**1. 斬魂米娜（壽星）- 變成「標記」效果**

**原本**：偷看目標一張手牌**改後**：偷看目標一張手牌 + 給目標打上「標記」

* 被標記的目標，下次被你攻擊時會多扣 1 分
* 例如：小丑原本打 -2，對被標記的目標變成 -3
* 標記只持續到你下次攻擊為止

**2. 小菊獸（偵探）- 變成「強制選擇」**

**原本**：公開目標一張手牌給大家看**改後**：公開目標一張手牌 + 強制目標做選擇

* 目標必須二選一：
* 選項A：丟掉一張手牌
* 選項B：扣 1 分
* 讓偵探不只是看牌，還有實際傷害

**3. 烈焰雯の魂（守護者）- 針對狙擊手更強**

**原本**：擋下攻擊，反擊 -1 分**改後**：

* 擋下小丑/贈禮者：反擊 -1 分（不變）
* 擋下狙擊手：反擊 -2 分（更痛）
* 讓守護者對高傷害的狙擊手更有威懾力

**4. 海賊王（小丑）- 配合標記**

**原本**：目標 -2，自己 -1**改後**：目標 -2，自己 -1

* 如果目標被壽星標記過，變成目標 -3，自己 -1
* 但總傷害不超過 -3（避免太強）

**5. 假純愛戰士（贈禮者）- 兩種模式**

**原本**：自己 +1，目標 -1**改後**：使用時選擇模式

* **模式A**：自己 +1，目標 -1（原本效果）
* **模式B**：對兩個不同目標各 -1（自己不加分）
* 增加戰術選擇和虛張聲勢的複雜度

**6. 祖濕爺（狙擊手）- 不變**

**維持**：目標 -3，自己 -1

* 但被守護者擋下時會被反擊 -2（更痛）