# **Bingo Client**



Por David Ferrandez Molla

### Bingo Client

## Contenido

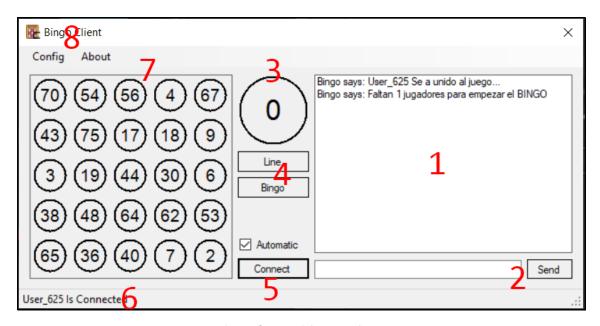
1. Introducción	3
2. Interfaz	¡Error! Marcador no definido
3. Juego	4

#### 1. Introduccion

Bingo Cliente es una aplicación WinForms para Windows, que conecta con Bingo Server para jugar, y mediante juego manual o automatico interactua con el servidor enviando y recibiendo mensajes.

#### 2. Interfaz

El interfaz visual de la aplicación es esta:



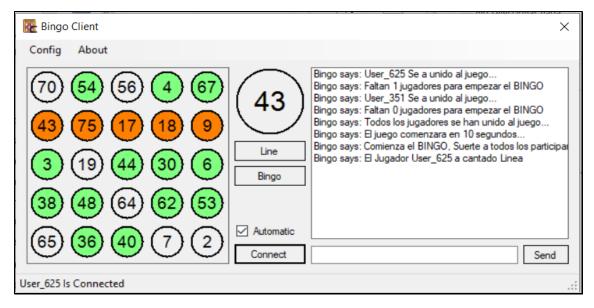
1. Interfaz Visual de Bingo Client

- 1. Chat del Juego
- 2. Caja de Texto para interactuar con los demás jugadores
- 3. Simulacion de Bola extraida del bombo.
- 4. Botones de interacción para cantar una línea o un bingo.
- 5. Boton de Conexión al Servidor y Check para jugar una partida automática o manual
- 6. Barra de mensajes
- 7. Carton de juego, contiene 25 bolas aleatorias, si se juega de manera automática se marcan según si hay coincidencia, si es manual, hay que clickar la bola coincidente. Se marcan en verde si hay coincidencia y se marcan en naranja si es una línea o bingo
- 8. Menu, allí esta la configuración del servidor.

#### 3. <u>Juego</u>

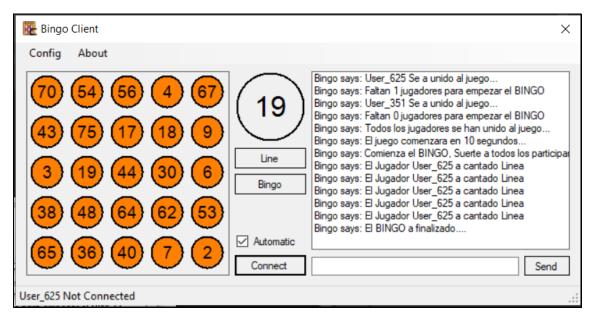
Tras conectar, el servidor ira mandando mensajes explicativos de como transcurre el juego, mensajes de usuarios y líneas cantadas, además desconectara el cliente cuando uno de los jugadores haya cantado Bingo.

Cuando una línea se canta el cartón mantiene este interfaz



2. Jugador a cantado Linea

Cuando un jugador a finalizado con un Bingo el interfaz se muestra asi:



3. Jugador a cantado Bingo