```
vstup: strom tree a jeho uzel x, který je kořenem rotace
y \leftarrow x.right
x.right \leftarrow y.left
if y.left \neq nil then
    y.left.parent \leftarrow x
fi
y.parent \leftarrow x.parent
if x.parent = nil then
    tree.root \leftarrow y
else if x = x.parent.left then
    x.parent.left \leftarrow y
else
    x.parent.right \leftarrow y
fi
y.left \leftarrow x
x.parent \leftarrow y
```

Procedura LeftRotate(tree, x)