#### **Manual Usuario**

### **Descripcion:**

Aplicacion Web que realiza la traduccion de un lenguaje a otro utilizando herramientas para analisis léxico y sintactico, tecnologias Web Nodejs, desarrollado en lenguaje Go y JavaScript.

### **Objetivos:**

• Mostrar al usuario el uso y funcionamiento de la aplicacion Translator in Docker

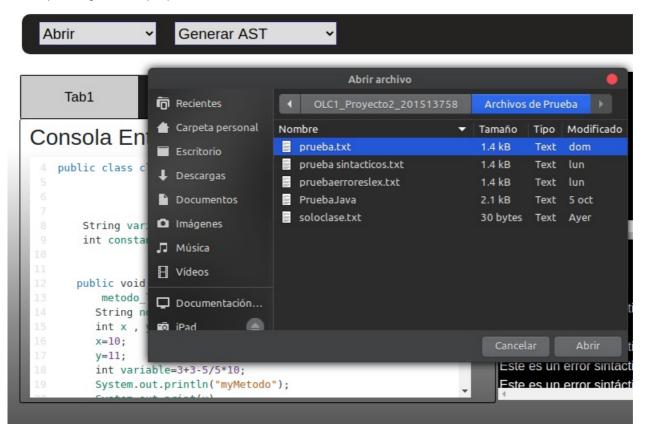
# Proyecto Translator in Docker



# Menu Principal

#### Abrir

Este menu permite cargar a la consola principal el archivo a Analizar



#### Guardar

Este menu permite guardar el archio en consola en un documento de texto

```
Tab1 Tab2 Tab3

Consola Entrada

public class Myclase {

String variable, variable1, variable2;
int constante=100/5*5/5+3+2-1*0+1 + 2;

10
```

## **Analizar**

Este menu permite iniciar el analisis del codigo Java para su posterior traduccion



# Consola de Salida JavaScript

La consola inferior derecha es donde se colocaran los disintos errores lexicos, sintacticos y lista de tokens Recuperados de l analisis

```
Errores Lexicos:

Lista de Tokens:
Este es un public: public, en la linea: 4, en la columna: 0
Este es un class: class, en la linea: 4, en la columna: 7
Este es un identificador: Myclase, en la linea: 4, en la columna: 13
Este es un igual: {, en la linea: 4, en la columna: 21

Este es un String: String en la linea: 8 en la columna: 4
```

```
Errores Lexicos:

Errores Sintacticos:
Este es un error sintáctico: variable2, en la linea: 8, en la columna: 43se esperaba:
Este es un error sintáctico: 2, en la linea: 9, en la columna: 41se esperaba:
Este es un error sintáctico: x, en la linea: 12, en la columna: 32se esperaba:

Este es un error sintáctico: x en la linea: 13 en la columna: 23se esperaba:
```

## Menu Descargar

# **Reporte AST**

El menu Reporte AST permite visualizar el diagrama realizado con Graphviz del Arbol AST del analizador

