# Úvodní část – inspirativní a zajímavý text líčící obsah této práce

# Teoretická část

## Technická část

## Jak to obecně fuguje, teminologie, struktura neurální sítě

## Princip fungování neuronů, spoje, bias, vstupy, výstupy

## Lineární regrese

## Srovnání biologické reference (mozek organismů (povrchově))

## Logistická regrese

# Učení

## Algoritmus zpětného šíření chyby (Backpropagation)

## Vztah mezi algoritmem hledajícím nejnížší bod na 2D rovině deformované na Z a tím převedené do 3D a učením neurální sítě + pochopení provedení ve vyšších dimenzích a co to ovlivňuje

## Cost function

## Loss function

## Obecně

## Historie, první kroky vývoje, využití minulostí, znázornění „trasy“ vývoje

## Typy neurálních sítí

## Rozdíly mezi deep learning X machine learning

# Praktická část

# Uplatnění teoretické části a převedení do Python kódu

## Velmi stručný úvod do pythonu, proč zrovna python, výhody pythonu v oboru neuralních sítí

## Knihovny

## Vzniklé a zaniklé pracovní pozice v budoucnu

## Směr vývoje

## Co AI dokáže a co ne

## Etické zaměření

## Průkopnické společnosti

## AI dnes, pohled na exponenciální zdokonalování modelů a kam to směřuje

## Problém s společnostmi investující velké peníze do zdokonalování svých modelů, které zpětně umožňují společnosti vložit ještě více prostředků – limitování ekonomického dosahu menších firem

## Využití ve válečných konfliktech

## AI systém řídící autonomní kolonii v neobytných podmínkách (planety, lidská expanze do vesmíru)

# Závěr, shrnutí, vtipné poznámky