

M  
O  
B  
I  
L  
E

Développeur d'application iPhone & iPad depuis maintenant plus de 4ans, mes débuts furent dans les expérimentations de jeu video, en même temps de chercher à comprendre le fonctionnement du système d'exploitation IOS. J'ai poursuivi en me diversifiant sur des projets personnels utilisant diverses API, ainsi que divers services pour construire des applications style réseau sociale ou encore utilisant la géolocalisation. Je possède de l'expérience dans le jailbreak, qui me procure un aspect sécurité sur les applications, une meilleur compréhension d'IOS et des très bon outils pour m'aider dans le développement.  
**Ma stack : Xcode, Swift, Objective-C, Ildb, Cycript & Flexible**

I  
O  
S

## Somewhere

Incarnez un hero recrutable au travers de totems. Découvrez des maps toujours plus aléatoire et pleines de trésors. Interagissez avec des bâtiments, créatures, esprits ou monstres. [ visible en fond de ce CV 4K ]

## GreenSpriteBook

Framework écrit en swift, fonctionnel sur Mac os et IOS. Il fournit des bases pour implémenter une logique rapide sur le comportement de joueurs, gérer des textures, animations, statistiques et bien d'autre.

## 42 Home

Application utilisant l'api de 42. Elle possède un design 100% maison et permet aux étudiants d'accéder à divers contenu de l'école: Evénements, Elearning, Shop, Clusters Projets, Annonces, Profils et bien plus.

Application construite en Objective-C, taillé pour la vitesse, légère et sans interface builder.

## Swiftly Proteins

Sélectionnez un ligand parmi les nombreux choix disponible du site web rcsb.org (Protein Data Bank). Affichage, Interaction en 3 dimension avec la molécule. Sauvegarde local, Design poussé et clavier customiser.

C  
R  
Y  
P  
T  
O

## Cryptographie :

fonction de hash, implémentation de dictionnaire. reprogrammation d'algorithmes cryptographique comme le md5

chiffrement symétrique : **DES**

chiffrement asymétrique : **RSA**

S  
E  
C  
U

## Sécurité :

Validation du projet boot2root, c'est un challenge de sécurité, il faut trouvé différentes manières de devenir root sur une machine virtuel

T  
E  
C  
H  
N  
O  
S

## Maitrise des bases du web :

- HTML
- CSS
- PHP
- JAVASCRIPT
- SQL
- Ruby on rails ROR

## Langages de programmation :

Swift, Objective-C  
Python, Lua, Ruby,  
C, C++, ASM ( at&t, intel )  
Metal Shading Language

## Framework apple :

SpriteKit, SceneKit, Metal  
UIKit, CoreFoundation  
MapKit, AVFoundation  
CoreAnimation, CoreGraphics

I  
N  
T  
E  
R  
E  
T  
S

## Design :

Élaboration de maquette pour mes projets. Maitrise d'affinity designer & de PaintCode.

## Modélisation 3D :

J'utilise Shapr3D pour concevoir et exporter des models en 3 dimensions

## Musique :

Maitrise d'Adobe Audition pour retoucher/extraire des effets sonores  
J'utilise aussi le synthétiseur massive.

I  
N  
F  
O  
S

**afeuerst@student.42.fr**

**06 25 16 46 56**

**Neuilly-Sur-Seine 92 200**



## 2016 BAC STIDD

Sciences et technologies de l'industrie et du développement durable

## 2016 42 [ en cour ] campus parisien

École supérieur d'autoformation en informatique.  
Diplôme d'architecte en technologie du numérique.

## 2018 Braineet

Platform d'idéation, partagez vos idées avec des marques et recevez une retour de celle ci.  
Stage de 6 mois sur l'application mobile IOS

## Cursus 42, Niveau 14.59/21.00%

Spécialisation dans la branche système ( UNIX & POSIX ), la branche cryptographique, la branche Swift mobile IOS, la piscine web PHP et projet d'intrusion dans une machine virtuel.

**github.com/ horiz0n-zero**