

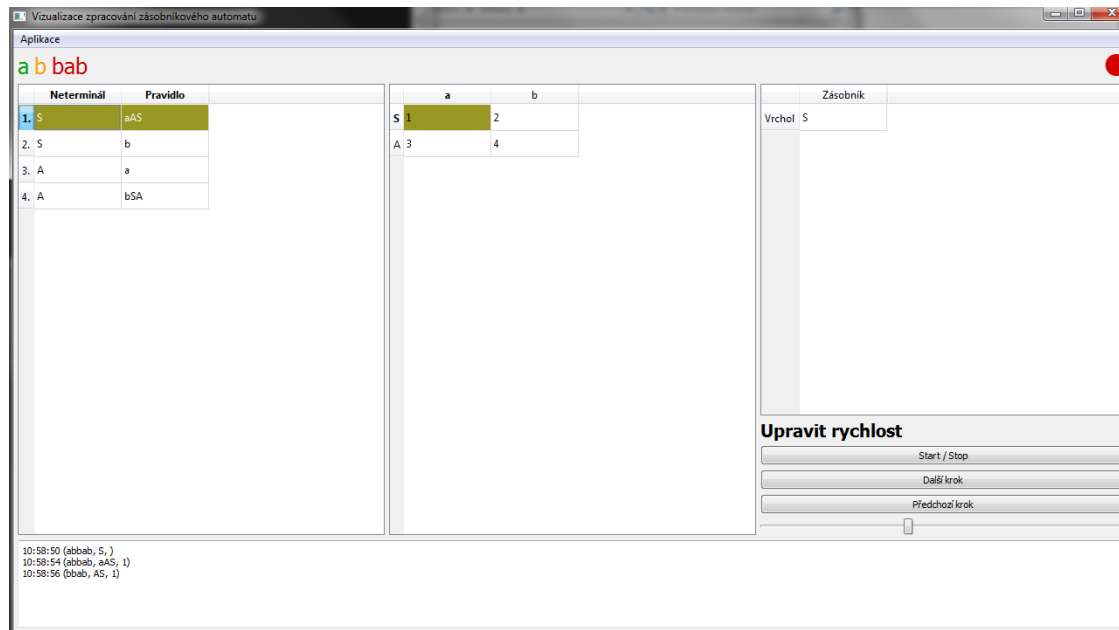
4. Tvorba nástroje pro zobrazení a práci se zásobníkovým automatem

2. prezentace
Michal Horký

https://github.com/horkmi/FJP_VISUALIZATION

Obecné informace

- LL gramatika
- Na vstupu soubor s gramatikou
- Rozkladová tabulka sestavena programem
- Vyvíjeno v jazyce C++ s využitím Qt frameworku
- Přidány DLL knihovny pro spuštění bez instalace Qt



Soubor s gramatikou

- zadáván v GUI
- upravitelnost přes textovou oblast
- formát původně:

```
1.  POC_NET_SYMBOL;PRAVIDLO_1A;PRAVIDLO_2A;...;
2.  NET_SYMBOL_B;PRAVIDLO_1B;PRAVIDLO_2B;...;
3.  ...
```

- formát nyní:

- upravená (zjednodušená) syntaxe ANTLR
 - <https://github.com/antlr/grammars-v4/blob/master/apex/apex.g4> (příklad ANTLR gramatiky)
- odolné na typ a počet bílých znaků mezi klíčovými znaky/slovy, avšak bílý znak musí být alespoň jeden!

```
1.  POC_NET_SYMBOL : PRAVIDLO_1A
2.                      | PRAVIDLO_2A
3.                      ...
4.  ;
5.  NET_SYMBOL_B
6.      : PRAVIDLO_1B
7.      ;
8.  ...
```

- každé pravidlo je pak složeno z názvů pro terminály či neterminály, které jsou odděleny jedním bílým znakem
- názvy terminálů začínají velkým písmenem, neterminálů malým
- terminály mezi dvojtečkou a středníkem obsahují buď „řetězec“ nebo `znak`

Plánované práce

1. doladění aktuální verze
 1. ? rozšíření možností gramatiky ?
 2. možná úprava struktur kvůli paměti a rychlosti
 3. testování
2. LL(2), silná/slabá
3. ? derivační strom ?

Děkuji za pozornost.