

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

Berikut adalah pembahasan tahapan-tahapan yang digunakan untuk pengembangan *website* sekolah di Sekolah Menengah Atas Negeri 2 Cibinong.

4.1. Analisa Kebutuhan

4.1.1. Analisis Pengguna

Berdasarkan hasil wawancara dan observasi dengan pihak kerja praktik yang dilakukan pada tanggal 3 Desember 2019, pengguna sistem atau *website* ini terbagi menjadi tiga bagian atau hak akses yang berguna untuk mengelola *website* tersebut dan satu bagian visitor atau pengunjung biasa, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel 4.1.

Tabel 4.1. Analisis Pengguna Sistem

No	Hak Akses Pengguna	Keterangan
1	Administrator	Mengelola semua data yang ada pada <i>website</i> tersebut
2	Admin Publish	Mengelola data berita atau artikel yang berkaitan dengan akademik maupun non akademik
3	Admin Siswa	Mengelola data berita atau artikel yang berkaitan dengan kemahasiswaan
4	Visitor	Menerima informasi melalui <i>website</i> tersebut (Pengunjung biasa)

4.2. Implementasi

Pada tahap implementasi ini terdapat modul-modul yang berfungsi untuk memenuhi kebutuhan *website*, modul-modul tersebut dibagi menjadi 2 bagian yaitu modul master dan modul artikel atau penggabungan beberapa modul menjadi satu.

4.2.1. Modul Master

4.2.1.1. Modul Mata Pelajaran

Berikut tahapan pembuatan modul mata pelajaran :

1. Buatlah sebuah file *controller* dengan nama *kat_mapel.php* dan simpan pada folder *application >> controllers*
2. Buat *class* dengan nama *Kat_mapel* dan masukkan *script* di bawah ini :

```
<?php
    defined('BASEPATH') OR exit('No direct script access allowed');

    class Kat_mapel extends CI_Controller {

        function __construct(){
            parent::__construct();
            //validasi jika user belum login
            if($this->session->userdata('masuk') != TRUE){
                echo "<script>alert('Waktu Anda Telah Habis,Silakan Login Terlebih Dahulu');
                    document.location='http://localhost/smavo/login'</script>";
            }
        }
    }
```

3. Buat *function* dengan nama *index* dan masukkan *script* di bawah ini :

```
public function index()
{
    $konten['css'] = '';
    $konten['js'] = '
        <script src="'.base_url().'assets/js/jquery.dataTables.min.js"></script>
        <script src="'.base_url().'assets/js/jquery.dataTables.bootstrap.min.js"></script>
        <script src="'.base_url().'assets/js/dataTables.buttons.min.js"></script>
        <script src="'.base_url().'assets/js/buttons.flash.min.js"></script>
        <script src="'.base_url().'assets/js/buttons.html5.min.js"></script>
        <script src="'.base_url().'assets/js/buttons.print.min.js"></script>
    '
```

```

        <script src="'.base_url().'assets/js/butt
ons.colVis.min.js"></script>
        <script src="'.base_url().'assets/js/data
Tables.select.min.js"></script>
        <script src="'.base_url().'assets/plugins
/sweetalert2/sweetalert2.min.js"></script>
        <script src="'.base_url().'assets/js/tabl
e.js"></script>';
        $konten['konten']          = 'kat_mapel/view
_kat_mapel';
        $konten['judul']           = 'Data Master';
        $konten['sub_judul']       = 'Data Kategori
Mapel';
        $konten['data']            = $this->db-
>get('tb_mapel');
        $this->load->view('v_dashboard',$konten);
    }

```

4. Buatlah sebuah file *model* dengan nama `model_kat_mapel.php` dan simpan pada folder *application >> models*
5. Masukkan *script* pada `model_kat_mapel`, di dalam model tersebut terdapat *function* `getdata`, `getinsert`, `getupdate`, `getdelete` dan kode.

```

<?php
    defined('BASEPATH') OR exit('No direct script acc
ess allowed');

    class Model_kat_mapel extends CI_model {

        public function getdata($key) // memanggil da
ta mapel
        {

            $this->db->where('id_mapel',$key);
            $hasil = $this->db->get('tb_mapel');
            return $hasil;
        }

        public function getupdate($key,$data) // meng
update (mengubah) data mapel
        {

            $this->db->where('id_mapel',$key);
            $this->db->update('tb_mapel',$data);
        }
    }

```

```

    }

    public function getinsert($data) // memasukka
n data mapel
    {
        $this->db->insert('tb_mapel',$data);

    }

    public function getdelete($key) // menghapus
data mapel
    {
        $this->db->where('id_mapel',$key);
        $this->db->delete('tb_mapel');
    }

    public function kode(){
        $this->db->
>select('RIGHT(tb_mapel.id_mapel,2) as id_mapel', FALSE);
        $this->db->order_by('id_mapel','DESC');
        $this->db->limit(1);
        $query = $this->db->
>get('tb_mapel'); //cek dulu apakah ada sudah ada ko
de di tabel.
        if($query->num_rows() <> 0){
            //cek kode jika telah tersedia
            $data = $query->row();
            $kode = intval($data->id_mapel) + 1;
        }
        else{
            $kode = 1; //cek jika kode belum terd
apat pada table
        }

        // $tgl=date('dmY');
        $batas = str_pad($kode, 3, "0", STR_PAD
_LEFT);
        $kodetampil = "MP".$batas; //format ko
de

        return $kodetampil;
    }
}

```

6. Setelah membuat file *controller* dan *models* di atas, selanjutnya akan dilanjutkan untuk pembuatan fungsi *insert*, *update*, *delete* dan *view*.

- a. *Insert* Mata Pelajaran
- b. *Edit* Mata Pelajaran
- c. *Delete* Mata Pelajaran
- d. *View* Mata Pelajaran

4.2.1.2.Modul Guru

Berikut tahapan pembuatan modul guru :

- a. *Insert* Guru
- b. *Edit* Guru
- c. *Delete* Guru
- d. *View* Guru

4.2.1.3.Modul Jabatan

Berikut tahapan pembuatan modul jabatan :

- a. *Insert* Jabatan
- b. *Edit* Jabatan
- c. *Delete* Jabatan
- d. *View* Jabatan

4.2.1.4.Modul Organisasi

Berikut tahapan pembuatan modul organisasi :

- a. *Insert* Organisasi
- b. *Edit* Organisasi
- c. *Delete* Organisasi
- d. *View* Organisasi

4.2.1.5.Modul Statistik Pengguna

Berikut tahapan pembuatan statistik pengguna :

- a. *Insert* Statistik Pengguna
- b. *Edit* Statistik Pengguna
- c. *Delete* Statistik Pengguna
- d. *View* Statistik Pengguna

4.2.1.6. Modul Administrator

Berikut tahapan pembuatan administrator :

- a. *Insert* Administrator
- b. *Edit* Administrator
- c. *Delete* Administrator
- d. *View* Administrator

4.2.1.7. Modul Kategori Berita

Berikut tahapan pembuatan kategori berita :

- a. *Insert* Kategori Berita
- b. *Edit* Kategori Berita
- c. *Delete* Kategori Berita
- d. *View* Kategori Berita

4.2.2. Modul Artikel

4.2.2.1. Modul Profil

4.2.2.2. Modul Kesiswaan

4.2.2.3. Modul Berita