

UNIVERSITAT DE LLEIDA  
Escola Politècnica Superior  
Grau en Enginyeria Informàtica  
Xarxes

# Pràctica 1

Ian Palacín Aliana

Professorat : ENRIQUE GUITART BARAUT, CARLOS MATEU PIÑOL  
Data : 23 d'Abril de 2019

## Contents

<b>1</b>	<b>Diagrames d'estructura</b>	<b>1</b>
1.1	Estructura del client . . . . .	1
1.2	Estructura del servidor . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Manteniment de comunicació</b>	<b>1</b>
2.1	Manteniment de comunicació del client . . . . .	1
2.2	Manteniment de comunicació del servidor . . . . .	1
<b>3</b>	<b>Diagrama d'estats UDP</b>	<b>1</b>
<b>4</b>	<b>Consideracions</b>	<b>1</b>

## 1 Diagrames d'estructura

### 1.1 Estructura del client

### 1.2 Estructura del servidor

## 2 Manteniment de comunicació

### 2.1 Manteniment de comunicació del client

Una vegada el client s'ha registrat, passa a la fase de manteniment de comunicació amb el servidor. Per entendre l'estratègia emprada primer s'ha d'introduir unes variables importants. La primera és **intent**, una variable de tipus enter que s'inicialitzarà a 0 i anirà canviant de valor en funció dels paquets que li arribin (o li deixin d'arribar). **Intent** ajudarà a sortir en el moment adient del bucle principal d'enviament d'ALIVE\_INF com, per exemple, quan es rep un ALIVE\_REJ (es veuran tots els demés casos més endavant).

### 2.2 Manteniment de comunicació del servidor

## 3 Diagrama d'estats UDP

## 4 Consideracions