

Bingo Server



Por David Ferrandez Molla

Contenido

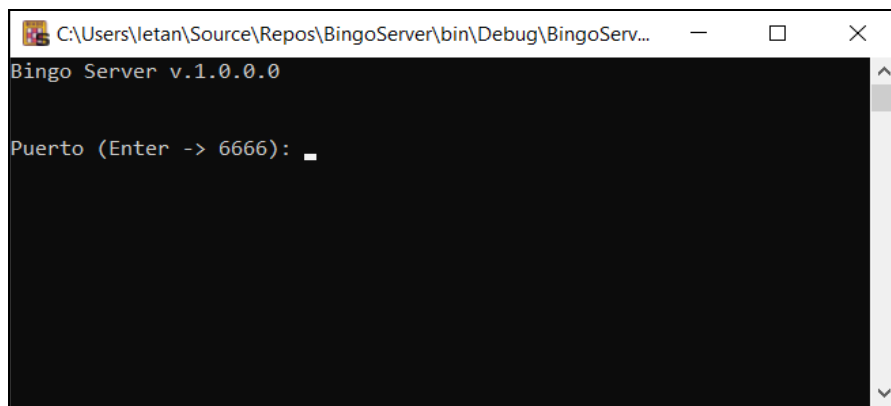
1. Introducción.....	2
2. Inicio	3
3. Juego	¡Error! Marcador no definido.

1. Introduccion

Bingo Server es una aplicación de consola que va a construir un servidor de Bingo, se mantendrá a la espera de los clientes y cuando todo este dispuesto, generara el juego aleatorio.

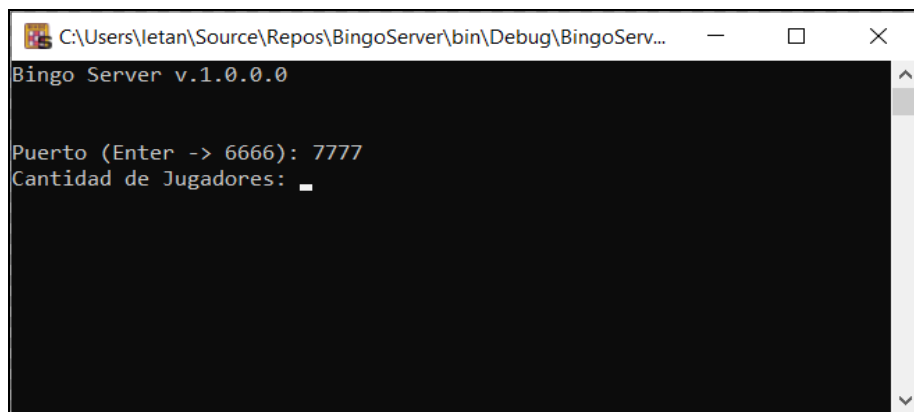
2. Inicio

La carpeta contenedora contendrá un archivo ejecutable llamado 'BingoServer.exe', al ejecutarlo nos aparecera la ventana de bienvenida



1. Imagen de Bienvenida

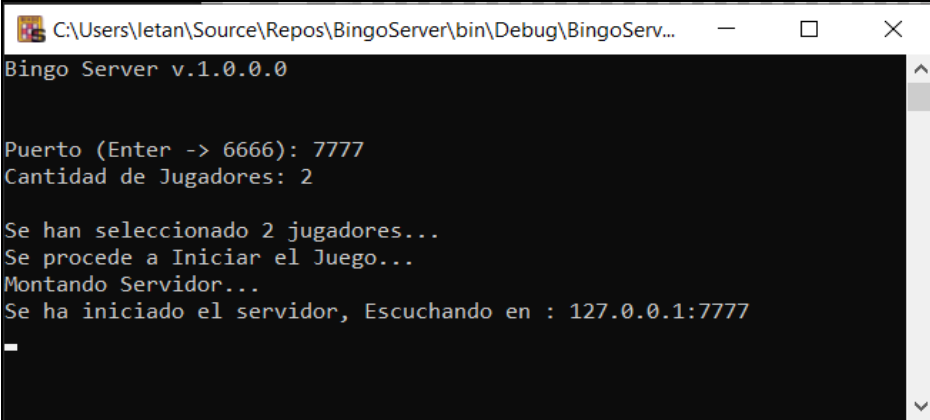
En ella nos pide un numero de puerto, si pulsamos <<Enter>> considerara que el puerto de escucha es el puerto 6666, si introducimos un numero valido escuchara ese puerto, sino volverá a escuchar el puerto 6666.



2. Seleccion de Puerto de Escucha

Bingo Server

Tras seleccionar el puerto, nos pide un numero de jugadores, el mínimo es de 2 jugadores, sin un limite máximo.



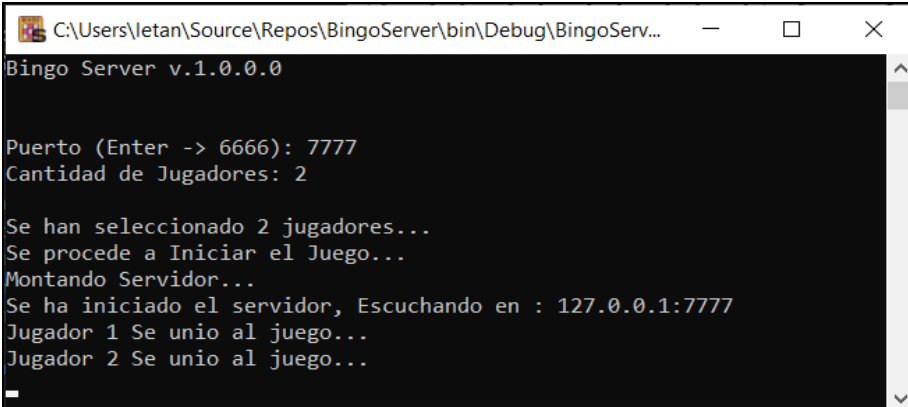
```
C:\Users\letan\Source\Repos\BingoServer\bin\Debug\BingoServ...
Bingo Server v.1.0.0.0

Puerto (Enter -> 6666): 7777
Cantidad de Jugadores: 2

Se han seleccionado 2 jugadores...
Se procede a Iniciar el Juego...
Montando Servidor...
Se ha iniciado el servidor, Escuchando en : 127.0.0.1:7777
```

3. Seleccion de Jugadores

Tras la selección de jugadores, el servidor se queda a la espera de que los jugadores vayan conectando. Tras la conexión de todos los jugadores, el Servidor comienza el juego.



```
C:\Users\letan\Source\Repos\BingoServer\bin\Debug\BingoServ...
Bingo Server v.1.0.0.0

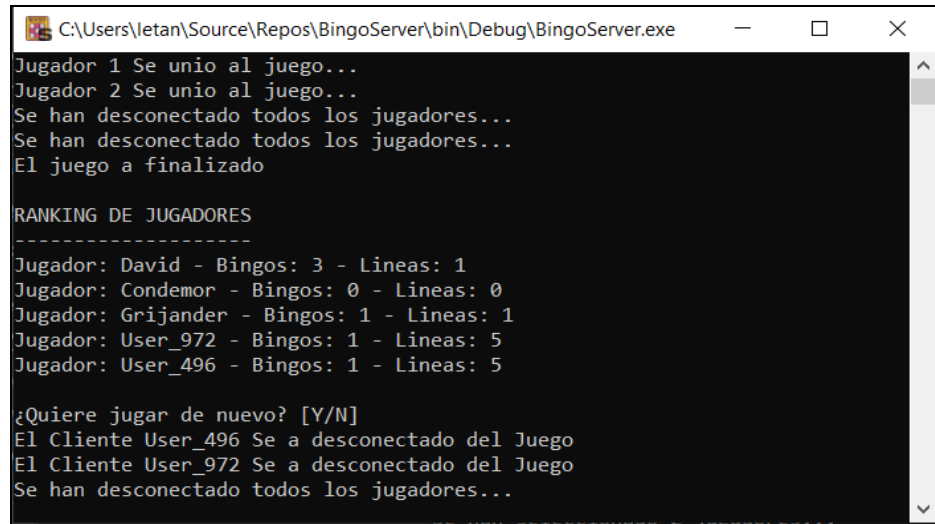
Puerto (Enter -> 6666): 7777
Cantidad de Jugadores: 2

Se han seleccionado 2 jugadores...
Se procede a Iniciar el Juego...
Montando Servidor...
Se ha iniciado el servidor, Escuchando en : 127.0.0.1:7777
Jugador 1 Se unio al juego...
Jugador 2 Se unio al juego...
```

4. Comienza el Juego

3. Juego

El Servidor comienza el juego y va lanzando números aleatorios del 1 al 75 en periodos de 5 segundos, hasta que un cliente canta una línea o simplemente se acaban los números y ningún jugador a conseguido un Bingo. Al final se muestra un Ranking de clientes en la sesión y permite volver a jugar.



```
C:\Users\letan\Source\Repos\BingoServer\bin\Debug\BingoServer.exe
Jugador 1 Se unio al juego...
Jugador 2 Se unio al juego...
Se han desconectado todos los jugadores...
Se han desconectado todos los jugadores...
El juego a finalizado

RANKING DE JUGADORES
-----
Jugador: David - Bingos: 3 - Lineas: 1
Jugador: Condemor - Bingos: 0 - Lineas: 0
Jugador: Grijander - Bingos: 1 - Lineas: 1
Jugador: User_972 - Bingos: 1 - Lineas: 5
Jugador: User_496 - Bingos: 1 - Lineas: 5

¿Quiere jugar de nuevo? [Y/N]
El Cliente User_496 Se a desconectado del Juego
El Cliente User_972 Se a desconectado del Juego
Se han desconectado todos los jugadores...
```