## WIS TESTING

**Grupo:** E5.01

**Repositorio:** https://github.com/lausalbra/Acme-One

Estudiante #1 Estudiante #2

Nombre: Barba Moreno, Alejandro

**Roles:** desarrollador

E-mail: alebarmor@alum.us.es E-mail:

Estudiante #3 Estudiante #4

Nombre: Pardo Pastor, Carlos Nombre: Salgado Bravo, Laura

Roles: desarrollador Roles: mánager

**E-mail:** carparpas@alum.us.es **E-mail:** lausalbra@alum.us.es

Nombre:

**Roles:** 

García Lergo, Horacio

horgarler@alum.us.es

desarrollador

Estudiante #5 Estudiante #6

Nombre: Sánchez Hossdorf, Alexander Nombre: Silva León, Fernando

Roles: desarrollador Roles: desarrollador

**E-mail:** alisanhos@alum.us.es **E-mail:** fersilleo@alum.us.es

**Fecha:** Sevilla, 26/02/2022

## Tabla de Contenidos

WIS TESTING <u>2</u>

## Wis Testing

Las pruebas son un proceso mediante el cual podemos verificar que un sistema de información cumple correctamente con los requisitos establecidos y funciona de manera satisfactoria.

Gracias a los test se pueden evitar problemas como bugs, problemas de rendimiento o de seguridad que implicaría un gran aumento de costes si tuvieran que ser resueltos posteriormente, por lo tanto sirve como una herramienta de prevención que nos ayuda a ahorrar en futuros costes e imprevistos.

Existen muchas formas de testear un sistema de información desde test unitarios, que compruebas que un componente aislado funciona correctamente, test funcionales que permiten testear que una funcionalidad completa se realiza correctamente, test de estrés que permiten comprobar la carga de flujo de interacciones que soporta el sistema, tests de uso que prueban cómo sería el uso de un usuario estándar puede usar el sistema o tests de integración que prueban si funciona bien la integración de unos componentes software con otros, entre otros muchos tipos.

En definitiva conocemos algunos tipos de tests pero existen muchos y muy variados pero la finalidad de todos es la misma intentar que cuando se dé por finalizado un sistema de información cuente con los menos bugs y el mayor rendimiento posible para evitar posteriormente elevar los costes de solucionar errores durante el mantenimiento.