

Курсова робота ІМ- 41мн Глазков Максим

ОНЛАЙН ГРА У ШАХИ ІЗ РЕАЛІЗАЦІЄЮ СИСТЕМИ ELO

Предметна область

Предметна область проекту – реалізація онлайн сервісу гри у шахи із рейтинговою системою ELO.

Структура проекту

■ Сервер

- chessdatabase_json.py – псевдодатабаза, реалізована на основі формату json
- twistedserver.py – сервер, реалізований на основі фреймворку Twisted

■ Клієнт

- chess-game.py – код запуску гри
- chess-presenter.py – код, який містить бізнес логіку гри у шахи
- chess-model.py – код, який містить поле шахів та реалізує зв'язок із сервером
- chess-view.py – код, який містить реалізацію UI інтерфейсу додатку

Приклади застосування додатку

Запуск додатку

```
(venv) PS E:\labs\magister\semester1\rposos\cursach\server> .\twistedserver.py  
Secure Chess Server started with Twisted. Waiting for players...  
█
```

Запуск серверу

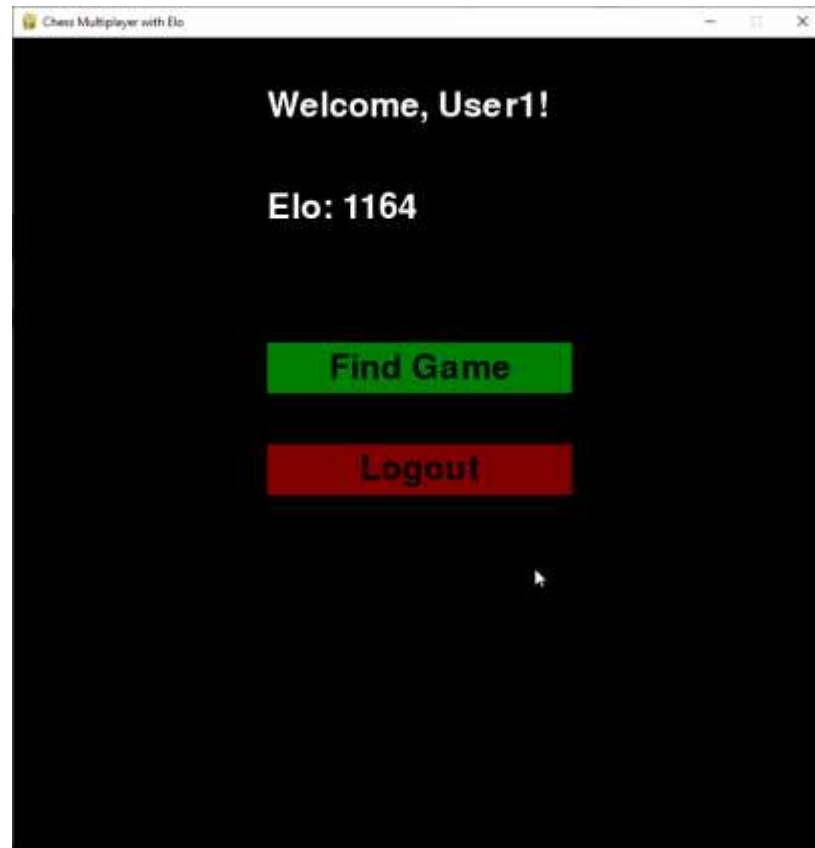
```
(venv) PS E:\labs\magister\semester1\rposos\cursach\game> .\chess-game.py  
pygame 2.6.1 (SDL 2.28.4, Python 3.13.1)  
Hello from the pygame community. https://www.pygame.org/contribute.html  
here!  
Connected to the server.  
Connection established. Ready to communicate.
```

Запуск клієнту

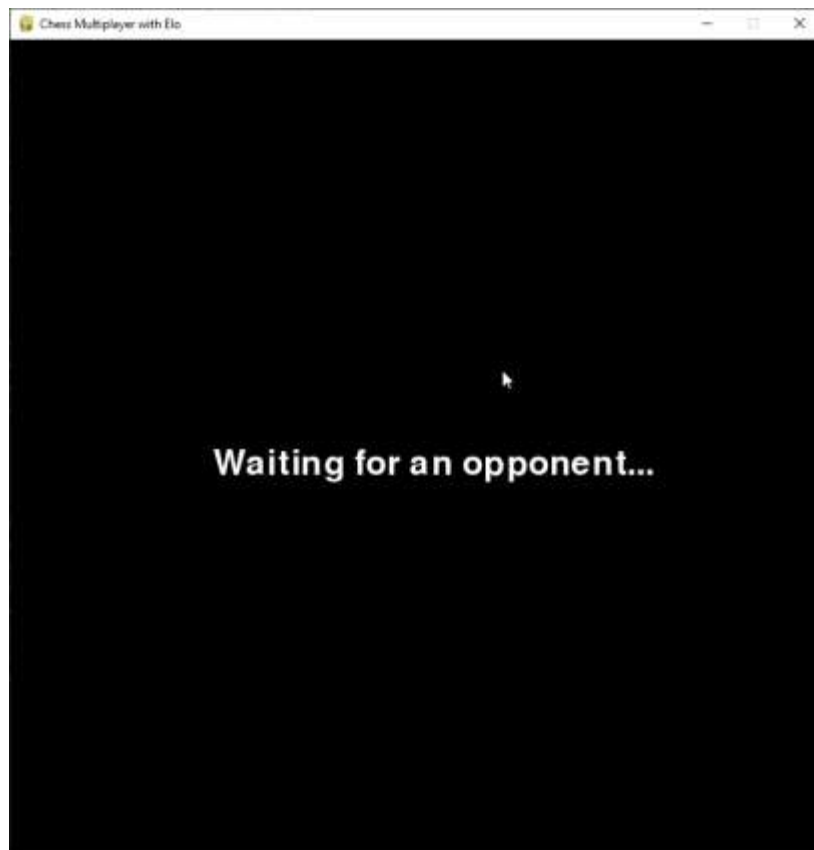
Екран авторизації



Экран главного меню



Екран пошуку гри



Екран поля шахів (гри)



Посилання на github із кодом

<https://github.com/horidor/magister-semester-project-year-5>