

Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ciencias y Sistemas
Organización de Lenguajes y Compiladores 1
Segundo Semestre 2020
Ing. Manuel Castillo
Aux Huriel Gomez

Proyecto 1 – ML WEB

Manual de Usuario

Horacio Ciraiz Orellana
201513758

15 de septiembre del 2020

Índice

Objetivos:	3
General:.....	3
Específico:.....	3
Interfaz:	3
Pantalla de Inicio:	3
Imagen 1: Interfaz Grafica	3
Menú Archivo:	3
Nuevo:	3
Abrir:.....	4
Guardar:	4
Guardar Como:	4
Imagen 2: Menú Archivo	4
Menú Analizar:	4
Imagen 3: Menú Analizar	4
Analizar JS:.....	4
Imagen 4: Analizar JS.....	5
Analizar CSS	5
Imagen 5: Analizador CSS y Reporte Bitácora	5
Analizar HTML:	5
Menú Reporte:	6
Imagen 6: Menú Reporte	6
Imagen 7 Ejemplo de Reporte de Errores	6

Objetivos:

General:

Introducir al usuario al diseño y manejo de la herramienta de análisis léxico

Específico:

Introducir al usuario al uso eficaz de la herramienta elaborada en Python y aportarle conocimientos para su fácil manejo, sus distintos reportes y manejo de errores

Interfaz:

Pantalla de Inicio:

En esta pantalla se muestra los principales Menús de Archivo, Reporte y Analizar así como también la consola de entrada donde el texto cambiará de color de acuerdo al lenguaje que se reconozca y también se cuenta con una consola de salida.

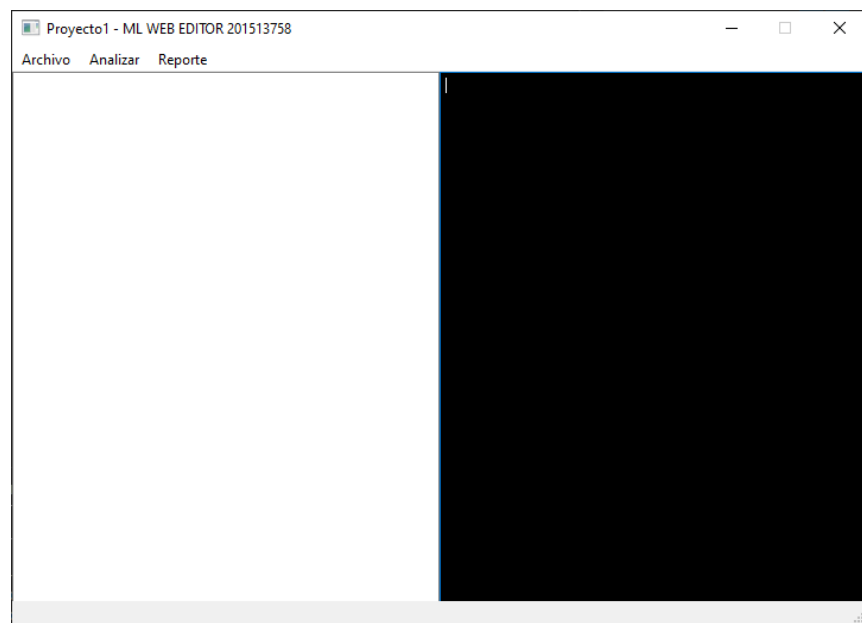


Imagen 1: Interfaz Grafica

Menú Archivo:

En este Menú se encuentra la Opción de Nuevo, Abrir, Guardar y Guardar Como

Nuevo:

El menú Nuevo procederá a limpiar las distintas consolas para proceder a la creación o apertura de un nuevo documento

Abrir:

El menú Abrir despliega un File para seleccionar el archivo que desea abrir para su posterior Análisis

Guardar:

El menú Guardar permite guardar cambios realizados en la consola del documento que se abrió.

Guardar Como:

El menú Guardar Como permite guardar el documento actual en otra ruta distinta al del original.

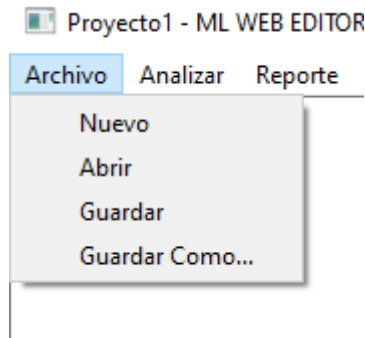


Imagen 2: Menú Archivo

Menú Analizar:

En este Menú se encuentran las opciones de Analizar los distintos lenguajes, ya sea JS, CSS, HTML y RMT.

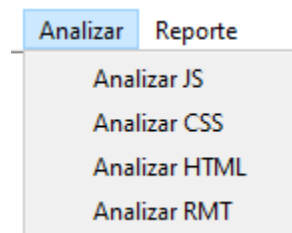


Imagen 3: Menú Analizar

Analizar JS:

Analizar JS permite analizar el archivo abierto previamente y generar una imagen que muestra el recorrido de las expresiones regulares en formato de un Autómata

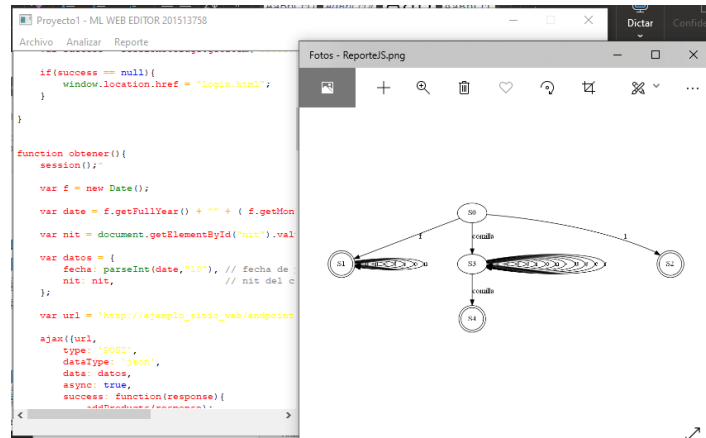


Imagen 4: Analizar JS

Analizar CSS

Analizar CSS permite analizar el archivo abierto previamente y generar una imagen que muestra el recorrido dentro del analizador, lexema por lexema en forma de Bitácora

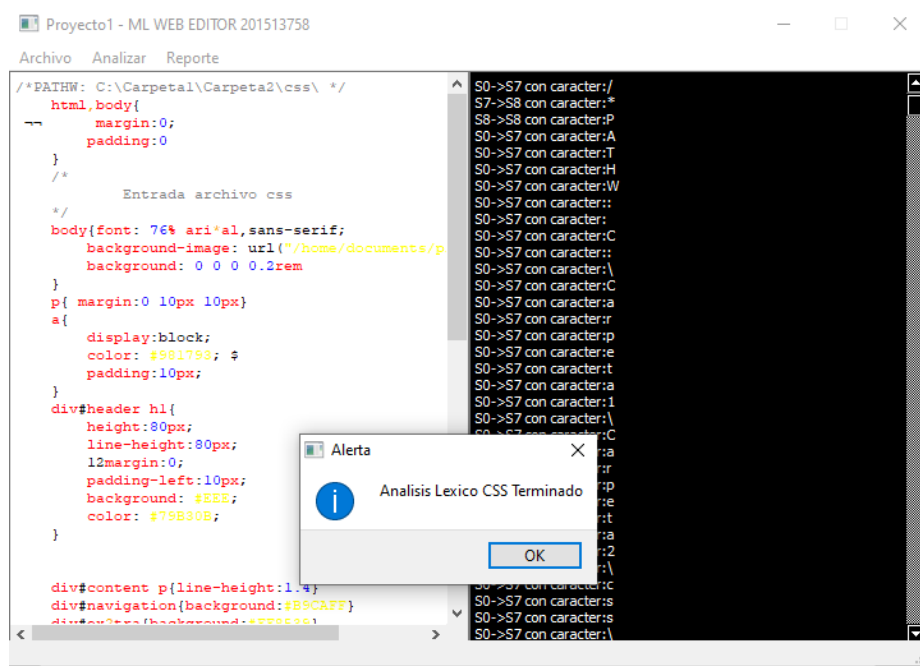


Imagen 5: Analizador CSS y Reporte Bitácora

Analizar HTML:

Analizar HTML permite analizar el archivo abierto previamente:

Menú Reporte:

En este Menú se encuentran las opciones de Reportes de Errores de los distintos lenguajes que puede procesar el programa JS, CSS, HTML.

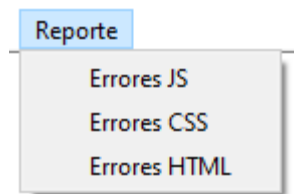


Imagen 6: Menú Reporte

Errores Lexicos CSS

Símbolo	Fila	Columna
—	4	2
—	4	3
*	10	23
\$	17	25
?	32	11
=	37	8
>	60	8
*	62	20
°	64	1
/* y acá :'(71	1

Imagen 7 Ejemplo de Reporte de Errores