

[슈퍼드리머 6기 개발자 과제]

1. 레퍼런스 게임

- 아처오브갯 (**Archer Of God**)
- 영상 : [링크](#)

2. 과제

- 111퍼센트의 과거 대표작 중 하나인 「아처오브갯」 게임을 클로닝합니다.
 - * 인게임 전투에 해당하지 않는 부분은 구현 범위에서 제외됩니다.

3. 필수 구현 기능

- 게임 형태 : 싱글플레이
- 기본 기능 : 캐릭터 이동, 기본 공격, 스킬
- 스킬 : 3종 이상 구현 (레퍼런스 영상을 참고하여 다양한 스킬을 구현해보세요)
- 상대 플레이어(**bot**) 동작 로직 : 주기적으로 일정 패턴을 수행
 - * 예시 : [이동 → 정지(공격) → 스킬] 반복

4. 평가 기준

- 전투의 재미 : 속도감, 타격감, 연출 효과 등이 적절히 구현되어 재미를 극대화 시키는가
- 기능 완성도 : 필수 기능 구현 여부와 완성도
- 추가 요소 : 전투를 더욱 재미있게 만들기 위해 본인이 추가한 창의적 요소

5. 제출물

- Unity 프로젝트 파일 (소스코드 포함)
- 플레이 영상 (형식 : mp4, mov, avi 등)

6. 제출 방법

- 파일 압축 이후 "111퍼센트 과제_성명"으로 이름 변경 (이메일 제목도 동일)
- recruit@111percent.net 메일로 회신

7. 참고사항

- 아트 리소스는 무료 에셋 활용을 권장합니다.
- 리소스의 퀄리티 보다는, 개발자 1인 과제임을 감안하여 연출 및 구현 완성도를 중점적으로 평가할 예정입니다.

※ 유의 사항

- 과제는 **100%** 본인만이 수행해야 합니다. 타인의 결과물 및 대리 과제 제출이 확인되는 경우, 채용이 취소될 수 있으며 향후 채용 지원 시 불이익을 받을 수 있습니다.
- 해당 과제물은 **111퍼센트**의 지적재산권 보호를 받는 대상입니다.
- 제출해 주신 과제는 내부 검토 후 즉시 폐기하며, **111퍼센트**에서 무단으로 이용하지 않습니다.
- 과제 전형 세부 내용 및 첨부 파일은 제3자에게 무단 공유, 배포 및 개인의 사적 이익을 위한 사용을 금지합니다. 협의 없이 무단으로 공유, 사용, 배포할 경우 책임을 질 수 있으며, 진행 중인 전형은 중단되고 이후 **111퍼센트**의 지원은 불가합니다.