















gs. See Import Messages in Animation Import Settings for more details.

^ 🖎 🦃 q× 🖭 07:43 p. m. 🗗

Crea una nueva carpeta «<u>Scripts</u>» en Assets, crea un Script
«<u>PlayerController</u>» dentro y **adjuntalo** al jugador.

Marcar paso como completo













