

FC BZZ - Ztracený talisman

Game Design

Horia Marin

3. ledna 2026

1. Příběh

Vzduch v šatně FC BZZ by se dal krájet. Je den finále okresního poháru a stadionem otřásá dupot fanoušků. Ty, jakožto hvězdný útočník týmu, sedíš na lavičce a zíráš do prázdné skřínky. Tvá „Zlatá kopačka“, rodinný talisman po dědečkovi, který ti nosí štěstí v každém zápase, zmizela. Bez ní se tvé nohy cítí jako z olova a odvaha vyprchala. Trenér zuří, odbýjí poslední minuty do výkopu a ty víš, že pokud talisman nenajdeš, tvůj tým čeká ostudná porážka. Vydáváš se tedy do prostor stadionu, abys odhalil zloděje a získal svou čest i botu zpět.



WE ARE FC BZZ

2. Cíl hry

Hlavním a nezbytným úkolem hráče v roli hvězdného útočníka je lokalizovat, zajistit a získat zpět svou Zlatou kopačku, vzácný rodinný talisman, který byl neprávem odcizen kapitánem soupeřícího týmu. Hráč musí překonat řadu logických překážek, interagovat s personálem stadionu a využít své znalosti prostředí, aby tento klíčový předmět vypátral v místnostech sportovního areálu.

Dosažení vítězství je vázáno na splnění dvou základních podmínek:

1. Fyzické držení talismanu: Hráč musí mít Zlatou kopačku bezpečně uloženou ve svém herním inventáři (batohu). Bez tohoto předmětu není hrdina psychicky schopen čelit důležitosti okamžiku a hra mu nedovolí dosáhnout konce.
2. Vstup na hřiště: Jakmile je talisman v držení hráče, musí se hrdina rychle dostat skrze bufet a sprchy až na samotnou lokaci Hřiště.

Hra vrcholí a končí absolutním vítězstvím ve chvíli, kdy hráč s talismanem v batohu poprvé stane na střiženém trávníku pod září stadionových reflektorů. Tento akt symbolizuje nejen překonání psychologické války vedené týmem FC Vosy Nad Úlem, ale také hrdinovu připravenost zachránit čest klubu FC BZZ a dovést svůj tým k vysněnému vítězství v poháru. Pokud by hráč vstoupil na hřiště bez talismanu, hra sice skončí, ale bez pocitu vítězství a hrdinské satisfakce.

3. Postup k vítězství

Získání informací: Promluva s trenérem v Šatně odhalí, že v zázemí byl viděn podezřelý pohyb.

Průzkum a nález klíče: V místnosti Sklad hráč prohledá hromady míčů a nalezne Klíč, který pasuje do VIP lóže.

Hledání nápovědy: Spoluhráč na chodbě hráči napoví, že kopačku pravděpodobně ukradl kapitán rivalů a schoval ji v luxusní části stadionu, ale nejdřív je třeba zjistit kde.

Uplácení fanouška: V Bufetu narazíš na zarytého fanouška, který blokuje cestu informacím. Musíš mu přinést Pití z manažerské kanceláře.

Finále: Pomocí klíče odemkneš VIP lóži, sebereš Talisman a vítězoslavně proběhneš tunelem na Hřiště.

4. Popis lokací (8 místností)

Šatna: Místnost vonící po potu a mentolové masti. Jsou zde řady dřevěných laviček a tvá prázdná skříňka, která ti připomíná tvou ztrátu.

Chodba: Dlouhá, ozvěnou znějící chodba vyzdobená plakáty historických vítězství FC BZZ. Je to hlavní část stadionu, která spojuje všechny důležité sektory.

Sklad materiálu: Temná místnost s vysokými regály, kde jsou fotbalové míče, kužely a roztrhané sítě.

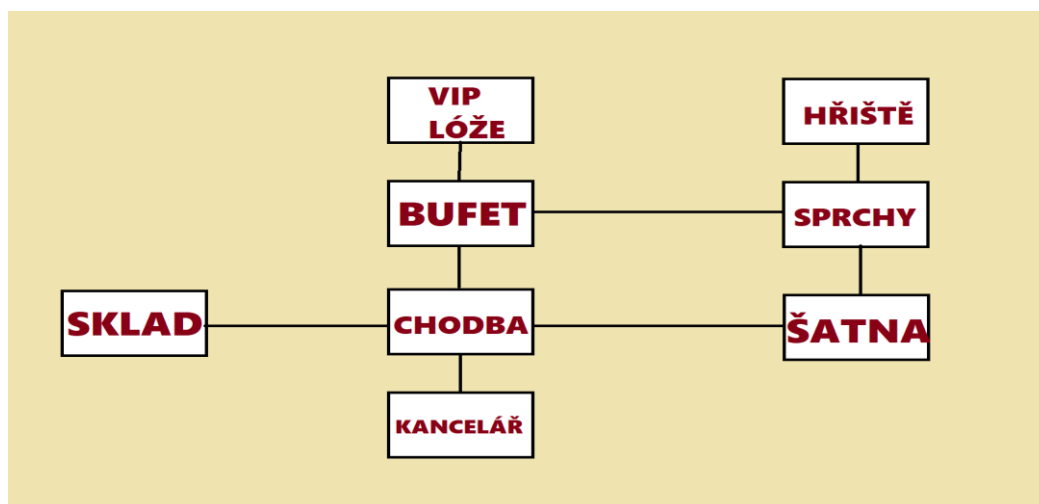
Kancelář manažera: Moderní, prosklený prostor s koženými křesly. V rohu tichounce hučí lednice, která skrývá osvěžení pro vyvolené (pití).

Bufet "U Klobásy": Srdce stadionu pro fanoušky. Vzduch je nasycen vůní grilovaného masa a piva. Sedí tu ti nejvěrnější (a nejžízlivější) příznivci.

Sprchy: Místnost s bílými kachličkami, kde se drží pára a vlhkost. Na mokré zdi je načmáraný vzkaz, který může být důležitou stopou.

VIP lóže: Přepychový prostor s výhledem na celé hřiště. Polstrované sedačky a drahé koberce ukrývají tajemství soupeřova kapitána.

Hřiště: Dokonale poskeaný zelený pažit pod zářícími reflektory. Je to místo tvého osudu, kam smíš vstoupit jen jako hrdina.



5. Předměty a jejich důležitost

<i><u>Předmět</u></i>	<i><u>Popis</u></i>	<i><u>Význam ve hře</u></i>
Zlatá Kopačka	Stará, mírně odřená kopačka s pozlacenými tkaničkami.	Klíčový předmět. Bez něj nelze hru vyhrát. Musí být v inventáři při vstupu na hřiště.
Klíč	Těžký klíč s přívěskem loga klubu.	Slouží k odemčení VIP lóže. Bez něj se hráč nedostane k talismanu.
Pití	Vychlazená láhev piva pro fanouška z Bufetu.	Úkolový předmět. Nutný pro získání informací od Fanouška v Bufetu.
Pohár	Obří stříbrná trofej, která váží aspoň 20 kilo.	Nepřenosný předmět. Slouží k popisu prostředí kanceláře, nelze jej vzít (překračuje kapacitu).
Lavička	Pevně přišroubovaná dřevěná lavice v šatně.	Nepřenosný předmět. Slouží k interakci (např. prozkoumání pod lavičkou).

6. Herní mechaniky a příkazy

Hra je ovládána textovými příkazy v konzoli. Kapacita tvého batohu je omezena na 3 sloty, což tě nutí přemýšlet, co právě neseš.

Seznam příkazů:

jdi <místnost>: Přesune tě mezi propojenými lokacemi (např. jdi chodba).

vezmi <predmet>: Sebere věc z místnosti a uloží ji do batohu (pokud je v něm místo).

poloz <predmet>: Odloží věc z batohu na zem v aktuální místnosti.

mluv <postava>: Zahájí rozhovor s Trenérem, Spoluhráčem nebo Fanouškem.

pouzij <predmet>: Aktivuje předmět (např. pouzij klic u zamčených dveří).

prozkoumej <místnost>: Vypíše podrobný popis lokace a seznam viditelných předmětů a postav.

pomoc: Vypíše technický seznam všech příkazů.

napoveda: Poskytne herní radu, co by měl hrdina dělat dál.

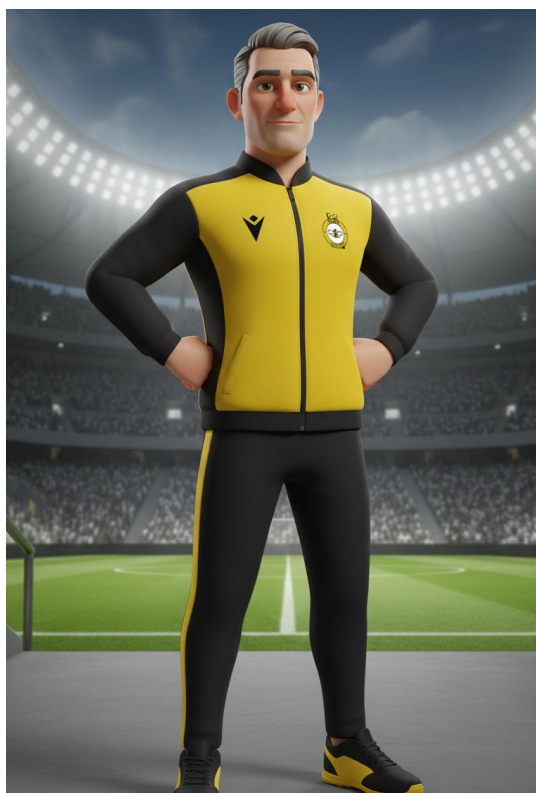
konec: Ukončí hru.

5 Postavy

V herním světě se nachází několik klíčových postav, se kterými musí hráč interagovat, aby mohl postupovat v příběhu. Interakce probíhá pomocí příkazu mluv <postava>.

Trenér Listovník

- Popis: Starší, energický muž v šustákové soupravě, který neustále sleduje stopky a nervózně si zapisuje poznámky do tabletu. Je to legenda místního fotbalu, ale dnešní situace ho vyvádí z míry.
- Výskyt: Šatna (výchozí lokace).
- Role v příběhu: Trenér slouží jako herní mentor. Na začátku hry hráči vysvětlí vážnost situace a navede ho směrem ke Skladu, kde viděl podezřelý pohyb. Pokud hráč neví jak dál, Trenér mu vždy připomene, kolik času zbývá do výkopu.



Spoluhráč Mlžan

- Popis: Urostlý obránce a tvůj nejlepší kamarád v týmu. Právě si zavazuje tkaničky a snaží se vypadat klidně, i když se mu klepou ruce.
- Výskyt: Chodba.
- Role v příběhu: Mlžan je zdrojem informací o pohybu nepřátelského týmu. Právě on hráči potvrdí, že Hubert z FC Vosy Nad Úlem se vítězoslavně producíroval kolem VIP zóny s něčím, co vypadalo jako zlatá bota. Motivuje hráče, aby se nevzdával.



Fanyinka Květuše

- Popis: Starší dáma, která v bufetu prodává klobásy už třicet let. Má na sobě dres FC BZZ a pletenou šálu v klubových barvách. Dnes je ale smutná, protože ji hluční fanoušci soupeře vyhnali od pípy.
- Výskyt: Bufet "U Klobásy".
- Role v příběhu: Květuše je "strážcem brány". Ví, kde Hubert schoval klíče nebo jak se dostat do VIP zóny bez povšimnutí, ale je příliš rozrušená na to, aby mluvila. Hráč jí musí přinést Pití z manažerské kanceláře, aby ji uklidnil a získal od ní klíčové informace pro další postup.



Kapitán Hubert (FC Vosy Nad Úlem)

- Popis: Vysoký, arogantní útočník soupeřova týmu s nagelovanými vlasy. Neustále se ti vysmívá a věří, že bez svého talismanu jsi poloviční hráč.
- Výskyt: VIP lóže (případně se objevuje v dialozích).
- Role v příběhu: Hlavní negativní postava hry. Přestože s ním hráč nemusí přímo bojovat, Hubertovy činy (krádež kopačky) jsou hybnou silou celého děje. Jeho přítomnost ve VIP lóži zvyšuje napětí v závěru hry.

