * F$$

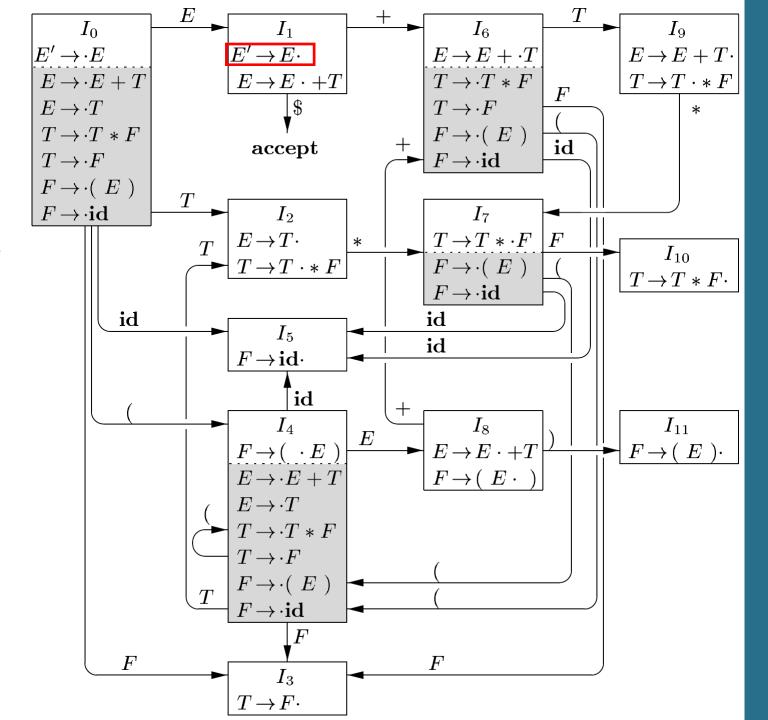
$$T \to \cdot F$$

$$F \to \cdot (E)$$

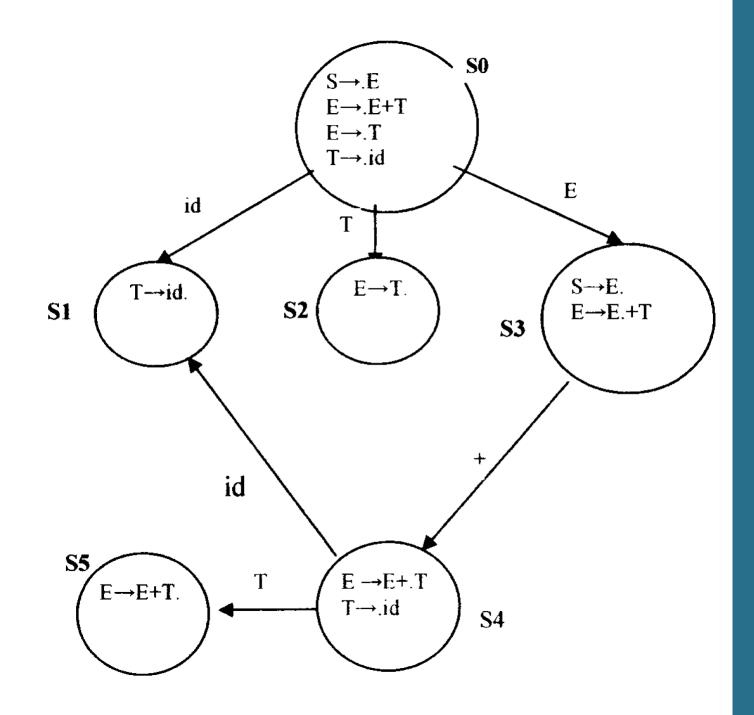
$$F \to \cdot \mathbf{id}$$

با دیدن کار اکتر جمع حرکتی انجام بشه یا نه ینی دات دقیقا قبلش باید باشه که بتونیم حرکت انجام بدیم

• Example: The canonical collection and GOTO function



#### • Example:



اگر توی یک سلول بیشتر از یک حالت بود در این حالت گر امر LR نیست

## LR(0) Parse Table

- The reduction is performed for all terminals
- If there are collisions in the LR(0) parse table cells, the grammar is not LR(0)

S1 يني په دونه شيفت

id بدون اون چیزی داریم به استیت 1 کا اول كه خودمون ینی شیفت خورده E→E+T اضافه كرديم  $E \rightarrow E+.T$  $T \rightarrow id$ نباید باشه S پنی **S4** action goto حالات id E \$ 0 error error r4 r4 г4 2 **r**3 **r**3 **r**3 3 **s4** accept error 5 4 sl error error 5 r2 r2**r**2

T-→id.

S1

 $E\rightarrow .E+T$  $E \rightarrow T$ T→.id

**S2** 

S→E.

**S3** 

E→E.+T

نان ترمينال

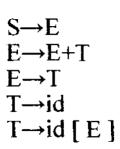
بخاطر صفر پنی اصلا به هیچی از ورودی نگاه نمی کنیم و کاملا چشم بسته توی این روش جدول رو پر میکنه بدون توجه به ورودی و این ضعیف است چون خیلی حالت تصاعدم پیش میاره و وقتی یک باشه ینی یه کاراکتر از ورودی در نظر مبگیرن که قوی تر باشه

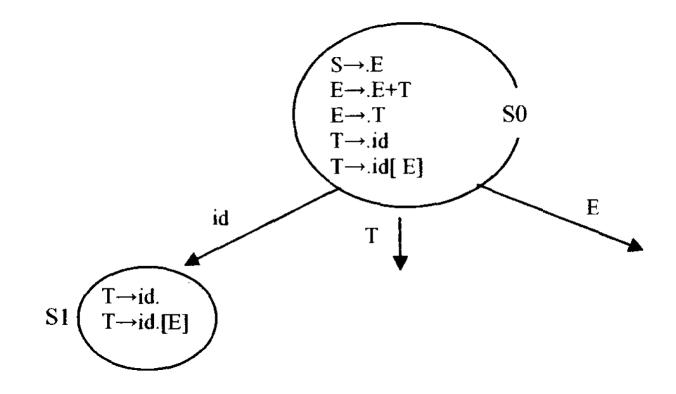
اول شیفت رو بررسی می کنیم و بعد کاهش رو: توی صفحه روبه رو

مثال صفحه روبه رو ---> کاهش: توی S1 هیچ یالی نداریم پس نه شیفت داریم و نه گوتو و یک قاعده داریم که رسیده به انتهاش پس این کاهش است --> اینجا اصلا کاری به ورودی نداره فقط میگه الان حالت 1 همش میشه کاهش و به ازای همه ترمینال هاش کاهش رو می نویسه

## LR(0) Grammar

- Example: Shift/Reduce Conflict
  - The grammar is not LR(0)

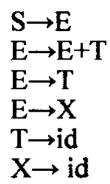


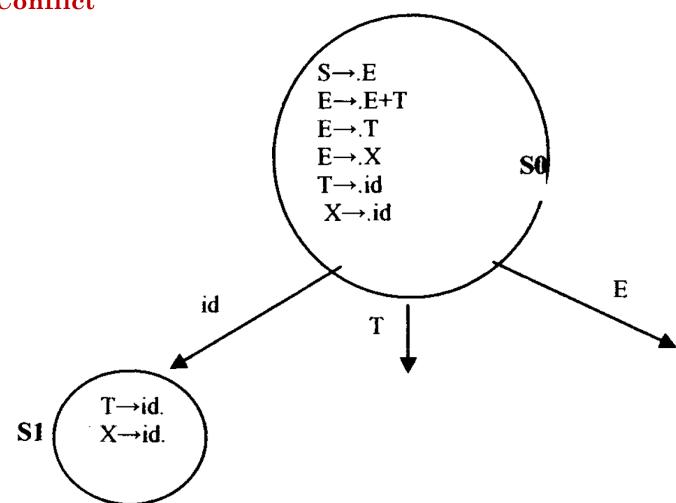


## LR(0) Grammar

• Example: Reduce/Reduce Conflict

• The grammar is not LR(0)





## LR(0) Grammar

- Example: Shift/Reduce Conflict
  - The grammar is not LR(0)

