

# Ovládání kolejiště pomocí hJOP

## Sada otázek

Jan Horáček (jan.horacek@kmz-brno.cz)

29. října 2015

1. S kolika druhy traťových zabezpečovacích zařízení (TZZ) se můžete na modulovce TT setkat? Popište základní rozdíly mezi jednotlivými typy TZZ.
2. Lze přestavit výhybku, která je obsazená? Jak?
3. Co je to potvrzovací sekvence?
4. Které všechny úkony je nutné vykonat při potvrzování potvrzovací sekvence? Uveďte na konkrétním konkrétní situaci, kterou si sami vymyslíte.
5. Kde se dozvím, co daná stanice vyvází a dovází?
6. Které úkony je nutné vykonat k řádnému zpracování manipulačního vlaku, který vám právě přijel do stanice? Zpracování manipulačního vlaku končí v momentě jeho odjezdu ze stanice.
7. Jak potlačím zvukovou notifikaci zkratu na kolejišti? Je toto potlačení trvalé?
8. Sousední stanice mě žádá o traťový souhlas, já ho však mohu přijmout až za minutu, jak nejlépe sdělit sousední stanici, že má počkat?
9. Chci vjet s vlakem od vjezdového staničního návěstidla na obsazenou kolej, jak to udělám?
10. K čemu slouží přivolávací návěst?
11. Mohu vypnout napájecí zdroj stanice za plného provozu? Co po vypnutí napájení udělá ovládací panel?
12. Jak poznám, že je panel připojen k serveru?
13. Mohu z libovolného pracoviště ovládat libovolnou stanici?
14. Potřebuji lokomotivní zálohu ze Ždánické výtopny, jak ji získám?
15. Jakými všemi metodami mohu komunikovat s dispečery sousedních stanic?
16. Jako posunovač ve Ždánicích mám volnou chvíli, ohlédnou se do Klobouk a vidím, že dva vlaky jedou proti sobě a nezpomalují, přibližně za 5 s do sebe narazí. Co udělám?

17. Za jakých podmínek lze nouzově zastavit všechny lokomotivy na kolejišti? Jak takové zastavení provedu?
18. K čemu je dobrý zásobník povelů?
19. Jaký je rozdíl mezi přímou volbou a volbou do zásobníku?
20. Které všechny povely mohu vkládat do zásobníku povelů?
21. Jak mohu zrušit jízdní cestu? Popište co nejvíce metod.
22. Popište vztah mezi pojmy *jízdní cesta*, *vlaková cesta* a *posunová cesta*.
23. Vyjmenujte všechny možnosti, jak řídit lokomotivu ručně.
24. Který ovládací prvek má přednost: Rocomouse, nebo řídicí SW?
25. Na co je potřeba dávat pozor při přebírání lokomotiv na Rocomouse?
26. Jak zjistím název lokomotivy na přijíždějícím vlaku v trati?
27. Kolik lokomotiv může mít souprava?
28. Mohu při restartu systému nechat vlaky v trati?
29. Jak převezmu adresu z Rocomouse zpět do řízení počítače?
30. Je nutné měnit orientaci stanoviště A při otáčení vlaku v koncové stanici?
31. Co je to úvazka?
32. Je nutné zadávat vlaku jeho délku? Proč?
33. Jaký význam má barva dopravní kanceláře na panelu? Popiš významy jednotlivých barev.
34. Jak poznám dopravní a manipulační kolej?
35. Jak poznám směr trati na reliéfu?
36. Jaké směry trati znáš?
37. Jak zavřu zobrazené menu?
38. Jak zastavím vykolejený vlak v trati?
39. Co znamená, když je v regulátoru zaškrtnuto *totální ruční řízení* a k čemu mě to opravňuje?
40. Kterou stanici simuluje smyčka za Krumvíří při zavedené nákladní dopravě?
41. Uveď 3 typy vozů, které se na Ždánce typicky mohly vyskytovat.
42. Kdo odpovídá za vlaky ve stanici?
43. Lze vypravit vlak proti STÚJ?

44. Vysvětli rozdíl mezi nouzovou cestou a přivolávací návěstí.
45. Jak lze přesunout vlak na jinou kolej?
46. Co to je bloková podmínka?
47. K čemu je přivolávací návěst?
48. Uveď alespoň 4 typy bloků?
49. Úvazka je červená, co to znamená?
50. Kam píšu nákladní vozy ve vlaku?
51. Proved' křižování v Uhřetěbích.
52. Jak smažu povel ze zásobníku povelů?