

# Obsah

<b>1 Úvod</b>	<b>1</b>
<b>2 Souřadnicové soustavy a body</b>	<b>3</b>
2.1 Dimenze souřadného systému	5
2.1.1 Jednorozměrná souřadnicová soustava	5
2.1.2 Dvourozměrná souřadnicová soustava	6
2.2 Kartézský souřadný systém	6
2.2.1 Kartézský souřadný systém v ploše	7
2.2.2 Kartézský souřadný systém v prostoru	9
2.3 Polární soustava souřadnic	11
2.3.1 Převod mezi kartézskými a polárními souřadnicemi	12
2.4 Shrnutí	15
2.5 Vzdálenost dvou bodů v kartézské soustavě	15

# Kapitola 1

## Úvod

Analytická geometrie je část geometrie, která se zabývá popisem geometrických útvarů pomocí algebraických metod **vektorové algebry** a **metody souřadnic**. Těmto metodám se souhrnně říká analytické a z toho následně plyne název **analytická geometrie**. Podstatou této matematické disciplíny je převedení geometrické úlohy na algebraickou, často na *soustavu rovnic*.

**Analytickým vyjádřením geometrického útvaru** se nazývá **vztah** (relace), který splňují právě jen souřadnice bodů tohoto útvaru a žádný jiný. Výrok „útvár definovaný množinou bodů  $U$  má analytické vyjádření  $V$  (předpis, ze kterého je možné získat množinu bodů daného geometrického útvaru  $U$ )“ tedy znamená:

*Bod  $X \in U \Rightarrow$  souřadnice bodu  $\mathbf{X}$  splňují vztah  $\mathbf{V}$  (bod  $X$  je bodem daného geometrického objektu právě když splňuje vlastnost  $V$ ), platí tedy konjunkce mezi těmito výroky:*

- Souřadnice každého bodu  $X$  útvaru  $U$  splňují analytické vyjádření  $V$ .

- Každý bod  $X$  splňující analytické vyjádření  $V$  je bodem útvaru  $U$ .

Analytické vyjádření útvaru  $U$  má nejčastěji podobu rovnice nebo nerovnice, respektive jejich soustav s případnými doplňkovými podmínkami. Proměnnými v analytickém vyjádření útvaru jsou hodnoty na souřadnicových osách souřadnicového systému ve kterém se daný útvar  $U$  nachází ( $x, y, z, \dots$ ).

Analytická geometrie má velký význam pro celou matematiku, ale ne jen pro ni. Analytická geometrie umožňuje rozvíjet různé matematické metody, jako například matematická analýza, ale má také velký význam v počítačové grafice a fyzice především v mechanice. Obecně lze říci, že analytická geometrie je důležitá pro všechny obory, které se určitým způsobem zabývají prostorovými objekty, nebo je nepřímo používají.

# Kapitola 2

## Souřadnicové soustavy a body

**Soustava souřadnic** (též **souřadnicová soustava** či **systém souřadnic**) umožňuje jednoznačně popsat polohu bodu pomocí čísel jakožto souřadnic čili **koordinát**. Geometrické úlohy je pak možno řešit matematickými (analytickými) prostředky, což je základ analytické geometrie. Polohu bodu na přímce určuje jedno (reálné) číslo, v rovině dvě, v prostoru tři čísla atd. Obecně je k určení polohy bodu v  $n$ -rozměrném prostoru třeba  $n$  čísel, která tvoří uspořádané  $n$ -tice (čti entice), neboť na jejich pořadí záleží.

Druh souřadné soustavy, tedy její uspořádání a způsob popisu polohy také určuje způsob matematického popisu geometrických objektů - matematický tvar vzorců.

Protože každý geometrický útvar je reprezentován nějakou množinou bodů, které mají vůči sobě určité vzdálenosti, je třeba definovat nějaký jeden bod, který bude mít vždy stejnou polohu a díky kterému je možné vztahovat polohu všech bodů. Tento bod se nazývá **počátek**, nebo **střed** souřadnicové soustavy. Každý bod reprezentující daný geometrický útvar má určitou vzdálenost a směr od tohoto počátečního bodu. Způsob

jakým tuto vzdálenost a směr vyjádřit je pomocí souřadnic bodu a tomu je třeba zavést souřadnicovou soustavu. Souřadnicová soustava je dohodnutý systém „adresování“ jednotlivých bodů v daném prostředí (dané prostředí může mít různé množství dimenzí - rozměrů).

Soustavu souřadnic tvoří:

- příslušný počet **souřadnicových os**, které se zpravidla označují malými písmeny v abecedním pořadí:  $x$ ,  $y$ ,  $z$ , také lze např.  $i$ ,  $j$ ,  $k$ ,  $l$ ,  $m$ ,  $n$ , nebo  $a$ ,  $b$ ,  $c$ ,  $d$ , ...
- **počátek**, kde se všechny osy protínají, mají společný bod a zároveň hodnoty všech souřadnic jsou nulové
- délková (a případně úhlová) **jednotka**, která se v jednotlivých souřadnicích používá

Existuje mnoho různých souřadných systémů, kde každý má své praktické využití v určité, své výhody i nevýhody. Souřadné systémy je možné rozdělit podle několika kritérií. Prvním kritériem je *počet os*:

- Jedno-osé
- Dvou-osé
- Tří-osé

- Více-osé

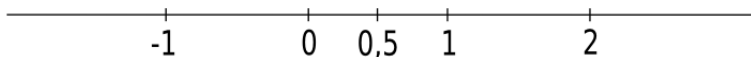
Další možností jakým je možné rozdělit souřadné systémy je podle způsobu pozicování:

- Kartézský systém
- Polární systém

## 2.1 Dimenze souřadného systému

### 2.1.1 Jednorozměrná souřadnicová soustava

Nejjednodušší používaná souřadnicová soustava je **číselná osa**, jejíž počáteční bod je *bod nula*. Jedná se o jednorozměrný souřadnicový systém, který splňuje podmínku, že každému bodu udává vzdálenost a směr od jeho počátku - daný bod se nachází v určité vzdálenosti buď v kladném nebo záporném směru od počátku. Protože se jedná o jednorozměrný souřadnicový systém, poloha každého bodu na číselné ose je určena pouze jednou reálnou hodnotou (kladnou nebo zápornou). V případě, že je daná číselná osa použita jako souřadnicová soustava popřípadě její část, pak je nazývána jako **souřadnicová osa**.



### 2.1.2 Dvourozměrná souřadnicová soustava

Pro většinu praktických aplikací jednorozměrná souřadnicová soustava nedostačuje, protože nedokáže vyjádřit žádný jiný geometrický objekt než je bod (popřípadě vzdálenost mezi body - délku úsečky). Číselná osa ale slouží pro zavedení plošné souřadnicové soustavy, díky které lze popisovat (zakreslovat) body tvořící množinu nějakého plošného geometrického objektu (čtverec, trojúhelník, ...).

## 2.2 Kartézský souřadný systém

Kartézská soustava souřadnic je takový souřadný systém, který je tvořen navzájem kolmými souřadnými (číselnými) osami, které se protínají v bodě, označovaném jako *počátek soustavy souřadnic*  $O$ , který je zároveň počátkem pro každou z těchto souřadných os. Měřítka se obvykle volí na všech osách stejně velký, nebo je v definici kartézského souřadného systému udán poměr v jakém jsou měřítka jednotlivých os zobrazovány. V případě, že jsou zvoleny různá měřítka na souřadných osách, je výsledný zobrazený útvar v kartézské soustavě deformován poměrem měřítek jednotlivých os. Jednotlivé hodnoty souřadnic mohou být i záporné (reálné). Absolutní hodnota

dané souřadnice udává vzdálenost od počátku soustavy souřadnic na příslušné ose.

Jednotlivé souřadnice daného bodu tvoří uspořádanou  $n$ -tici (záleží na jejich pořadí pro správné propojení se souřadnými osami), kde  $n$  je počet dimenzí (os) kartézského systému, které jsou na základě množinové teorie zapisovány ve tvaru  $[x, y, z, \dots]$

Při kreslení grafu pomocí kartézského souřadného systému, je nutné dodržovat určitá pravidla, která pomáhají zpřehlednit výsledný zápis. Mezi tato pravidla patří:

- Pojmenování os - osy  $x$ ,  $y$  popřípadě  $z$  je třeba pojmenovat zapsáním daného písmenka k dané ose
- Vyznačit počátek - počátek se značí znakem  $O$  a nachází se v místě střetu všech souřadných os
- Vyznačit měřítko - měřítko se vyznačuje zapsáním souřadnice 1 na všech osách v kartézském souřadném systému
- Udání poměru měřítek - v případě, že na všech osách nejsou použity stejná měřítka, je nutné udat v jakém poměru jsou měřítka na jednotlivých osách

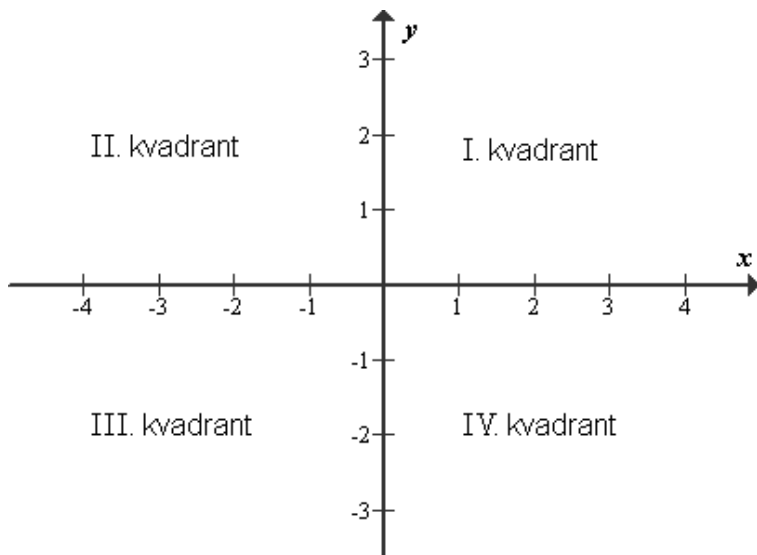
### **2.2.1 Kartézský souřadný systém v ploše**

Kartézský souřadný systém v ploše je tvořena dvěma navzájem kolmými souřadnými osami. Díky plošnému



souřadnému systému je možné zobrazovat dvojrozměrné objekty jako je trojúhelník nebo čtverec. V *ploše* je vodorovná osa značena písmenem  $x$  a svislá osa písmenem  $y$ . Na těchto osách jsou vyznačovány  $x$ -ové a  $y$ -nové souřadnice jednotlivých bodů, přičemž je nutné brát v ohledu jednotky jednotlivých souřadných os.

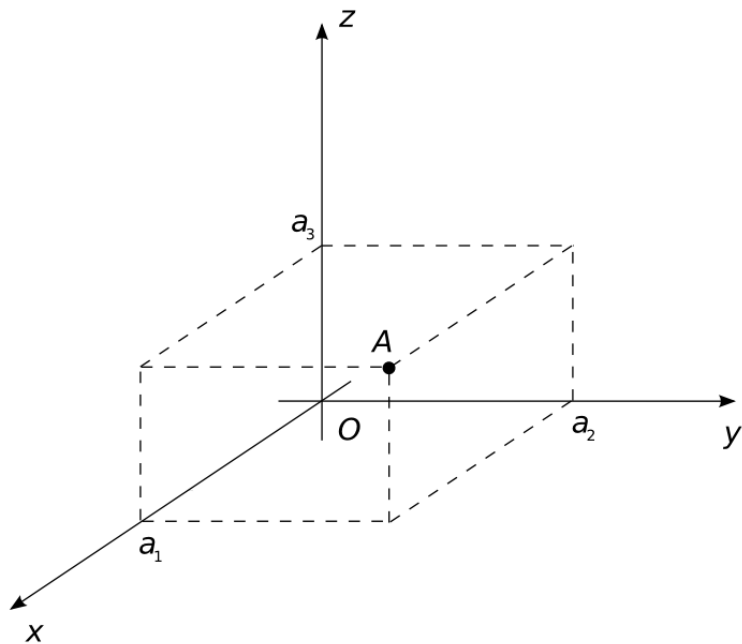
Celá kartézská soustava souřadnic se dělí do čtyř částí - *kvadranty soustavy souřadnic*. Každý kvadrant představuje jednu čtvrtinu roviny souřadnic a je ohraničen příslušnými částmi souřadnicových os.



### 2.2.2 Kartézský souřadný systém v prostoru

Kartézský souřadný systém v prostoru je rozšířením Kartézský souřadný systém v rovině o další rozměr (dimenzi), která je reprezentována souřadnou osou. Díky prostorovému souřadnému systému je možné zobrazit trojrozměrné objekty jako válec nebo kvádr. Kromě os  $x$  a  $y$  se v souřadném systému nachází ještě osa  $z$ , která udává

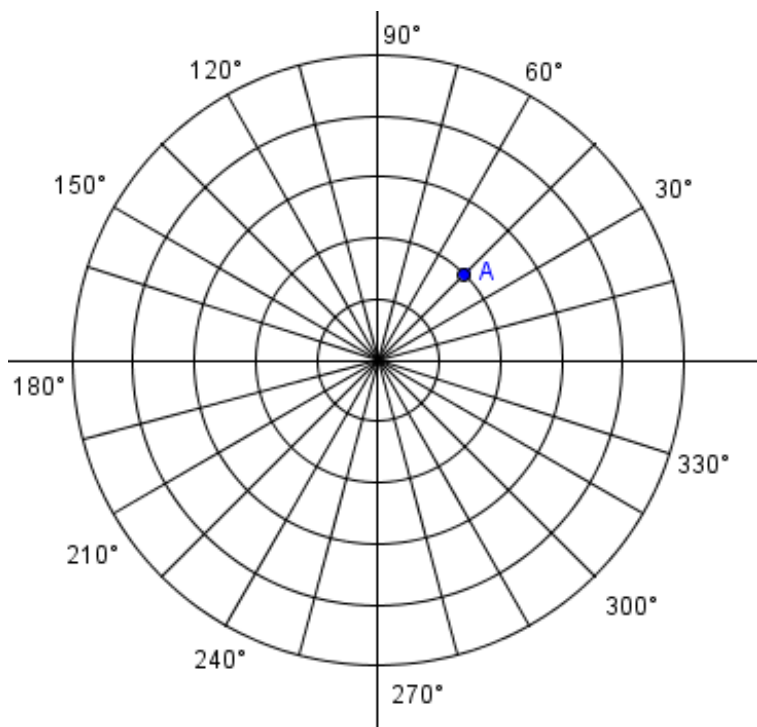
výšku daného prostorového objektu. Jednotlivé body v prostoru jsou definovány pomocí tří čísel - souřadnic  $[x, y, z]$



## 2.3 Polární soustava souřadnic

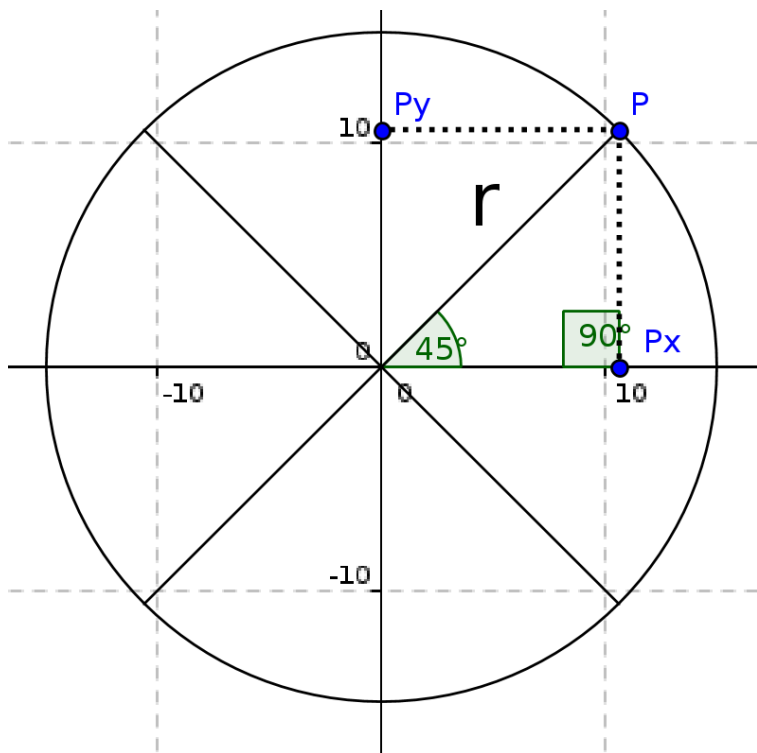
Polární soustava souřadnic je taková soustava souřadnic v rovině ve které jedna souřadnice udává vzdálenost od středu (poloměr  $r$ ) souřadného systému a druhá souřadnice (označovaná  $\varphi$ ) označuje úhel spojnice tohoto bodu a počátku souřadného systému od zvolené osy ležící v rovině (nejčastěji odpovídá ose  $x$  v kartézském souřadném systému). Každý bod je tedy stejně jako v kartézské soustavě souřadnic definovaný pomocí dvou čísel - vzdálenost bodu od počátku a úhel, který svírá spojnice bodu a počátku soustavy souřadnic. Úhly se v tomto případě měří dohodnutým způsobem proti směru hodinových ručiček. Pro označení vzdálenosti bodu se obvykle používá značka  $r$  a pro úhel písmeno řecké abecedy  $\varphi$ .

Polární souřadný systém se využívá v případech, kdy se nějaký bod pohybuje po kružnici a mění pouze vzdálenost (poloměr) tohoto pohybu od středu kružnice. Příkladem použití může být nějaký obráběcí stroj s radiálním pohybem, nebo jiné aplikace s krokovým motorem.



### 2.3.1 Převod mezi kartézskými a polárními souřadnicemi

Souřadnice v polárním souřadném systému lze jednoduše převést na souřadnice kartézského souřadného systému a naopak. Bod je v polárním systému souřadnic určen vzdáleností od středu a úhlem, který svírá spojnice středu s bodem a kladnou poloosou  $x$ . Ty tvoří v kartézské soustavě souřadnic pravoúhlý trojúhelník, jehož strany lze popsat pomocí goniometrických funkcí *sinus* a *cosinus*.



Na základě vztahů pravoúhlého trojúhelníku je možné

převést kartézské souřadnice na polární pomocí vztahu:

$$\varphi = \operatorname{atan}\left(\frac{y}{x}\right)$$

$$r = \sqrt{x^2 + y^2}$$

Z polárních souřadnic do kartézských souřadnic je možné převést pomocí vztahu:

$$x = \cos(\varphi) \cdot r$$

$$y = \sin(\varphi) \cdot r$$

## 2.4 Shrnutí

## 2.5 Vzdálenost dvou bodů v kartézské soustavě