|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 策划案编号： |  | | 预定完成日期： |  |
| **『红色信仰』——聊天频道外置模式规则案** | | | | |
| 策划负责人： | | | | 张兴智 |
| 草案开始日期： | | | | 2012年9月14日 |
| 草案完成日期： | | | |  |
| 系统分析负责人： | | | |  |
| 系统分析日期： | | | |  |
| 系统分析意见： | |  | | |
| 执行制作签字： | | | |  |
| 制作人签字： | | | |  |

修改记录：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **版本** | **案子编号** | **修改日期** | **负责人** | **修改说明** |
| 1.0 |  | 2012-9-14 | 张兴智 | 立案 |
|  |  |  |  |  |

修改完善内容（）

1. 先期制作时外置聊天框在游戏操作显示区的左外侧的居中位置。且外置聊天框大小固定不变。在后期制作时大小的选择是根据当时游戏窗口的高度决定，即外置聊天框的高度等于游戏操作显示区的高度，宽度将按比例增加减小。

|  |  |
| --- | --- |
| 聊天频道外置功能及规则（第一期制作） | |
| **基本说明** | 外置聊天频道为原游戏内聊天框的外置移动功能，即将原游戏内左下角的聊天框区域移置到游戏屏幕外的右侧区域。外置聊天频道功能只是更改了聊天窗口的UI显示位置，聊天系统中所有功能和使用方式与聊天框内置状态一致。 |
| **先决条件** | 游戏界面为窗口模式 |
| **界面操作** | C:\Documents and Settings\Administrator.8954F1892C7D4E8\My Documents\My Pictures\内置聊天窗口2.JPG  图2 聊天窗口内置状态下界面模式，切换外置模式按钮的位置  图3 切换至外置聊天窗口状态下游戏界面模式  C:\Documents and Settings\Administrator.8954F1892C7D4E8\My Documents\My Pictures\外置聊天框1.jpg  图4 详细的外置聊天框 |
| **运算及规则** | 1、外置聊天框显示区的位置和大小  默认状态时，聊天框为内置模式，即如图1所显示。当玩家点击“切换外置模式按钮”后，原本游戏屏幕左下角的“玩家聊天窗口”会消失。同时，在游戏屏幕的外右侧会增加一个“玩家聊天窗口”，如图2。游戏屏幕窗口分为两个部分，一部分为游戏操作显示区，该区域保持原本的分辨率和窗口大小；另一部分为单独的聊天框区域。两部分都支持游戏所规定的操作规则。两区域之间不可分解、不可单独移动。~~显示，外置聊天框大小根据游戏窗口大小而固定为三组，具体数值待定。~~先期制作时外置聊天框在游戏操作显示区的左外侧的居中位置。且外置聊天框大小固定不变。在后期制作时大小的选择是根据当时游戏窗口的高度决定，即外置聊天框的高度等于游戏操作显示区的高度，宽度将按比例增加减小。  当游戏界面为全屏模式，或者游戏显示窗口与外置窗口的宽度之和大于屏幕显示的最大分辨率宽度时，默认模式为内置模式，不可外置切换  2、“聊天框最小化按钮”、“系统通知提示信息”、“聊天频道选择按钮”、“聊天内容编辑框”、“表情按钮”和“Enter按钮”仍然保留在默认状态位置，不会随着切换而改变。  3、在外置聊天框显示区有以下几个按钮：   |  |  |  | | --- | --- | --- | | 按钮名称 | 按钮图标 | 按钮功能 | | 查询 |  | 点击此按钮，可弹出历史聊天记录，此功能与内置模式时的“查询”按钮一致，描述须再补充。程序可在二期实现。 | | 字号 |  | 点击此按钮，可弹出下拉菜单，列有各种字号，玩家选择某一字号后，菜单消失，聊天显示框中的字体变化为玩家所选择的字号大小。此功能与内置模式时的“更改字号”按钮一致，描述须再补充。程序可在二期实现。 | | 锁屏 |  | 点击此按钮，可使聊天显示框内文字停止自动滚动，并一直显示玩家点击按钮时聊天框内显示的内容，但是滚动条的向下箭头会不停的闪烁，有特效提示玩家，有新信息内容。此功能与内置模式时的“聊天框屏幕锁定”按钮一致，描述须再补充。程序可在二期实现。 | | 录像 |  | 点击此按钮，打开录像开关，游戏系统将会录制玩家在游戏战斗中过程，当玩家再次点击此按钮，录像功能关闭。这期间的记录文件将以AVI模式保存于玩家客户端的子文件夹screenshot下，并在“系统通知提示信息”位置处显示此文件所存放位置。当该文件夹所在硬盘无更多空间时，录像功能将自动停止，并在“系统通知提示信息”位置处显示：“无存储位置，请清空磁盘！” 程序可在二期实现。 | | 分屏 |  | 点击此按钮为分屏状态时，外置聊天框将被分为上下两个屏幕，上半部分将只显示战斗信息，而下半部分将显示各频道的聊天信息（根据玩家所选择的聊天频道）。当再次点击分屏按钮，将关闭外置聊天框分屏状态，上下屏幕合并，并只显示聊天频道信息（根据玩家所选择的聊天频道）。程序可在二期实现。 | | 切换 |  | 点击此按钮，可关闭聊天窗口外置模式，切换成内置模式，外置聊天框消失。  当玩家在选择游戏全屏显示时，外置窗口默认切换至内置模式。 | | 拍照 |  | 点击此按钮，打开截屏开关，游戏系统将会以拍摄当前游戏屏幕。此文件将以JPEG模式保存于玩家客户端的子文件夹screenshot下，并在“系统通知提示信息”位置处显示此文件所存放位置。当该文件夹所在硬盘无更多空间时，拍照功能将不能进行，并在“系统通知提示信息”位置处显示：“无存储位置，请清空磁盘！” 程序可在二期实现。 |   4、~~聊天窗口位置切换的更改会与系统设置一同被记录在客户端。当玩家退出游戏后再进入游戏时，该项设置会保持玩家退出时的状态。~~当玩家退出游戏时，默认聊天窗口自动恢复到内置模式，外置聊天窗口关闭。 |
| **结果** | 按照玩家点击“切换按钮”后的状态，更改聊天框的显示位置 |
| **冲突及联系** | 无 |
| **程序建议** |  |