

## **Inhaltsverzeichnis**

<b>1</b>	<b>Natur</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Nährwertangaben</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Matritzen in der Physik</b>	<b>3</b>

# Schlechte Tabellen\*

Jakob Hollweck

10. Oktober 2017

linksbündig	zentriert	rechtsbündig
Eintrag	noch ein Eintrag	dritter Eintrag

## 1 Natur

Die Natur beeindruckt durch ihre Vielfalt!

Bergketten	Flüsse	Seen	Strände und Wüsten
rau	schnell	stehend	sandig
	Rehe	Vögel	Würmer

## 2 Nährwertangaben

Die Tabelle ist einer Packung Eiersalat-Brottaufstrich entnommen (leicht verändert):

Nährwerte	pro 100	(%) <sup>1</sup>
Brennwert	1.176 kJ 284 kcal	14%
Fett	25,7g	37 %
davon gesättigte Fettsäuren	3,4g	17%
Kohlenhydrate	5,0g	2%
davon Zucker	3,0g	3%
Eiweiß	7,8g	16%
Salz	1,35g	23%
Plutonium	hoffentlich keins	

<sup>1</sup>

Eine etwas ansprechendere Form der gleichen Tablle könnte z. B. so aussehen:

---

\*John Wigg

<sup>1</sup>Referenzmenge für einen durchschnittlichen Erwachsenen (8.400 kJ/2.000 kcal)

Nährwerte	pro 100	(%) <sup>1</sup>
Brennwert	1.176 kJ/284 kcal	14 %
Fett	25,7g	37 %
davon gesättigte Fettsäuren	3,4g	17%
Kohlenhydrate	5,0g	2%
davon Zucker	3,0g	3%
Eiweiß	7,8g	16%
Salz	1,35g	23%
Plutonium	hoffentlich keins	

### 3 Matrizen in der Physik

An vielen Stellen in der Physik benutzt man Matrizen. Die folgende Tabelle zeigt zwei Beispiele, die bei Koordiantentransformationen wichtig sind. Jede Spalte ist 6cm breit:

Jacobi	Lorentz
<p>Um das Flächenelement in Polarkoordinaten zu erhalten, benötigt man die entsprechende Jacobi-Determinante <math>J</math>:</p> $dx dy = J dr d\phi$ <p>Die Jacobi-Determinante ist die Determinante der Jacobi-Matrix:</p> $J = \begin{vmatrix} \frac{\partial x}{\partial r} & \frac{\partial x}{\partial \phi} \\ \frac{\partial y}{\partial r} & \frac{\partial y}{\partial \phi} \end{vmatrix}$ <p>Für eine allgemeine Funktion <math>f(x_1, \dots, x_n)</math> mit <math>m</math> Komponenten sieht die Jacobi-Matrix folgendermaßen aus:</p> $\begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \dots & \frac{\partial f_1}{\partial x_n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial f_m}{\partial x_1} & \dots & \frac{\partial f_m}{\partial x_n} \end{pmatrix}$	<p>Lorentz-Transformationen werden in der relativistischen Physik benötigt um zwischen verschiedenen, gleichförmig bewegten Koordinatensystem hin und her zu wechseln. Ein einfaches Beispiel ist eine Rotation in der x-y Ebene:</p> $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \vartheta & \sin \vartheta & 0 \\ 0 & -\sin \vartheta & \cos \vartheta & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ <p>oder ein Boost in <math>x</math>-Richtung:</p> $\begin{pmatrix} \cos \vartheta & -\sin \vartheta & 0 & 0 \\ -\sin \vartheta & \cos \vartheta & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

Andere Konstrukte, die als Matrix gesetzt werden, sind z. B. *Wigner-6j-Symbole*, z. B. in der folgenden Gleichung:

$$C_3 = (-1)^{\phi[J, T']^{\frac{1}{2}}} \begin{Bmatrix} k & J' & J \\ j & T & T' \end{Bmatrix}$$

In der relativistischen Quantenmechanik ersetzt man die Quantenzahl  $\ell, j$  oft durch die relativistische Drehimpulsquantenzahl (auch: Dirac-Quantenzahl)  $\kappa$ . Sie ist definiert als

$$\kappa = \begin{cases} -(\ell + 1) & \text{für } j = \ell + \frac{1}{2} \\ \ell & \text{für } j = \ell - \frac{1}{2}. \end{cases}$$