

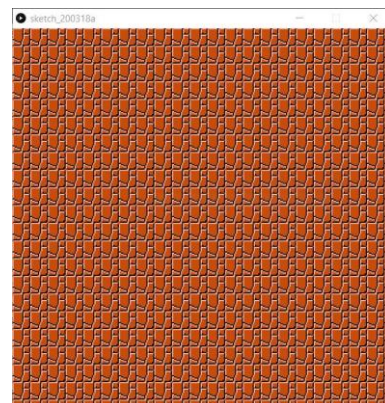
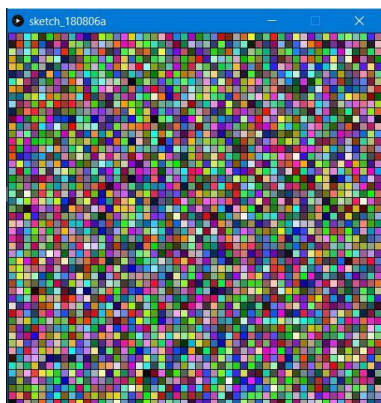
Repte 2D #1

Enunciat

Processing és una llibreria de programació de gràfics en 2D, amb un entorn de programació propi i de codi obert. Utilitza Java com a llenguatge base. Va ser desenvolupat per satisfer necessitats en diferents camps de les arts visuals: videojocs 2D, simulació física, electrònica, mapping...

Cerca a l'Api de Processing les funcions necessàries per:

- 1- Crear una finestra de mida 600x600. **(0.25 punts)**
- 2- Modificar el color de fons de la finestra. **(0.25 punts)**
- 3- Crea 3 objectes diferents (cercle, quadrat...) dins la finestra. **(0.25 punts)**
- 4- Pinta cada objecte de color i gruix diferent. **(0.25 punts)**
- 5- Pinta un dels objectes constantment damunt del punter **(1 punt)**
- 7- En un nou projecte crea el següent patró: quina estructura de programació has usat? **(3 punts)**



- 8- En un nou projecte crea un cercle just al centre de la finestra , en iniciar l'escena s'ha de moure de manera que vagi rebotant per tots 4 costats. Cada vegada que toqui un costat ha de modificar-ne el seu color. **(3 punts)**



Nota: Llegiu el capítol de vectors de The Nature of Code de Daniel Shifman (enllaç al moodle).

- 9- Resol l'exercici anterior en algun motor de videojocs. Mostreu una captura del codi amb un breu comentari explicant-ne el funcionament. (no useu Unity) **(2 punts)**

Lliurament

Entregar el link del repo de Github amb el codi necessari. Podeu usar el Readme.md per explicar com heu resolt els apartats, adjuntar fotografies, links, gifs si ho necesiteu...