

**Procedura** ENQUEUE(*queue*, *key*)

**vstup:** struktura *queue*, klíč *key*

```
1  added ← NEW Node(key)
2  added.left ←
3  if queue.first = nil then
4
5  else
6
7  fi
8  queue.last ← added
```

**Procedura** DEQUEUE(*queue*)

**vstup:** struktura *queue*

**výstup:** hodnota odstraněného prvku

```
1  if queue.first = nil then
2      return fronta je prázdná
3  fi
4
5  tmp ← queue.first // abychom neztratili ukazatele na prvek
6  if queue.first = queue.first.left then
7
8
9  else
10     queue.first ← queue.first.left
11 fi
12
13 return key
```