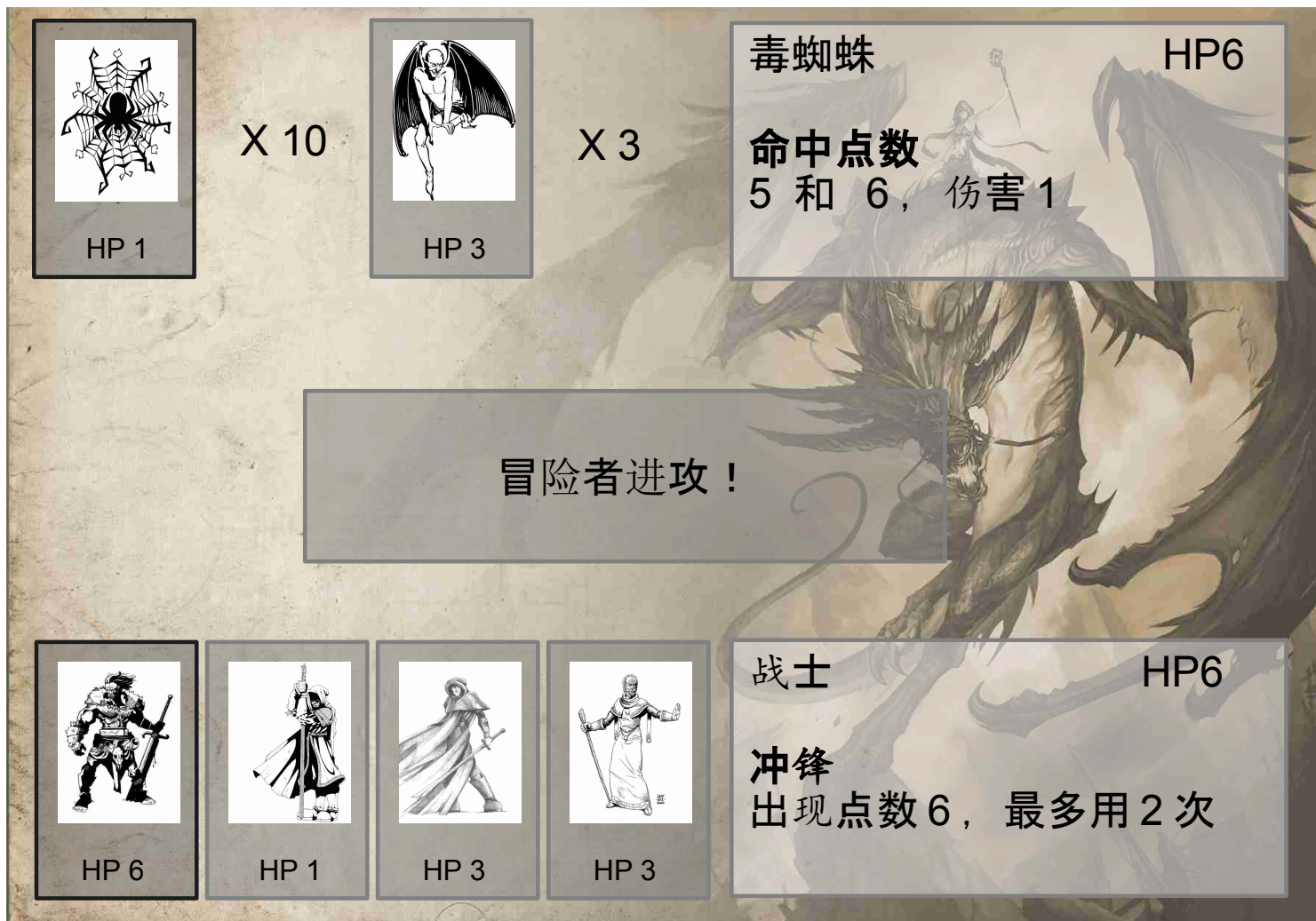


关卡界面



战斗初始界面 1



The image shows a battle initial interface for a game. It features a large, detailed illustration of a dragon in the background. The interface is divided into several sections:

- Top Left:** A card with a spider icon, labeled "HP 1", followed by "X 10".
- Top Center:** A card with a winged figure icon, labeled "HP 3", followed by "X 3".
- Top Right:** A card for "毒蜘蛛" (Poison Spider) with "HP6". Below it, the text "命中点数 5 和 6, 伤害 1" (Hit points 5 and 6, damage 1) is displayed.
- Center:** A large grey box with the text "冒险者进攻!" (Adventurers attack!).
- Bottom Left:** Four cards for the adventurers, each with an icon and "HP" value: a warrior (HP 6), a mage (HP 1), a thief (HP 3), and a priest (HP 3).
- Bottom Right:** A card for "战士" (Warrior) with "HP6". Below it, the text "冲锋 出现点数 6, 最多用 2 次" (Charge, appears at point 6, maximum 2 times) is displayed.

战斗初始界面 - 冒险者进攻



a) 通过左右切换角色卡片, 在怪物与冒险者之间轮换, 选中的角色高亮边框

通过上下切换招数介绍

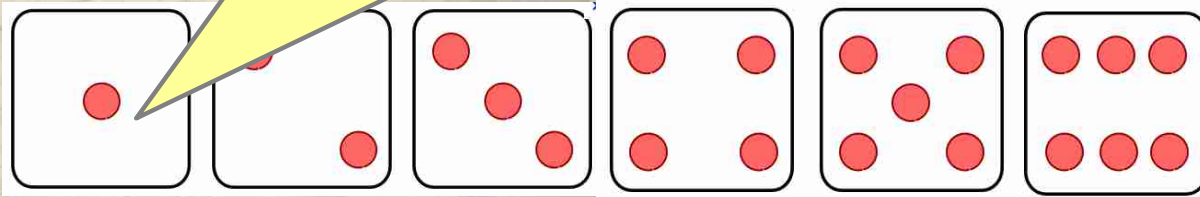
冒险方投掷骰子



HP 1

a) 掷三轮，每轮保留喜欢的骰子，掷剩余骰子，第三次投掷时可以再次使用第一次保留的骰子

b) 保留骰子后，满足一定条件的高亮对应的冒险者以及招数



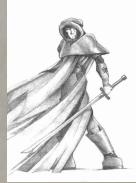
← → 选择保留骰子 [下] 继续投掷 O 选择 X 取消



HP 6



HP 1



HP 3



HP 3


战士

HP6

冲锋


出现点数6，最多用2次

冒险方投掷骰子结束



HP 1

X 10









HP 3


X 3

毒蜘蛛 HP6


命中点数
5 和 6，伤害 1




← → 选择冒险者 ○ 选择




HP 6



HP 1



HP 3



HP 3

战士 HP6

冲锋
出现点数 6，最多用 2 次

根据骰子组合，切换可用角色

根据骰子组合，显示可用招数

冒险方攻击怪物



HP 1

X 10



HP 3

X 3



毒蜘蛛

HP6

命中点数
5 和 6, 伤害 1



伤害数: 1

← → 选择怪物 O 攻击 X 返回



HP 6



HP 1



HP 3



HP 3

战士

HP6

冲锋
出现点数 6, 最多用 2 次

冒险方治疗队友



HP 1

X 10



HP 3

X 3

毒蜘蛛 HP6

命中点数
5 和 6，伤害 1



治疗数 2

← → 选择冒险者 O 攻击 X 返回



HP 6



HP 1



HP 3



HP 3

战士 HP6

冲锋
出现点数 6，最多用 2 次

左右切换冒险者

战斗初始界面 2



X 10

HP 1



X 3

HP 3

毒蜘蛛


HP6

命中点数
5 和 6, 伤害 1


怪物进攻!




HP 6



HP 1



HP 3



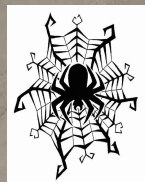
HP 3

战士

HP6

冲锋
出现点数 6, 最多用 2 次

怪物开始投掷骰子



HP 1

X 10



HP 3

X 3

毒蜘蛛

HP6

命中点数

5 和 6, 伤害 1

○ 开始投掷 ← → 查看角色 [上][下] 查看招数



HP 6



HP 1



HP 3



HP 3



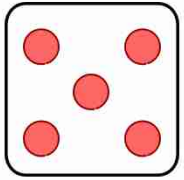
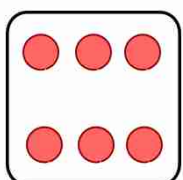




战士

HP6

冲锋

出现点数 6, 最多用 2 次

怪物投掷骰子完毕结果

 HP 1	X 10	 HP 3	X 3	毒蜘蛛 HP6 命中点数 5 和 6，伤害 1
	X 4		X 2	
 HP 6	 HP 1	 HP 3	 HP 3	战士 HP6 冲锋 出现点数 6，最多用 2 次

选择被伤害的冒险者

毒蜘蛛 HP1 X 10

HP 3 X 3

毒蜘蛛 HP6
命中点数 5 和 6，伤害 1

← → 选择冒险者 O 攻击

战士 HP6
冲锋 出现点数 6，最多用 2 次

HP 6 HP 1 HP 3 HP 3

剩余伤害数 3