

Portfolio

박재호

Contents

1. About Me
2. 프로젝트 + 해커톤
3. 노력과 열정 (인턴, 동아리 등)

About Me



대덕SW 마이스터고등학교 3학년

박태임

안드로이드 개발자

Github <https://github.com/taeim>

E-mail taeim.god@gmail.com

SKILL

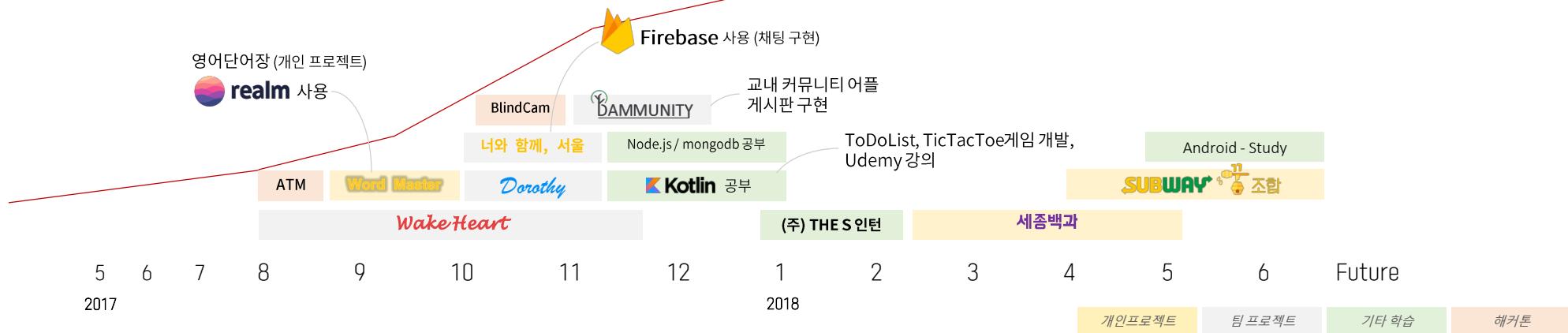
Android (JAVA)

수지 않고 꾸준히 성장하는 개발자

'꾸준히 성장하는 개발자'는 저의 현재 상태이자 평생 실천하고 싶은 목표입니다.

저는 꾸준히 성장하고 있으며 앞으로도 현실에 안주하지 않고
늘 새로운 기술을 배우며 끊임없이 성장해 나갈 것입니다.

* 성장 그래프



Project & Hackathon

프로젝트를 통한 성장

세종백과

세종 시민들을 위해 세종시의 다양한 정보를 알려주는 앱

담당역할 개인프로젝트 (기획, 디자인, 안드로이드 앱 개발)

개발기간 2018.02 - 2018.04

사용언어 JAVA

사용기술 및 라이브러리

공공데이터 포털 JSON 파싱, 오피넷 API, Glide, Google Maps API

경험

1. 런칭 후, API가 갑자기 삭제

공공 API가 예고도 없이 삭제되어 데이터가 받아와 지지 않아 무한 로딩이 걸리는 큰 오류가 발생했습니다. 다행히 개발할 때 JSON을 분석하려고 메모장에 복사해 놓은 전체 데이터가 있어 그 데이터를 넣어주어 해결하였습니다. 공공데이터 포털의 데이터가 삭제되었기 때문에 앞으로의 업데이트는 어린이집 정보공개 포털 API를 사용할 것입니다.

2. 내가 만든 앱을 사용하는 사람들

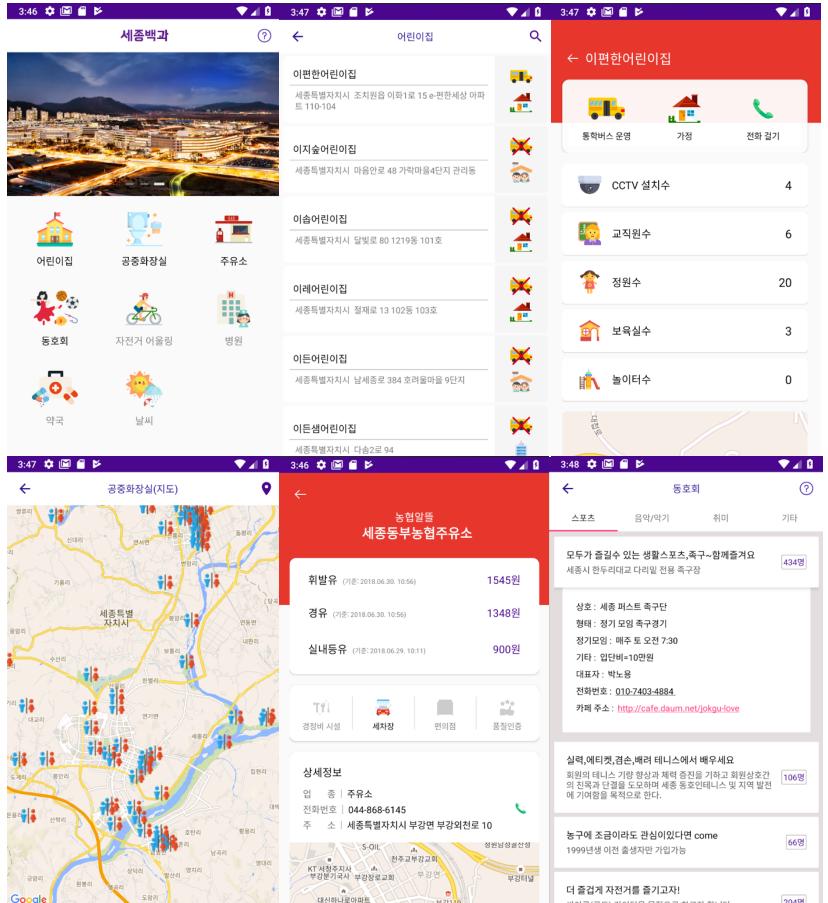
내 앱을 사용하는 사람들이 많아졌으면 하는 마음에 세종시 카페에 글을 올렸는데, 응원해주시고 도움이 되는 앱이라고 말씀들을 해주셨습니다. 제가 드디어 사람들에게 작게나마 도움이 되는 서비스를 개발했다는 생각이 들어서 너무 뿌듯하고 행복했습니다.

개발 후 느낀 점

개인 프로젝트를 플레이스토어에 런칭해보는 것은 처음이었는데 사람들에게 '도움'이 되는 어플을 만든 것 같아 너무 뿌듯하고 성취감이 들었습니다. 앞으로 계속 업데이트를 해 많은 시민이 사용하는 어플이 되었으면 좋겠습니다.

향후 계획

- 기능 (자전거, 병원, 날씨 등) 추가 후 업데이트
- 유지보수
- IOS 개발 후 App Store 에도 출시



- Play Store : https://play.google.com/store/apps/details?id=com.god.parktaeim.all_about_sejong
- Github : https://github.com/taeim/All_About_Sejong

세종백과

세종 시민들을 위해 세종시의 다양한 정보를 알려주는 앱

세종시에 살고 있는 고등학생 개발자입니다!!!!!! 자유게시판

2018.06.30. 11:52 | 보관 | 수정 | 삭제

하하호호히히껄껄(153****) 일본언어

<https://cafe.naver.com/sejongcity/461575> [모스포서]

안녕하세요~~ 세종시에 살고 있는 고등학생 개발자입니다!

제가 이번에 세종백과라는 어플을 개발해서 플레이스토어에 펀칭을 했습니다 !!

세종시 어린이집, 히지가 주유소도 확인할 수 있습니다.

(전체 주유소 기능은 추가해서 업데이트 할 예정입니다!!!)

세종시 400여개의 등호회도 확인하실 수 있어요(축구, 등산, 낚시 등호회 등등)

플레이스토어에서 **세종백과** 검색해서서 다운받아 사용해보세요 !!

사용하시고 피드백도 주시면 감사하겠습니다. ㅎㅎ

뿌 - 듄
행 - 복

세종백과,
세종시민들의 필수어플.
세종시 전체 어린이집을 한번에!
"이 어린이집은 버스 운행하나?"

글로리아2001 2018.06.30. 13:16 ↴ 답글

신고

아주 훌륭한 청소년이네요
응원합니다~^^

제주향 2018.06.30. 13:23 ↴ 답글

신고

우와 진짜 대단하시네요...정말 멋져요~~다운받아 피드백드릴게용ㅋㅋ

로즈핀치 2018.06.30. 13:51 ↴ 답글

신고



민경마미짱 2018.06.30. 14:08 ↴ 답글

신고

멋진 학생이네요 엄마님으로 응원해요^^

골드라이프 2018.06.30. 14:17 ↴ 답글

신고

정말 도움될 것 같아요. 많은 발전 기대합니다.

조잇 2018.06.30. 14:22 ↴ 답글

신고

응원합니다!

런더너 2018.06.30. 16:34 ↴ 답글

신고

와우... 어디 학교 학생인지 모범 청소년으로 추천해주고싶네요!

예레킹 2018.06.30. 12:17 ↴ 답글

신고

오 좋은어플 감사합니다

군자대로행 2018.06.30. 14:15 ↴ 답글

신고

훌륭합니다~!

들레남편 2018.06.30. 11:55 ↴ 답글

신고

앱스토어에도 있나운??

들레남편 2018.06.30. 11:56 ↴ 답글

신고

자문자답 없네요 ㅋㅋ

하하호호히히껄껄 (작성자) 2018.06.30. 12:01 ↴ 답글

수정 | 삭제

들레남편 관심 감사합니다. 차후 아이폰도 개발하여 꼭 앱스토어에 올리도록 하겠습니다!!!

드림카 2018.06.30. 11:58 ↴ 답글

신고

아직은 없는기능이 많지만 차차 보완하면 도움이 될 어플이 될것 같네요.
도전에 찬사를 보냅니다.

하하호호히히껄껄 (작성자) 2018.06.30. 12:02 ↴ 답글

수정 | 삭제

정말 감사합니다.
곧 자전거 어울링, 병원, 약국, 날씨 등등 추가 기능 업데이트 예정입니다!!

에스더왕비 2018.06.30. 12:07 ↴ 답글

신고

정말 훌륭하세요
축하드려요 ~^^

희망과 시작 2018.06.30. 12:32 ↴ 답글

신고





써브웨이를 보다 편리하게 이용할 수 있게 도와주는 앱

담당역할 개인프로젝트 (기획, 디자인, 안드로이드 앱 개발)

개발기간 2018.04 - Now

사용언어 JAVA, Node.js, MySQL

경험

1. 라이브러리 최대한 사용하지 않고 개발하기

라이브러리를 많이 사용하면 코드가 무거워져 하트 버튼 애니메이션, Vertical Viewpager 등을 직접 구현한 프로젝트입니다.

2. 서버도 내가 개발해보자

따로 서버개발자를 구하지 않고 혼자서 서버가 있는 앱을 만들어보고 싶어 Node.js와 MySQL을 공부하기 시작했습니다. 아직은 개발 중이지만 꼭 서버를 완성해 플레이스토어에 런칭하는 것이 최종 목표입니다.

3. 써브웨이 이미지, 그냥 써도되나?

앱을 제작하려면 필요한 홈페이지의 데이터들과 이미지의 저작권 문제 때문에 써브웨이에 직접 문의를 해보았습니다. 처음에는 메일로 문의했는데 답장이 오지 않아 수차례 문의 전화를 넣었지만, 내일 다시 전화해달라, 아직 담당자한테 답을 못 받았다는 말만 반복되었습니다. 하지만 끈질긴 문의 끝에 결국에는 비상업적으로 출처를 밝히고 데이터를 사용해도 좋다고 답을 받을 수 있었습니다.

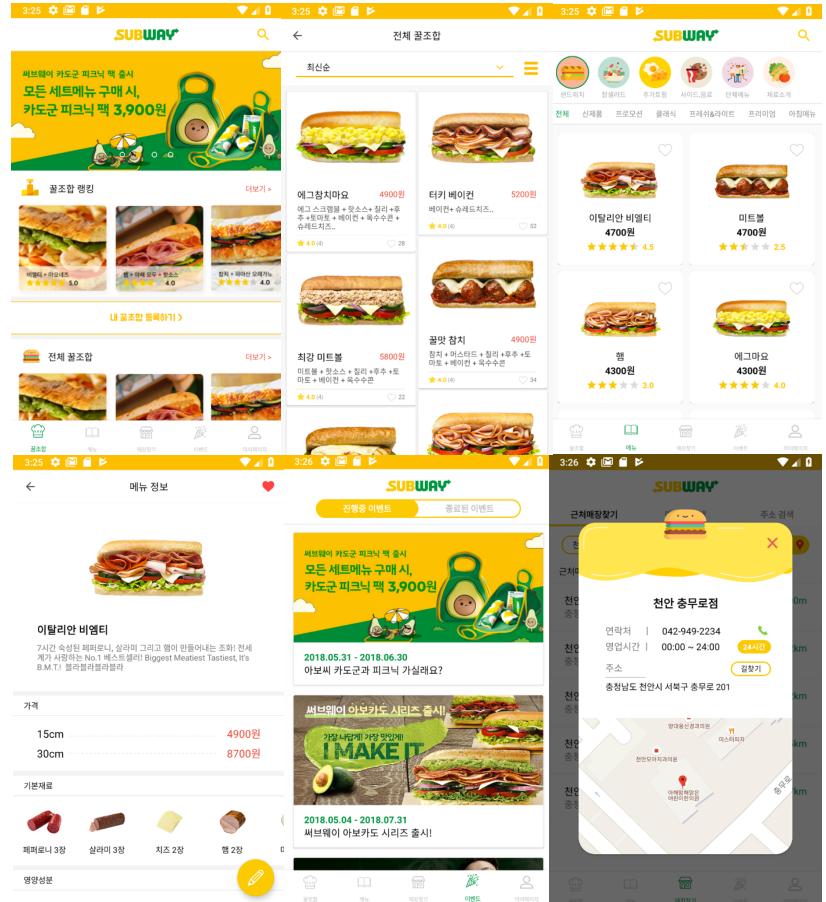
개발 후 느낀 점

혼자 프로젝트를 기획하고 기능들을 어떻게 배치할지 구상하고 Sketch라는 처음 사용해보는 툴을 이용해 디자인을 하는 것이 생각보다 시간도 오래 걸리고 어려운 과정이었지만, 기획과 디자인을 다 끝낸 후에 개발을 하니 추후에 변경되는 것이 적어 다시 코딩해야 하는 문제가 생기지 않았습니다. 이를 통해 역시 설계를 다 완료한 후에 개발하는 것이 좋다는 것을 다시 한번 깨닫게 되었습니다.

학교에서 프로젝트 발표 후, 친구들에게 들은 “이런 게 안드로이드지~”, “와 진짜 잘했다.”라는 말들은 저에게 큰 힘을 주었고, 프로젝트 실무 과목 때 진행한 이 프로젝트는 SW개발과 1등을 했습니다.

향후 계획

- 개발 완료 후 PlayStore 런칭



- 시연 영상: <https://drive.google.com/file/d/1KvtlzsRZufuRuzOik6Cx07L8xCFm1aGx/view?usp=sharing>
- Github: <https://github.com/taeim/Subway>

Wake Heart

심박수 측정을 통해 졸음을 감지해 깨워주는 서비스

담당역할 및 기여도 기획(30%), 디자인(100%), 안드로이드 앱 개발(80%)

개발기간 2017.08 ~ 2017.11

사용언어 JAVA

사용기술 및 라이브러리

Retrofit, Service, Google Maps API, Grav

경험

1. 첫 안드로이드 팀프로젝트

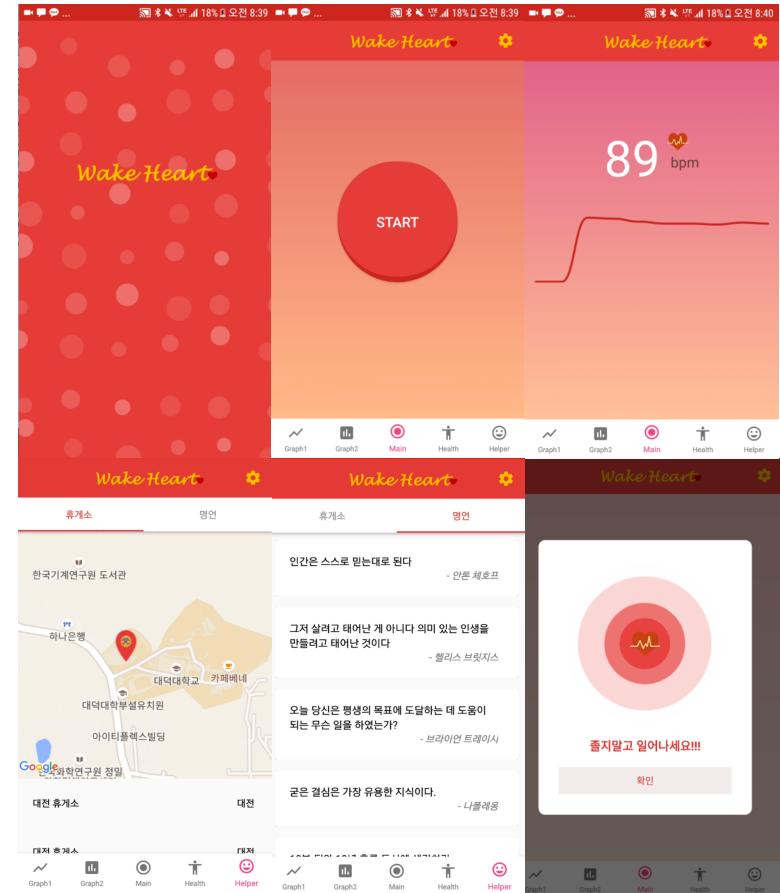
안드로이드를 시작하고 처음 하게 된 팀 프로젝트였습니다. 혼자 토이프로젝트만 해보다가 이 프로젝트를 통해 새로운 것들을 많이 해봄으로써 많이 성장할 수 있었습니다. 지금 생각하면 어렵지 않은 것들이 그때는 정말 어려웠던 기억이 납니다. 특히 retrofit 사용이 어려워 몇 주 동안 애를 먹었습니다. 영어 문서도 번역하면서 읽어보고, 선배들한테 물어도 보면서 해결하였습니다. 이를 통해 ‘무엇이든 포기하지 않고 하면 된다!’라는 생각을 가지게 되었습니다.

2. 팀장의 탈주

팀장이자 서버 개발자였던 친구가 계속 기한을 맞추지 않고 일을 미루고, 맡은 일을 제대로 해주지 않아서 문제가 생겼었습니다. 어르고 달래도 보고, 싸워도 보고, 팀원들끼리 대화도 많이 해보았지만 바뀌지 않고 마지막에는 프로젝트에 참여하지 않겠다고 해서 새로운 서버 개발자를 구하여 해결하였습니다. 이 일로 팀 구성원의 중요성을 크게 알게 되었습니다.

개발 후 느낀 점

안드로이드를 시작한 지 얼마 안 된 상태에서 시작한 프로젝트라서 어려운 점이 많았지만 그만큼 개발을 마치고 돌아보면 나를 크게 성장시켜준 프로젝트였습니다. 2학년 SW개발과 JAVA 수행평가로 진행된 프로젝트였는데 개발 완료 후 제일 잘한 프로젝트 투표 결과 1등을 했습니다. 이 프로젝트 이후로 좀 더 자신감을 가지게 되었습니다.



- 시연 영상 : <https://drive.google.com/file/d/1GRBwnSdbQtb5IGtTRst19w-krlqV91Q/view?usp=sharing>
- Github : <https://github.com/taeiiim/WakeHeart>

Dorothy

실시간 도로파손 신고 내비게이션

담당역할 및 기여도 안드로이드 앱 개발(75%)

개발기간 2017.10.01 ~ 10.20

사용언어 JAVA

사용기술 및 라이브러리

Tmap API, Glide, TTS

경험

1. 지도 선택하기

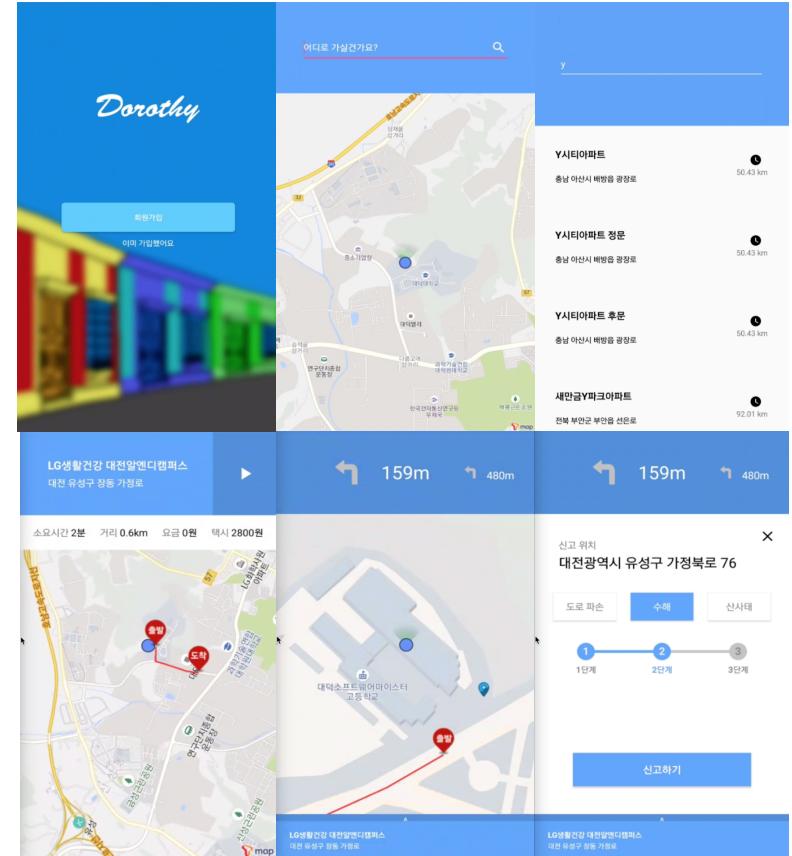
처음에는 Daum 지도 API를 사용했었는데 해결이 안 되는 문제가 생겨 질문을 올려도 답변을 해주지 않아 혼자 개발을 하는 데 있어서 힘든 부분이 많았습니다. Tmap API는 질문 답변을 잘 해주는 것을 확인하고 Tmap로 지도를 변경하였습니다. 이때 이후로 질문에 답변을 잘 해주는 것이 API를 선택할 때의 확인하는 기준 중의 하나가 되었습니다.

2. KOSA에서 발표

개발 중에 어쩌다 KOSA에서 이 프로젝트를 발표할 기회가 왔습니다. 발표일까지 개발을 완료하기 위해 잠을 줄여 개발하고 버스에서도 개발하고 버스정류장에서도 개발했던 기억이 납니다. 그 덕에 무사히 발표를 마치고 미래인재상을 받았습니다. 발표 후 다른 학교 학생들이 “개발자가 누구야? 개발 잘했다~”라고 말해줘서 뿌듯했습니다.

개발 후 느낀 점

개발 전에는 “내비게이션을 어떻게 만들지,,, 흉내라도 낼 수 있을까?”라는 생각을 했는데 완벽하지는 않았지만 결과물을 완성해서 뿌듯했습니다. 내비게이션이라는 주제가 최적화와 로직이 굉장히 중요하다고 생각하는데 그 부분에서 많이 부족해 아쉬웠습니다. 그래도 한 사용자가 신고한 정보가 다른 사용자들한테도 실시간으로 업데이트되어 도로파손 정보를 확인할 수 있다는 프로젝트의 주된 목적은 달성하여 만족스러웠습니다.



- 시연 영상 : <https://drive.google.com/file/d/1CDOzCZcTfK1GR6SEwoiOXQ99hI7RLTxg/view?usp=sharing>
- Github : <https://github.com/Ditempo/dorothy>

In Hackathon

1. 시각장애인 카메라 **Blind Cam**

시각장애인을 위해
물체인식, 글자 인식, 얼굴 인식 카메라 기능을 제공하는 애플리케이션

Ablethon 우수상- 기업책임시민센터 센터장상 수상

- ✓ 개발기간 : 2017.10.14 - 15
- ✓ 개발언어 : JAVA

< 얻게된 것 >

- Tensorflow를 안드로이드에 적용해 물체 인식 카메라 구현
- 시각장애인을 위해 Google TTS 로 물체 인식 결과를 알려줌
- 사진 촬영, 저장

< 느낀 점 >

항상 학생들이 대부분 참석한 해커톤에만 참여해보았는데, 처음으로 저희 팀만 고등학생이고 어른, 대학생들과 함께한 해커톤에서 우수상을 받았습니다. 개발 결과 발표 후 다른 팀의 대학생 분들이 고등학생들이 대단하다고 깃헙 주소도 알아가시고 Star도 눌러 주셨습니다.

이로 인해 '그동안 나도 많이 성장했구나..' 를 느낄 수 있었습니다.

2. 술, 담배 기록 서비스 **ATM**

Alcohol Tobacco Measure
자신이 술을 얼마나 마셨고,
담배를 얼마나 피웠는지 한눈에 보여주는 애플리케이션

Django Girls Hackathon 최우수상

- ✓ 개발기간 : 2017.08.19 - 20
- ✓ 개발언어 : JAVA

< 얻게된 것 >

- MPAndroid Chart 를 사용해서 술, 담배에 소비한 돈을 막대그래프와 꺾은선 그래프로 한눈에 보여줌
- Fragment 처음 사용해 봄

< 느낀 점 >

해커톤에서 처음 팀장을 맡아 처음 1등을 했습니다.

'난 아직 실력이 부족해서 해커톤 나가면 민폐야.'라는 생각을 가지고 있던 저한테 엄청난 자신감을 갖게 해준 해커톤이었습니다. 해커톤에서 심사위원과 멘토님들, 같이했던 팀원들한테 들은 칭찬으로 얻은 자신감으로 더 열심히 공부할 수 있었습니다.

Efforts & Passion

성장하기 위한 노력과 열정

인턴

[Info]

기 업 명 (주) 더에스

인턴기간 2018. 1. 8. - 2. 2. (총 20일) - 동계 학습중심 교육인턴

사 원 수 10명

기업소개

2D/3D 카메라 시스템 및 제품 개발을 하고 있다. 현재는 액션캠 제품 개발에 주력하고 있으며, 향후 3D 소형캠 제품 개발 및 시스템 통합 등을 목표로 하고 있다.

[한 일]

- VueCam 센서 테스트 어플 개발

가속도 센서, 조도 센서 등 VueCam의 14가지 센서, 기능을 테스트하는 앱 개발

- RemoteVue 앱 기능수정, 추가

사진 다운로드 시 프로그레스바 업데이트, 사진 다중 선택, 사진/동영상 삭제 기능 등 구현

- VueCam과 RemoteVue 환경설정 값 같게하기 (빌더패턴, 소켓통신)

객체 직렬화, 빌더패턴 등 새롭게 알게된 기술 적용, 소켓통신을 사용해 환경설정 동기화 기능 구현

* 인턴 보고서

https://drive.google.com/file/d/1cPzYCK_v2Rkvjs0ZyHgO2lc3QOq6rEdN/view?usp=sharing



[회사 생활 적응기]

- 특유의 친화력과 적응력

처음 출근했을 때 너무 어색했지만, 밝고 어디든지 잘 적응하는 성격 덕분에 회사 구성원분들과 빨리 친해질 수 있었습니다. 서로 자리를 비울 때 배경화면을 김정은으로 바꾸어 놓는 장난도 칠만큼 친해지는 것은 물론, 회사 1층 카페 매니저님과도 친해져 매일 쵸코 프라페를 만들어주셨습니다. 회사라는 새로운 환경에 빨리 적응했기에 20일이라는 짧은 기간을 더욱 알차게 보낼 수 있었습니다.

- 이제는 실전이다, 내가 할 수 있을까?

스스로의 개발 실력이 어느 정도인지 잘 몰랐기 때문에 인턴을 나가기 전 제가 잘하고 있을까 매우 겁을 먹고 있었습니다. 첫 출근날, 5개의 센서 테스트 앱을 2주 안에 개발해보라고 하셨습니다. 근데 막상 개발해보니 의외로 저에게 쉽게 느껴져서 다음날 개발을 완료해서 사수님께 보여 드렸더니 엄청나게 놀라시면서 다른 센서도 추가로 개발해보라고 하셨습니다. 결과적으로는 총 14개의 센서를 테스트하는 앱을 개발했습니다.

- 시키지 않은 일도 척척

VueCam 안드로이드 앱인 'RemoteVue' 의 몇몇 버그를 수정하라고 하셨는데, 수정 중에 사수님이 몰랐던 버그를 발견해서 고쳤습니다. 또한, 사진의 상세정보를 표시하는 기능을 구현하라고 하셔서 개발 중에 갤러리 디테일 화면에서 사진이 확대/축소의 기능이 없길래 그 기능도 추가해 주었습니다.

[느낀 점]

- 나도 할 수 있다!

인턴 완료 후 '마음만 먹으면 못할 게 뭐가 있을까!'라는 생각이 들었습니다.

20일의 짧은 기간이었지만 저에게 소중한 경험이 되어주었고, 배운 것도 많았고, 자신감을 갖게 해준 시간이었습니다. 사수님께서 "태임씨 되게 잘해요~", "여름방학 때 꼭 다시 오세요!"라고 하셨을 때의 행복함이 잊히지 않습니다.

대외 활동

➤ 대외활동을 통해 ..

다양한 컨퍼런스에 참가하면서 현업에 계신 개발자분들과 생각과 정보를 나누고, 선배 개발자분들께 궁금한 점, 조언을 얻고 싶은 것들을 질문해답을 얻습니다.

유익한 내용, 기억하고 싶은 것들을 잊어버리지 않게 기록해 놓습니다.

또한, 컨퍼런스에서 알게 된 새로운 기술들, 꿀팁들을 직접 사용해보며 실력이 성장합니다.

➤ 그동안 참여했던 ..

- Google I/O Extended 2018 Seoul
 - All About Kotlin
 - 오픈소스 개발참여 첫걸음
 - 우아한 형제들, 마이크로소프트 코리아, ab180 기업탐방
 - Django Girls 토크쇼
 - GDG DevFest Seoul 2016
 - 제 4회 9X년생 개발자 모임
 - 월드 아이티쇼
 - 고졸로 취업하기 (조은님 특강)
 - 낮은 가지의 열매 (진유림님 특강)
 - 개발자로 살아남기 (권문범님 특강)

一一

<Java와 함께 사용하는 Kotlin> - All About Kotlin

null주의 / 3항식
코틀린은 null을 허용하지 않음
자바랑 같이사용할꺼면 ?문법표 꼭 넣어서 해줘야함
null처리는 if!=null 어쩌구저쩌구

fun merge(a: String?, b:String?)
=

코틀린에서 자바 코드 사용할 때는

클립을 final이 보이지 않게 있음

Class 속성

RGP Korea에서 앤드로이드 개발자를 찾고 이세요!!
kotlin에 할애 분!!

• 평생 공부하면서 평생 공부하면서 살 수 있겠어요?
• 어요!! 평생 조용히 대화하세요!!
• 아니면 다른 곳에 하면 세상 살아야마다
• 는 것과 정의는 어울려 나온지에서 다른 거 아니나
• 침보는 것도 굽보하고 있는 것이다.

아아 했는데 이것들은 볼륨(300:6)

동아리 활동 & 기타

[고3 전공동아리] 나인틴

- 안드로이드 스터디

스터디를 통해 새로운 것을 알아갑니다. 각자 주제를 정해 1주일에 한 번 서로 발표를 합니다.

Github : <https://github.com/taeim/Android-Study>

- STAC 출전

[고2 전공동아리] 시나브로

- 학교 커뮤니티 앱 개발

웹 개발팀, 안드로이드, 서버 팀으로 나누어져 총 16명이 참여한 대형 프로젝트로서 Github 으로 협업 (branch, merge 등) 하는 것을 알게 되었고, 커뮤니케이션(Slack사용)의 중요성을 깨달았습니다.

- 만년초등학교 코딩 교육봉사

- 임성현 멘토님 멘토링

좋은 개발자는 무엇인지, 사회에 나갈 때 어떤 마음을 가져야 하는지 등 개발자로서 도움이 되는 말씀들을 많이 들려주셨습니다. 특히 자신을 자랑하셨던 것이 기억에 남았습니다. 2015년 대한민국 10대 개발자, 정보처리 기술사, 삼성에서 개발자를 가르치는 개발자, 후진양성 장관상 등 임성현 멘토님의 자랑을 듣고 “와.. 나도 저렇게 되고 싶다. 한 15년 뒤에는 내가 멘토님을 넘어설 수 있을까?” 등등 많은 생각이 들었고, 나도 개발자를 가르치는 개발자가 되자는 또 하나의 목표가 생겼습니다.

[고1 전공동아리] NOP

- 보안 관련 학습

- C언어 기초 학습

[고 1~3 창체동아리] 또래오래 또래상담반

- 3년간 동아리장을 맡아 16명의 부원을 이끌며 리더십을 기름

- 고민이 있는 친구들을 상담해주고, 힘들어하는 친구들을 도와주며 학교생활을 함.

- 교내 학생들을 위한 행사, 캠페인 진행

(자살예방 캠페인, 스트레스 해소 행사 등 1년에 약 7~8개 행사 기획, 진행)

- 디자인 실력 향상

행사 포스터를 위해 우연히 디자인을 시작해 계속하다 보니 점점 디자인 실력이 향상되었다.

[기타 1. 디자인을 좋아하는 개발자]

포스터 디자인과 UX를 고려하며 앱 디자인하는 것을 좋아하는 개발자입니다.

특히, 앱 디자인을 하고 개발을 하면 앱의 완성도가 높아집니다. 똑같은 기능이라도 사용자가 편리하고 보기 좋은 UX/UI가 갖춰져 있는 것이 훨씬 그 앱을 사용하고 싶어집니다.

사용 툴 : Sketch, PPT

포스터 디자인: <https://drive.google.com/file/d/1Yr0dN0rvfdiGZzcwsHxfq-GtPiih1/view?usp=sharing>

[기타 2. 발명]

- 특허출원 : 양쪽치간칫솔 (출원번호 : 10-2017-0092552)

- 전국 창의발명 논술대회 동상 (한국 발명 교육학회, 2016.07.17)

- 교내 발명품 경진대회 은상 (2017.09.25)

[기타 3. D3S 해커톤 운영진]

고등학생들이 주도적으로 주최한 해커톤의 운영진으로서 해커톤의 전체적인 기획, 관리, 운영 등을 경험하였습니다. 4개의 고등학교에서 80명의 학생이 서울에 모여 해커톤을 진행하였습니다.

감사합니다
