

A9N Manual

Version 0.2.1

Contents

1. Introduction	3
1.1. A9N Microkernel Overview	3
1.2. Capability	3
1.3. Capability の使用	3
2. Capability Node	4
2.1. Introduction	4
2.2. Addressing	4
2.3. Node API	4
2.3.1. copy	4
2.3.2. move	4
2.3.3. remove	4
2.3.4. revoke	4
3. Generic	5
3.1. Introduction	5
3.2. Generic API	5
3.2.1. convert	5

1. Introduction

1.1. A9N Microkernel Overview

A9N は HAL を用いて移植容易性を実現する Capability-Based Microkernel です.

1.2. Capability

A9N Kernel は Object-Capability Model による強固なセキュリティ機構を実現します.

Capability とは, 偽造不可能かつ譲渡可能な Token です. User による特権的呼び出しは Kernel Object への Capability を介した操作としてモデル化されます.

1.3. Capability の使用

基本的に, User からの特権的呼び出しである Capability Call は `capability_call()` メカニズムを用いて,

```
capability_call(capability_descriptor, ... )
```

のように行われます.

しかしながら, この `capability_call()` は最も Primitive な API であるため, 実際の使用にはそれらをラップする `liba9n` ライブラリを使用することが推奨されます.

例えば, Generic Capability に対する Convert 操作には,

```
generic_result<> convert(  
    generic_descriptor,  
    type,  
    size,  
    count,  
    node_descriptor,  
    node_depth,  
    node_index  
)
```

のようなライブラリ関数が用意されます.

同様に, 他すべての Capability に対する操作へライブラリ関数が用意されます.

2. Capability Node

2.1. Introduction

Capability Node は, Capability を格納するためのコンテナとして使用される Capability です.

この Node は 2^{radix} 個の Slot を持つ Radix Tree です.

子として Node が保持可能であり, 複数階層の Capability Tree を作成できます.

2.2. Addressing

Node 内の Capability は Descriptor によって, 以下のように Addressing されます:

1. Descriptor の先頭 8bit を取り出し, `depth_bits` とします
 - `depth_bits` は探索可能 bit 数の最大値を表します
 - 例えば, 64bit Computer では $64 - 8$ の 56bit が標準の `depth_bits` となります
2. Node 内の `radix_bits` から Index に使用する Bit を決定します
3. Descriptor から 2 で得た Index 分の bit を取り出し, 子を取得します
4. 子に対して, Descriptor を使い切るか終端に到達するまで再帰的に探索を行います

Node と Descriptor は Page Table と Virtual Address のような構造をしています.

2.3. Node API

2.3.1. **copy**

2.3.2. **move**

2.3.3. **remove**

2.3.4. **revoke**

3. Generic

3.1. Introduction

Generic は、メモリを抽象化する Capability です。

A9N カーネルはヒープを持たないため、カーネルオブジェクトのようなシステム内で使用するメタデータのメモリは、ユーザーが明示的に割り当てる必要があります。

生の物理メモリをユーザーに直接使用させるのはセキュリティ上のリスクが発生するため、`convert()`メカニズムを用いて安全な割当ポリシーを実現します。`convert()`は対象 Generic を切り出し、カーネルオブジェクトを作成します。作成したオブジェクトは親 Generic の Dependency Node に登録され、初期化処理などに使用されます。

3.2. Generic API

3.2.1. `convert`

```
common::error convert(
    a9n::capability_descriptor generic_descriptor,
    library::capability::capability_type      type,
    library::common::word                    size,
    library::common::word                    count,
    library::capability::capability_descriptor node_descriptor,
    library::common::word                    node_index,
)
```

name	description
<code>generic_descriptor</code>	対象 Generic への Descriptor
<code>type</code>	作成する Capability の Type
<code>size</code>	作成する Capability の Size
<code>count</code>	作成する Capability の個数
<code>node_descriptor</code>	格納先 Node への Descriptor
<code>node_index</code>	格納先 Node の Index