# РЕГЛАМЕНТ ТУРНИРА ПО МОДЕЛИРОВНИЮ ГОНОК "Gran Turismo BSTU22"

#### ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЯ

Организаторами соревнования являются группа ИИ-16 и лаборатория Робототехники Брестского Государственного Технического Университета.

#### 2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ

Соревнование по моделированию гонок проводится среди студентов группы ИИ-16, с целью получения и демонстрирования практических навыков по дисциплине «Проектирование интеллектуальных систем».

#### 3. НАЗВАНИЕ СОРЕВНОВАНИЯ

Полное название соревнования: "Gran Turismo BSTU22"

# 4. МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ

Лаборатория робототехники, БрГТУ, улица Московская 267,3-й корпус, 129 аудитория.

#### Необходимое оборудование:

- 1. Ноутбук\ПК для запуска модели (Ответственный ФИО).
- Телевизор\проектор для демонстрации экрана (есть в лаборатории).
- 3. HDMI-кабель подключения (есть в лаборатории).
- 4. Столы\стулья для размещения участников (есть в лаборатории).

# 5. KAPTA

Гонка будет проходить на карте "GranTurismo22"

Название трека: Gran Turismo 22.

Разработчик трека: Дубник & Пилипук & Пастушик & Кровяков.

Размер трека: 2.5000e+01 x 2.5000e+01 x 1.0000e+00.

#### 6. СОСТАВ УЧАСТНИКОВ

- В соревновании участвуют 10 команд.
- Команда может состоять: минимум из одного человека, максимум из двух человек.
- Каждый участник может представлять только одну команду.

### 7. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ И РЕГИСТРАЦИИ

- Всем участникам соревнования необходимо пройти регистрацию по ссылке в самом конце регламента, до 17-00 11.03.2022. Участники не прошедшие регистрацию не допускаются к участию в соревнованиях.
- Обязательно физическое присутствие команды на соревновании.
- Габариты модели (машины), должны помещаться на 1/2 дороги, до бордюра, чтобы не мешать другим участникам. <u>Пример</u>.
- Модели машин необходимо отправить организатору до следующего <u>времени</u> и <u>даты</u>: 10:00, 15.03.2022.
- Дата проведения соревнования: 15.03.2022.

# 8. ФОРМАТ И ОСОБЕННОСТИ ЧЕМПИОНАТА

- Формат турнира: командные соревнования.
- Машина, каждой команды, должна проехать от начала (старта) до конца (финиша).
- Отсчёт сессии гонки для каждой команды, начинается от начала (старта), окончание сессии гонки фиксируется после пересечения финиша (конца).
- Формат проведения турнира:
  - 1. Изначально, каждый участник проводит тестовый заезд находясь один на трассе (сцене).
  - 2. После тестового заезда (пересечения линии старт-финиш), записывается итоговое время прохождения одного круга, конкретного участника.
  - 3. Исходя из списка получившегося времени, от наименьшего до наибольшего, в группе А или В, выставляются модели согласно этому списку.
  - 4. Далее, проводится тестовый заезд со всеми участниками <u>своей</u> группы.

- 5. После тестового заезда всех участников, дается 10 минут на правку своей модели машины, либо правки скрипта, для адаптирования в конкретной ситуации.
- 6. После отведенного времени, все <u>итоговые</u> (конечные) модели помещаются на ту же карту и запускается гонка.
- 7. Гонка длится ровно 10 кругов, 1 и 2-й участник пересекший линию выходит в полуфинал.
- 8. В полуфинале гонка проводится 1 на 1, продолжительность 3 круга. Победитель выходит в Гранд Финал.
- 9. Проведение Гранд Финала такое же, как и в полуфинале.

#### 9. РАСПИСАНИЕ МЕРОПРИЯТИЯ И ГРУППЫ

- Группы и участники турнира \*<u>Ссылка</u>\*.
- Начало соревнования: 12:10.
- Конец соревнования: 14:00.

# 10. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ

- Участники Турнира обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять дружелюбное и вежливое отношение к зрителям, администрации Турнира, а также к другим организаторам и участникам, воздерживаться от употребления грубых и оскорбительных выражений и совершения таковых действий. Запрещено агрессивное поведение. Запрещены оскорбления действием, драки, а также любые угрожающие действия или высказывания в адрес любых участников, зрителей, представителей администрации или любых других лиц.
- Запрещены любые действия, мешающие процессу игры, включая намеренную порчу игрового сервера и вмешательство в подачу электроэнергии.
- Участники команд обязаны соблюдать Регламент, участвовать в соревнованиях в игровой форме, проявлять уважение к соперникам, зрителям и Организаторам.
- Участники обязаны беречь технику, предоставляемую им и использованную ими во время Турнира, и бережно ею пользоваться

# 11. СОСТАВ УЧАСТНИКОВ

Для регистрации, необходимо заполнить таблицу для своей команды по следующей ссылке - <u>Ссылка</u>.