# Planning Report

**Grupo:** E5.01

**Repositorio:** https://github.com/lausalbra/Acme-One

Estudiante #1 Estudiante #2

Nombre: Barba Moreno, Alejandro Nombre: García Lergo, Horacio

Roles: desarrollador Roles: desarrollador

**E-mail:** alebarmor@alum.us.es **E-mail:** horgarler@alum.us.es

Estudiante #3 Estudiante #4

Nombre: Pardo Pastor, Carlos Nombre: Salgado Bravo, Laura

Roles: desarrollador Roles: mánager

**E-mail:** carparpas@alum.us.es **E-mail:** lausalbra@alum.us.es

Estudiante #5 Estudiante #6

Nombre: Sánchez Hossdorf, Alexander Nombre: Silva León, Fernando

Roles: desarrollador Roles: desarrollador

**E-mail:** alisanhos@alum.us.es **E-mail:** fersilleo@alum.us.es

**Fecha:** Sevilla, 28/02/2022

#### Tabla de Contenidos

Informe Ejecutivo 3
Introducción 3
Lista de tareas 3
Presupuesto 4
Conclusiones 4
Bibliografía 4

## Informe Ejecutivo

En este documento se pretende describir la planificación de tareas para el primer entregable del proyecto. En esta se asignará a cada uno de los miembros del grupo las tareas que deberá realizar y el número de horas de esfuerzo estimado para cada tarea. Además de esto se incluirá el coste de esfuerzo y el coste de amortización de cada rol. Todo esto se realizará con el objetivo de asegurar la completitud y calidad del entregable, teniendo en todo momento presente el coste total del mismo.

### Introducción

A la hora de realizar cualquier tipo de proyecto, ya sea un proyecto pequeño o uno de grandes dimensiones, es de vital importancia realizar una correcta planificación de este. Un proyecto que no se planifica de una manera correcta, teniendo en cuenta todos los factores posibles y solicitando información o consejos a personas con gran experiencia, tendrá grandes posibilidades de fracaso.

Para conseguir una correcta planificación y asegurar el éxito del proyecto, hemos planificado el primer entregable de la forma que se describe en el siguiente punto, Empezando por la lista de tareas, donde, para cada una de ellas se anota su nombre, una descripción de esta las personas y roles asignadas a esta y el tiempo estimado que se tarda en completarse. Posteriormente se describe el presupuesto total, las horas y el coste de trabajo totales de cada uno de los roles. Y por último se apuntará el coste de amortización asumiendo que se tardará 3 años en amortizar completamente y se expondrá las conclusiones extraídas de este documento.

#### Lista de tareas

- Tarea 1: Añadir en el menú de anónimos el enlace favorito Todos los miembros, 30 minutos cada miembro (180 minutos).
- Tarea 2: Instanciar y customizar el proyecto Todos los miembros, 30 minutos cada miembro (180 minutos).
- Tarea 3: Producir el "workgroup report" García Lergo, Horacio y Sánchez Hossdorf, Alexander. 2 horas cada uno (4 horas).
- Tarea 4: Producir el "planning report" Silva León, Fernando. 1'5 horas.
- Tarea 5: Producir el "progress report" Silva León, Fernando y Barba Moreno, Alejandro.
   1'5 horas cada uno (3 horas).

- Tarea 6: Producir un reporte sobre el "setup" Barba Moreno, Alejandro. 1'5 horas.
- Tarea 7: Producir el reporte sobre la arquitectura de "WIS" Salgado Bravo, Laura. 1'5 horas.
- Tarea 3: Producir el reporte sobre el testeo de "WIS" Pardo Pastor, Carlos. 1'5 horas.

# **Presupuesto**

Presupuesto total para el desarrollo del proyecto es de 7500€

Coste de este entregable por rol: Manager (2.5 horas) 62,5€, Desarrollador (16.5 horas) 247,5€

Como suponemos que el coste total se amortizará en 3 años. El coste de amortización anual es de 2500€ (7500÷3).

#### **Conclusiones**

Como se puede ver en el punto anterior, hemos querido que para este entregable todos los miembros trabajen equitativamente tanto en hacer cambios a nivel de programación como en escribir documentos. De esta manera conseguimos que todos los integrantes del grupo se vayan familiarizando desde el principio con todos los aspectos posibles para el desarrollo del proyecto y conseguir también, desde bien temprano, encontrar en qué aspecto destaca cada miembro. Información que en un futuro utilizaremos para repartir las tareas de forma que las habilidades de cada uno se aprovechen lo máximo posible. Además, se extraerán información de los tiempos reales de trabajo, lo cual permitirá, de cara a próximos entregables, reducir el margen de error a la hora de estimar el tiempo para una tarea.

# Bibliografía