## Javascript的随机数生成器的设计与实现

## 任务要求

1、熟悉并掌握JavaScript入门语法；

2、理解并运用JavaScript中Math.random( )函数；

3、由于随机数生成器的应用十分广泛，本次任务就不设置明显的需求，这个主要看个人的idea。推荐几个好玩的：《抽签拿外卖》、《车速生成器》、《抽奖》

4、这个是非常入门级别的程序设计，程序设计的思想是通用的（对于任何程序语言），希望通过这个程序设计来激发对程序设计的兴趣。

## 任务目的

熟悉并简单运用JavaScript进行编写简单的小程序，了解JavaScript是如何影响页面的。

## 具体实现

具体看实际的需求情况。

## 注意事项

1、在程序员圈子中很喜欢利用程序来解决一些实际的而且机械化的问题，我们成为“脚本”。把程序设计应用到实际中才是乐趣。随机数的应用可以让程序的选择或者数据充满随机性，输出的数据更加逼真。

2、这个作业训练对页面的设计就不要求了，重点在对JavaScript的运用。