



UNIVERSIDAD NACIONAL EXPERIMENTAL DEL TÁCHIRA
VICERRECTORADO ACADÉMICO
DECANATO DE DOCENCIA
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA
PROGRAMACIÓN II LAPSO 2011-1

SEGUNDO EXAMEN PARCIAL

VALOR: 75 Puntos.

APELLIDOS Y NOMBRES: _____

CEDULA DE IDENTIDAD: _____ SECCIÓN: _____ FECHA: _____

Bridge

Puentes es un juego de tablero para dos personas, que se basa en un tablero cuadrado impar, donde dicho tablero posee tres colores como lo muestra la figura 1, azul para el jugador A, roja para el jugador B, y marrón que son las únicas casillas donde los jugadores podrán marcar con su color, la idea del juego es formar un puente entre dos extremos como se muestra en la figura 2, el jugador A lo deberá formar de izquierda a derecha y el Jugador B de arriba abajo. El juego comenzara con el jugador B, y los turnos se intercalaran.

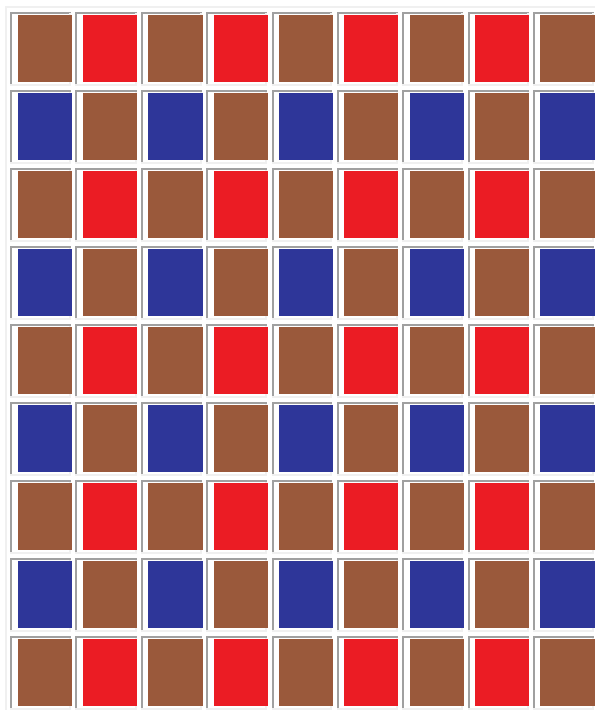


Figura 1

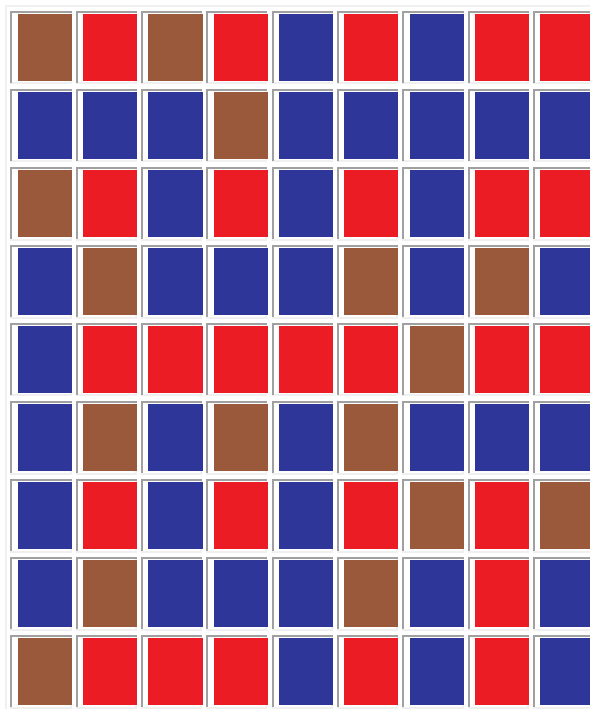


Figura 2

Ustedes deben desarrollar este juego utilizando PHP, para cualquier tablero impar, deben pedir en una página inicial los nombres de los dos jugadores y el tamaño del tablero, estos datos deben estar validados. Luego deben permitir el desarrollo normal del juego, y deben ir indicando el turno de cada jugador, el juego termina si algún jugador forma un puente o si se terminan las casillas donde se pueda jugar. Deben permitir en cualquier momento crear un juego nuevo, donde se pidan los datos iniciales.

Baremo de Corrección

Puntos	Descripción del Item
7	Validación nombres y tablero
15	Tablero dinámico inicial de N tamaño impar
10	Realizar jugadas
10	Validar Turnos
18	Mostrar ganador
10	Fin de Juego en el caso de no existir ganador
5	Juego Nuevo
75	TOTAL