

제품소프트웨어 패키징 (Git과 GitHub를 활용한 소스코드 관리)

Git push를 활용한 소스코드 적용 : 소스코드 적용







- Git push로 변경된 소스코드 적용
- Tortoise git에서 소스코드 변경사항 반영

● 학습목표 ~

- Git push로 변경된 소스코드를 적용할 수 있다.
- Tortoise git에서 소스코드 변경사항을 반영할 수 있다.

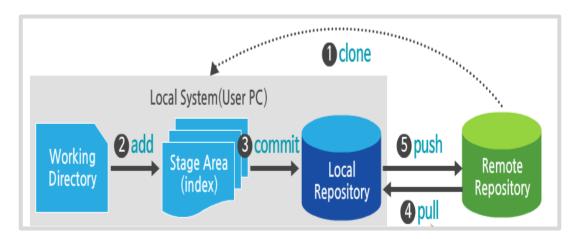




1. 소스코드 적용 절차

1) Git 작업 흐름

원격저장소 데이터를 자신의 컴퓨터로 가져오는 방법



- clone: 원격저장소의 데이터를 Local System으로 가져옴

- add : 새롭게 파일을 생성하여 Stage Area에 추가

- commit : 추가된 내용을 로컬저장소에 등록

- pull: 원격저장소의 변경된 데이터를 가져옴

- push : 로컬저장소의 등록된 내용을 원격저장소로 반영

2) Clone 원격저장소 가져오기

- Git을 시작하기 위해, 준비해야 할 것은?
 - 자신의 로컬저장소에 Git 프로젝트를 만들어야 함
 - GitHub에 원격저장소를 생성한 후에 그것을 로컬저장소에 가져오는 작업

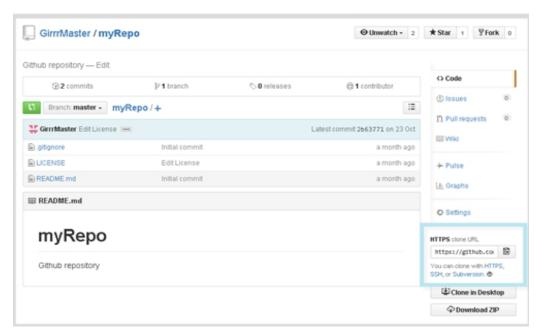




1. 소스코드 적용 절차

2) Clone 원격저장소 가져오기

- myRepo 원격저장소 또는 자신의 로컬저장소에 저장되지 않은 원격저장소를 새로 생성
- 워격저장소 URL 복사



- myRepo HTTPS clone URL: https://GitHub.com/GirrrMaster/myRepo.git





1. 소스코드 적용 절차

2) Clone 원격저장소 가져오기

- git clone 명령
 - 내 로컬저장소에 Git을 작업하기 위한 로컬저장소를 생성하는 절차가 함께 포한
 - Git을 활용하기 위해 원격저장소의 데이터를 clone하는 역할을 한번만 수행하면 자동으로 로컬저장소가 생성

```
user@userpc MTNGW64 /c/aitFolder
$ git clone https://github.com/GirrrMaster/myRepo.git
remote: Counting objects: 8, done.
remote: Total 8 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 8
Unpacking objects: 100% (8/8), done.
Checking connectivity... done.
```

ls -a 명령으로 파일 확인

```
user@userpc MINGW64 /c/gitFolder
$ cd myRepo
user@userpc MINGW64 /c/gitFolder/myRepo (master)
$ 1s -a
   ../ .git/ .gitignore LICENSE README.md
```

- 원격저장소의 데이터를 제대로 가져왔는지 확인





1. 소스코드 적용 절차

3) pull 원격저장소와 로컬저장소 합치기

- \$ git pull [option] [remote명] [branch명] 명령어를 사용하여 특정 branch를 가져 올 수도 있음
 - 원격저장소 데이터를 로컬저장소와 비교하여 합치는 작업
- myRepo 저장소
 - 혼자 사용하는 저장소
 - clone을 하고 바로 pull을 해도 변화된 데이터가 없음

user@userpc MINGW64 /c/gitFolder/myRepo (master) ready up-to-date.





1. 소스코드 적용 절차

- 4) add 파일 추가
 - touch 명령을 이용하여 빈 파일 생성

```
user@userpc MINGW64 /c/gitFolder/myRepo (master)
$ touch index.html
user@userpc MINGW64 /c/gitFolder/myRepo (master)
S ls
index.html LICENSE README.md
user@userpc MINGW64 /c/gitFolder/myRepo (master)
$ vi index.html
```

vi 에디터 이용하여 파일 내용 입력

```
user@userpc MINGW64 /c/gitFolder/myRepo (master)
$ touch index.html
user@userpc MINGW64 /c/gitFolder/myRepo (master)
index.html LICENSE README.md
user@userpc MINGW64 /c/gitFolder/myRepo (master)
 vi index.html
```





1. 소스코드 적용 절차

- 4) add 파일 추가
 - vi 에디터 입력 후 저장 종료

```
DOCTYPE html>
 >index.html
'c/gitFolder/myRepo/index.html[+]
```

- 파일 수정 시, 윈도우 상에서 메모장이나 윈도우용 에디터 사용
- Git Bash 콘솔에서 바로 수정 가능
- add 명령으로 stage area에 추가

```
user@usernc_MINGW64_/c/gitFolder/myRepo (master)
§ git add index.html
warning: LF will be replaced by CRLF in index.html.
The file will have its original line endings in your working directory.
user@userpc MINGW64 /c/gitFolder/myRepo (master)
 git commit -m "add index.html"
[master 6768chf] add index htm]
warning: LF will be replaced by CRLF in index.html.
the tile will have its original line endings in your working directory.
1 file changed, 6 insertions(+)
 create mode 100644 index.html
```

- git 이용 - unix system으로부터 업로드된 코드는 CR이 없음





1. 소스코드 적용 절차

- 5) commit 로컬저장소에 등록, log 확인
 - Stage area에서 로컬저장소로 index.html파일등록

```
$ git add index.html
warning: LF WIII be replaced by CRLF in index.html.
The file will have its original line endings in your working directory.

user@userpc MINGW64 /c/gitFolder/myRepo (master)
$ git commit -m "add index.html"
[master 6768cbf] add index.html
warning: LF will be replaced by CRLF in index.html.
The file will have its original line endings in your working directory.

1 file changed, 6 insertions(+)
create mode 100644 index.html
```

• git log명령을 이용하여 commit 메시지 확인

```
user@userpc MINGW64 /c/gitFolder/myRepo (master)
$ git log
commit 6768cbf3ef2e3be3dd34ea48b96baf1780fc8f9e
Author: GirrrMaster <girrr.master@gmail.com>
Date: Fri Nov 27 12:00:40 2015 +0900

add index.html

commit 2b63771733b87bb30193df35b8b6c2a1b9a1cb33
Author: GirrrMaster <girrr.master@gmail.com>
Date: Fri Oct 23 11:44:36 2015 +0900

Edit License

Modify LICENSE

commit 885427a85c96af852e85fc8cca31a20f0313814a
Author: GirrrMaster <girrr.master@gmail.com>
Date: Thu Oct 22 13:38:31 2015 +0900

Initial commit
```





- 1. 소스코드 적용 절차
 - 6) pull 원격저장소와 로컬저장소 합치기
 - pull 원격저장소와 로컬저장소 합치기

```
user@userpc MINGW64 /c/gitFolder/myRepo (master)
 git pull
Already up-to-date.
```

- 업데이트된 데이터가 있다면 자신의 로컬저장소로 업데이트 된 내용 반영





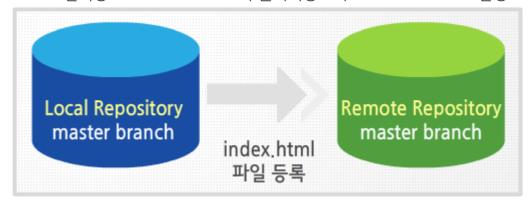
1. 소스코드 적용 절차

7) push 원격저장소로 데이터 등록

- index.html을 원격저장소로 등록
- \$ git push origin master 명령어로 실행

```
user@userpc_MINGW64_/c/gitFolder/myRepo (master)
git push origin master
Username for https://github.com': girrrMaster
Password for 'https://girrrMaster@github.com':
Counting objects: 3, done.
Delta compression using up to 4 threads.
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 327 bytes | 0 bytes/s, done.
Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0)
To https://github.com/GirrrMaster/myRepo.git
   2b63771..6768cbf master -> master
```

- git에서는 origin과 master명 기본 저장
 - clone을 할 때 git에서는 origin과 master 명이 기본적으로 저장됨
- 로컬저장소 master branch가 원격저장소의 master branch로 반영



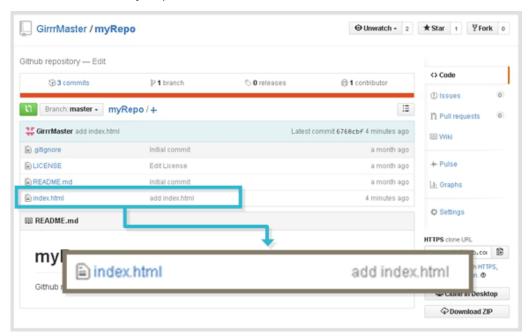




1. 소스코드 적용 절차

7) push 원격저장소로 데이터 등록

GitHub의 myRepo 저장소에서 추가된 index.html 파일 확인



index.html 파일 내용 확인

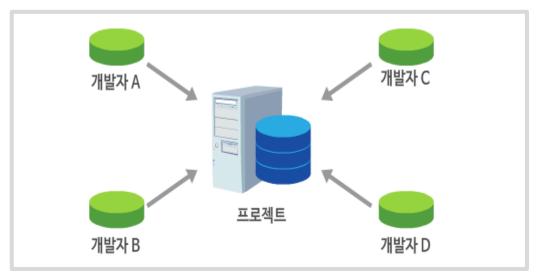






2. 원격저장소의 변경내용을 로컬저장소에 적용

- 1) GitHub 데이터 수정
 - Git을 사용하는 주된 이유는?



- 여러 개발자가 하나의 프로젝트를 동시에 수행하게 되면서 여기저기에서 소스코드를 변경하는 것을 관리하기 때문
- 다른 부분에서의 수정사항을 내 로컬저장소에 반영할 수 있는 방법
 - 원격저장소, GitHub 데이터 웹 상에서 직접 수정 가능

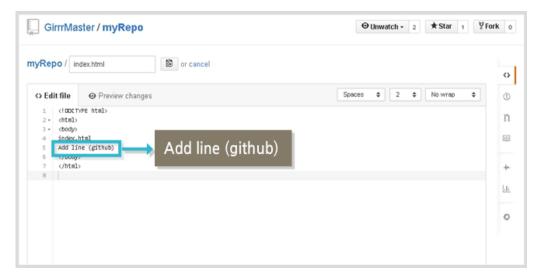




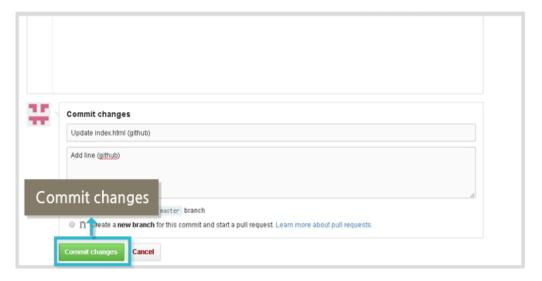


2. 원격저장소의 변경내용을 로컬저장소에 적용

- 1) GitHub 데이터 수정
 - Add line(github) 추가



commit 수행







2. 원격저장소의 변경내용을 로컬저장소에 적용

- 1) GitHub 데이터 수정
 - commit 완료 화면 확인



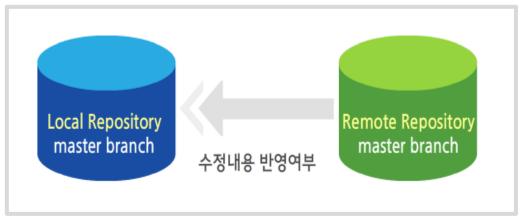
- 로컬저장소의 index.html 파일 데이터는 아직 업데이트 되지 않음



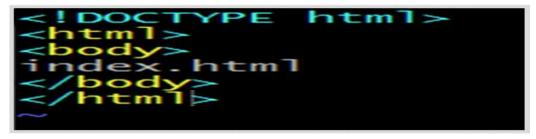


2. 원격저장소의 변경내용을 로컬저장소에 적용

- 2) 로컬저장소로 업데이트 내용 적용
 - Add line(gitHub) 추가



- 수정 내용 알 수 없음
- 로컬저장소에서는 주기적으로 원격저장소의 변경 내용을 확인하여 업데이트
- 로컬저장소 index.html 파일 데이터 확인



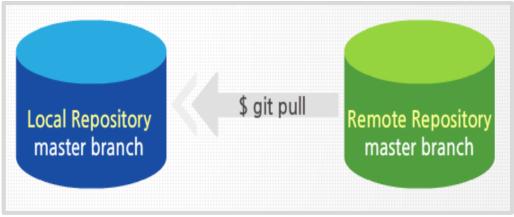
- 데이터가 업데이트 되지 않음





2. 원격저장소의 변경내용을 로컬저장소에 적용

- 2) 로컬저장소로 업데이트 내용 적용
 - \$ git pull 명령어를 이용하여 원격저장소의 데이터를 로컬저장소로 반영



- index.html 파일의 내용 업데이트
- index.html의 업데이트 및 로컬저장소로 반영한다는 메시지 출력





- 2. 원격저장소의 변경내용을 로컬저장소에 적용
 - 2) 로컬저장소로 업데이트 내용 적용
 - 업데이트 된 index.html 파일 확인

```
OCTYPE html>
ex.html
      (github)
  ıne
```

\$git log 명령어를 이용하여 GitHub 에서 commit 된 메시지 확인

```
/c/gitFolder/myRepo (master)
               2769b565173fc14d572e97f048c0ef6615b1
          GirrrMaster <girrr.master@gmail.com>
Fri Nov 27 12:12:44 2015 +0900
Date:
     Update index.html (github)
     Add line (github)
commit 6768cbf3ef2e3be3dd34ea48b96baf1780fc8f9e
Author: GirrrMaster <girrr.master@gmail.com>
Date: Fri Nov 27 12:00:40 2015 +0900
     add index.html
commit 2b63771733b87bb30193df35b8b6c2a1b9a1cb33
         GirrrMaster <girrr.master@gmail.com>
Fri Oct 23 11:44:36 2015 +0900
Author: GirrrMaster
Date:
     Edit License
     Modify LICENSE
commit 885427a85c96af852e85fc8cca31a20f0313814a
Author: GirrrMaster <girrr.master@gmail.com>
Date: Thu Oct 22 13:38:3
                                        Initial commit
     Initial commit
```







1. 소스코드 적용 절차

- Clone 원격저장소 가져오기
- pull 원격저장소와 로컬저장소 합치기
- add 파일 추가
- commit 로컬저장소에 등록, log 확인
- pull 원격저장소와 로컬저장소 합치기
- push 원격저장소로 데이터 등록

2. 원격저장소의 변경 내용을 로컬저장소에 적용

- GitHub 데이터 수정
- 로컬저장소로 업데이트 내용 적







Tortoise git에서 소스코드 변경사항 반영

1. Diff 기능

- 파일 변경
- [Tortoisegit] [Diff] 클릭
- 변경점 확인
- 이후 수행 동작 선택

2. Previous Diff 기능

- [Tortoisegit] [Diff with previous version] 클릭
- Diff와 Previous Diff 비교
- Show log 기능