## JAVA 프로그래밍

Chapter 10 패키지와 접근제어



# 목차

- ❖ 패키지
- ❖ 접근 제어

#### 패키지

- ❖ package 정의
  - 서로 연관된 클래스나 인터페이스를 한 데 묶어서 관리하는 단위(폴더와 유사)
- ❖ package 선언
  - 파일의 최고 상위에 위치
  - 예) package library; 또는 package kr.or.nextit.common;
- ❖ package 컴파일(-d 옵션)
  - javac –d 저장경로 파일명.java
  - Javac –d ../bin Hello.java
- ❖ 타 패키지의 클래스 사용법 : import 및 절대경로명
  - import java.io.\*; or java.io.InputStream;



## 접근제어

- ❖ 접근 제어 수식어(access control modifier)
  - 외부에서 클래스나 인터페이스에 대한 접근을 제어하는 키워드

#### ❖ 종류

구 분	설 명	사용위치
public	모든 클래스에서 접근 가능	클래스/클래스 멤버
protected	자신의 클래스, 같은 패키지 및 상속 받은 하위 클래스에서 접근 가능	클래스 멤버
default(생략시)	자신의 클래스 및 같은 패키지에서 접근 가능	클래스/클래스 멤버
private	해당 구성요소는 그 클래스 안에서만 사용가능 하며 상속되지 않 는다.	클래스 멤버

## 접근제어

public : 모든 접근을 허용

protected:

· 같은 패키지(폴더) 내에 있는 객체와 상속 관계의 객체들만 허용

default:

같은 패키지(폴더) 내에 있는 객체들만 허용

private: 현재 객체 내에서만 허용