

Sortieren
- zZahlenarray [] : int - zZufallsgenerator : Random
+ Sortierne() + Sortierne(int pGroesse) + Sortierne(int pGroesse, int pMaxZahl) } + bfmsZufall() : void + bfmsZufallflex(int pMaxZahl) : void + bfms() : void + bubblesort() : void + bubblesort_optimiert() : void + insertionsort() : void + quicksort() : void - quicksort_intern() : void + mergesort() : void - merge_intern(int links, int mitte, int rechts) : void + lineareSuche(int pGesuchteZahl) : boolean + binaereSuche(int pGesuchteZahl) : boolean - binaereSuche_intern(int pZahl, int pBeginn, int pEnde) : boolean